



Manual CPY

Rev. 2.0.5, 05/05/2022

Copyright® 2022

Contenido sujeto a cambios.

Carlo Gavazzi Controls SpA se reserva el derecho a realizar modificaciones o mejoras en la documentación relativa sin obligación de aviso previo.

Descargar la versión actualizada: www.gavazziautomation.com

1 ÍNDICE

1	ÍNDICE	3
2	INTRODUCCIÓN	12
2.1	DESCRIPCIÓN GENERAL	12
2.2	ARQUITECTURA DEL SISTEMA	12
2.3	APLICACIONES	12
3	REQUISITOS DEL SISTEMA	13
3.1	NAVEGADOR	13
4	ACCESO AL SISTEMA	13
4.1	CONFIGURACIÓN DE RED	13
4.1.1	<i>Búsqueda de la dirección IP del SBP2CPY a través de la herramienta UWP 3.0</i>	13
4.1.2	<i>Acceso al servidor web SBP2CPY</i>	14
4.1.3	<i>Acceso remoto al servidor web SBP2CPY a través de MAIA Cloud*</i>	15
4.2	PÁGINA PRINCIPAL	16
5	USUARIO	19
6	AJUSTES DE USUARIO DEL CPY	19
6.1	INTERFAZ DE USUARIO	19
6.2	PROCEDIMIENTOS	19
6.2.1	<i>Cambiar el idioma predeterminado</i>	19
6.2.2	<i>Cambiar el formato de fecha y hora</i>	20
6.2.3	<i>Cambiar la contraseña para un usuario no administrador</i>	21
6.2.4	<i>Salir del sistema</i>	21
7	AJUSTES DEL SISTEMA	22
8	AJUSTES LAN	24
8.1	INTERFAZ DE USUARIO	24
8.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	24
8.2.1	<i>Comunicación de red</i>	24
8.2.2	<i>Servicio de dirección IP dinámica (DynDNS)</i>	25
8.3	PROCEDIMIENTOS	25
8.3.1	<i>Especificar una dirección IP manualmente</i>	25
8.3.2	<i>Obtener una dirección IP automáticamente (DHCP)</i>	26
8.3.3	<i>Configurar el servicio DynDNS</i>	27
9	AJUSTES DEL MÓDEM	28
9.1	INTERFAZ DE USUARIO	28
9.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	29

9.2.1	<i>Proveedor de servicios de internet</i>	29
9.3	PROCEDIMIENTOS	30
9.3.1	<i>Configuración del módem</i>	30
9.3.2	<i>Ajustar la contraseña para los comandos por SMS</i>	30
9.3.3	<i>Vigilancia de módem</i>	31
10	AJUSTES DEL RELOJ	32
10.1	INTERFAZ DE USUARIO	32
10.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	33
10.2.1	<i>Servicio NTP</i>	33
10.3	PROCEDIMIENTOS	33
10.3.1	<i>Ajustar la fecha y la hora manualmente</i>	33
10.3.2	<i>Sincronizar con el reloj del ordenador</i>	34
10.3.3	<i>Ajustar el huso horario</i>	34
10.3.4	<i>Ajustar el servicio NTP</i>	34
11	FIRMWARE	35
11.1	INTERFAZ DE USUARIO	35
11.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	35
11.2.1	<i>Paquete de firmware</i>	35
11.3	PROCEDIMIENTOS	36
11.3.1	<i>Actualización de firmware</i>	36
12	HERRAMIENTAS	38
12.1	INTERFAZ DE USUARIO	38
12.2	PROCEDIMIENTOS	39
12.2.1	<i>Reinicio remoto</i>	39
12.2.2	<i>Reset de datos del sistema</i>	39
13	COPIA DE SEGURIDAD / RESTAURACIÓN	40
13.1	INTERFAZ DEL USUARIO	40
13.2	PROCEDIMIENTOS	42
13.2.1	<i>Cómo crear una copia de seguridad completa</i>	42
13.2.2	<i>Cómo programar una copia de seguridad completa</i>	43
13.2.3	<i>Cómo crear una copia de seguridad incremental</i>	44
13.2.4	<i>Cómo comprobar el estado de la copia de seguridad</i>	44
13.2.5	<i>Cómo restaurar una copia de seguridad desde una tarjeta SD</i>	46
14	MODBUS TCP ESCLAVO	47
14.1	INTERFAZ DEL USUARIO	47
14.2	PROCEDIMIENTOS	48
14.2.1	<i>Cómo habilitar y configurar el protocolo Modbus TCP</i>	48

14.2.2	<i>Cómo crear el mapa Modbus</i>	48
14.2.3	<i>Cómo actualizar el mapa Modbus</i>	49
14.2.4	<i>Cómo resetear el mapa Modbus</i>	49
15	BACNET	50
15.1	INTERFAZ DEL USUARIO	50
15.2	PROCEDIMIENTOS	51
15.2.1	<i>Cómo seleccionar los objetos BACnet</i>	51
15.2.2	<i>Cómo crear archivos EDE</i>	51
15.2.3	<i>Cómo regenerar el mapa BACnet</i>	51
15.3	AJUSTES BÁSICOS PARA NÚMEROS DE INSTANCIA	52
16	AJUSTES	53
17	AJUSTES DE LA VPN	53
17.1	USER INTERFACE	54
17.2	PROCEDIMIENTOS	56
17.2.1	<i>Cómo activar SBP2CPY24 en MAIA Cloud</i>	56
17.3	COSAS POR SABER	57
17.3.1	<i>Puertos de MAIA Cloud</i>	57
17.3.1.1	Comunicación entrante (túnel)	57
17.3.1.2	Comunicación TCP/IP saliente.....	57
17.3.1.3	Para el tunneling	57
18	CUENTA	57
18.1	INTERFAZ DE USUARIO	57
18.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	58
18.2.1	<i>Usuarios y permisos</i>	58
18.3	PROCEDIMIENTOS	60
18.3.1	<i>Agregar un nuevo usuario</i>	60
18.3.2	<i>Editar un usuario</i>	61
18.3.3	<i>Borrar usuarios</i>	62
18.3.4	<i>Cambiar la contraseña</i>	63
19	CONFIGURACIÓN DE ESTADO/CATEGORÍAS	64
19.1	INTERFAZ DE USUARIO	64
19.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	65
19.2.1	<i>Estado y categoría de plaza</i>	65
19.3	PROCEDIMIENTOS	66
19.3.1	<i>Cambiar el ajuste de los iconos</i>	66
19.3.2	<i>Cambiar el nombre, el color y el patrón de parpadeo</i>	67
19.3.3	<i>Eliminar categorías existentes</i>	69
20	AJUSTES DE GRUPOS	70

20.1	INTERFAZ DE USUARIO	70
20.1.1	<i>Ventana de nuevo grupo/editar grupo.....</i>	71
20.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	72
20.2.1	<i>Definición de grupos.....</i>	72
20.3	PROCEDIMIENTOS	73
20.3.1	<i>Crear un nuevo grupo.....</i>	73
20.3.1.1	<i>Ejemplo</i>	74
20.3.2	<i>Editar un grupo.....</i>	74
20.3.3	<i>Borrar un grupo</i>	75
20.4	INTERFAZ DE USUARIO	76
20.4.1	<i>Grupo de contador de zonas maestro (MZC).....</i>	76
20.5	INFORMACIÓN IMPORTANTE	77
20.5.1	<i>Principios de funcionamiento del grupo MZC.....</i>	77
20.5.1.1	<i>Ejemplo de un área MZC con plazas con sensores de carril en el interior.</i>	78
20.6	PROCEDIMIENTOS	82
20.6.1	<i>Crear un grupo MZC (unión de una función MZC y de un grupo de sensores de carril).....</i>	82
20.6.2	<i>Editar un grupo.....</i>	83
20.6.3	<i>Dividir un grupo MZC.....</i>	83
21	ORGANIZADOR.....	84
21.1	INTERFAZ DE USUARIO	84
21.1.1	<i>Barra de herramientas del organizador</i>	86
21.2	INTERFAZ DE USUARIO	87
21.2.1	<i>Ventana de nuevo evento/editar evento.....</i>	87
21.2.1.1	<i>Sección de nombre y hora.....</i>	88
21.2.1.2	<i>Sección de repetición</i>	89
21.2.1.3	<i>Pestañas de iniciar acción/finalizar acción</i>	90
21.3	PROCEDIMIENTOS	91
21.3.1	<i>Crear un nuevo evento</i>	91
21.3.2	<i>Repetir un evento existente.....</i>	92
21.3.3	<i>Realizar cambios en eventos recurrentes.....</i>	94
21.3.4	<i>PROCEDIMIENTOS DE EVENTO.....</i>	95
21.3.4.1	<i>Configurar un evento para registrar plazas de aparcamiento.....</i>	95
21.3.4.2	<i>Ajustar un valor para un grupo MZC</i>	95
21.3.4.3	<i>Ejecutar una secuencia UWP 3.0.....</i>	96
21.3.4.4	<i>Enviar un comando a la pantalla</i>	96
21.3.4.5	<i>Borrar un evento</i>	98
21.3.4.6	<i>Borrar una serie (evento recurrente).....</i>	98
22	CONFIGURACIÓN DEL SERVIDOR REMOTO.....	99

22.1.1	Interfaz del usuario.....	99
22.2	COSAS QUE DEBE SABER.....	100
22.2.1	Servidor Remoto.....	100
22.3	PROCEDIMIENTOS.....	100
22.3.1	Definir la Configuración del Servidor Remoto.....	100
22.3.2	Verificar conexión entre el Servidor Remoto y el Servidor CPY.....	101
22.3.3	Cómo comprobar la comunicación.....	101
22.3.4	Descargar la Configuración del Servidor Remoto.....	102
22.3.5	Limpiar los datos de Configuración del Servidor Remoto.....	102
22.3.6	Cómo verificar el vínculo entre la señal digital y el sensor de Aparcamiento.....	103
23	PLANO.....	104
23.1	INTERFAZ DE USUARIO.....	104
23.1.1	Ventana de plano.....	105
23.1.1.1	Barra de herramientas de plano.....	106
23.1.1.2	Ajustes de plano.....	107
23.2	PROCEDIMIENTOS.....	108
23.2.1	Cargar una imagen de fondo.....	108
23.2.2	Borrar una imagen de fondo.....	109
23.2.3	Desplazar la posición de la imagen.....	109
23.2.4	Gestionar la opacidad de la imagen.....	110
23.3	INTERFAZ DE USUARIO.....	111
23.3.1	Posicionamiento.....	111
23.4	INFORMACIÓN IMPORTANTE.....	112
23.4.1	Seleccionar espacios.....	112
23.5	PROCEDIMIENTOS.....	112
23.5.1	Seleccionar una plaza individual.....	112
23.5.2	Seleccionar varias plazas.....	113
23.5.3	Agregar un nuevo plano.....	115
23.5.4	Editar un plano.....	116
23.6	INFORMACIÓN IMPORTANTE.....	117
23.6.1	Fila de sensores.....	117
23.7	PROCEDIMIENTOS.....	117
23.7.1	Agregar una fila al plano.....	117
23.7.2	Dibujo asistido /a mano alzada.....	119
23.7.3	Mover los iconos de plaza en un plano.....	119
23.7.4	Operaciones de alineación.....	120
23.7.4.1	Alineación vertical.....	120
23.7.4.2	Alineación horizontal.....	121

23.7.5	<i>Borrar una plaza</i>	123
23.7.6	<i>Borrar un plano</i>	124
23.8	INTERFAZ DE USUARIO	125
23.8.1	<i>Pantallas</i>	125
23.9	INFORMACIÓN IMPORTANTE	125
23.9.1	<i>Pantalla real y pantalla virtual</i>	125
23.9.2	<i>Ajustes de pantalla de software</i>	126
23.9.3	<i>Pantallas virtuales y reales</i>	128
23.10	PROCEDIMIENTOS	130
23.10.1	<i>Agregar una pantalla en la pestaña Displays</i>	130
23.10.2	<i>Editar una pantalla de software (asociada a una pantalla real)</i>	131
23.10.3	<i>Crear una nueva pantalla virtual</i>	132
23.10.4	<i>Borrar una pantalla</i>	134
23.10.5	<i>Configuración de pantalla y comandos</i>	135
23.10.5.1	<i>Pantalla de dígitos con iconos izquierdo/derecho</i>	135
23.10.5.2	<i>Configuración de pantalla</i>	136
23.10.5.3	<i>Comandos de pantalla</i>	136
23.11	PROCEDIMIENTOS	137
23.11.1	<i>Configurar la pantalla de dígitos con iconos izquierdo/derecho</i>	137
23.11.1	<i>Enviar un comando a una pantalla</i>	137
23.11.2	<i>Configuración de pantalla y comandos</i>	139
23.11.2.1	<i>Pantalla alfanumérica con 9 caracteres (módulo SBPDIS9)</i>	139
23.11.2.2	<i>Configuración de pantalla</i>	140
23.11.2.3	<i>Comandos de pantalla</i>	140
23.11.3	<i>Configurara la pantalla alfanumérica SBPDIS9</i>	141
23.11.4	<i>Enviar un comando para mostrar un texto especial</i>	141
23.11.5	<i>Eliminar una pantalla de un plano</i>	142
23.12	INTERFAZ DE USUARIO	143
23.12.1	<i>Indicadores</i>	143
23.13	INFORMACIÓN IMPORTANTE	143
23.13.1	<i>Indicadores de hardware y versión de software</i>	143
23.13.1.1	<i>Ejemplo</i>	145
23.13.2	<i>Ajustes de los indicadores</i>	147
23.14	PROCEDIMIENTOS	149
23.14.1	<i>Agregar un indicador en la pestaña Indicator</i>	149
23.14.2	<i>Editar un indicador de software</i>	150
23.14.3	<i>Configuración de indicadores y comandos</i>	152
23.14.4	<i>Cambiar la categoría del indicador</i>	153

23.14.5	<i>Enviar un comando a un indicador</i>	155
23.14.6	<i>Borrar un indicador</i>	156
23.15	OPERACIONES CON LOS PLANOS	157
23.15.1	<i>Ampliar y reducir la vista del plano</i>	157
23.15.2	<i>Cambiar las categorías (registro y anulación de registro) de las plazas</i>	158
23.15.3	<i>Vista general de cuadros emergentes (icono de plaza)</i>	161
23.15.4	<i>Vista general de cuadros emergentes (pantalla)</i>	161
24	DISEÑOS	162
24.1	INTERFAZ DE USUARIO	162
24.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	162
24.2.1	<i>Los básicos del diseño</i>	162
24.2.2	<i>Monitor único o varios monitores</i>	163
24.2.3	<i>Asignación de usuario y diseño</i>	163
24.2.4	<i>Reglas</i>	164
24.2.4.1	<i>Orden de prioridad de las reglas</i>	164
24.2.4.2	<i>Ejemplo de prioridad</i>	165
24.3	INTERFAZ DE USUARIO	167
24.3.1	<i>Ventana de ajuste de reglas</i>	167
24.4	PROCEDIMIENTOS	168
24.4.1	<i>Crear un nuevo diseño</i>	168
24.4.2	<i>Crear un nuevo diseño a partir de un diseño existente</i>	171
24.4.3	<i>Editar un diseño existente</i>	172
24.4.4	<i>Borrar un diseño</i>	173
24.5	OPERACIONES CON EL DISEÑO	174
24.5.1	<i>Anclar la ventana</i>	174
25	ALARMAS	175
25.1	INTERFAZ DE USUARIO	175
25.1.1	<i>Pestaña de estado</i>	176
25.2	PROCEDIMIENTOS	177
25.2.1	<i>Confirmar una alarma</i>	177
25.3	INTERFAZ DE USUARIO	178
25.3.1	<i>Pestaña de historial de alarmas</i>	178
25.4	PROCEDIMIENTOS	179
25.4.1	<i>Mostrar las alarmas acontecidas en un período seleccionado</i>	179
25.5	INTERFAZ DE USUARIO	181
25.5.1	<i>Ajustes de alarmas de grupos</i>	181
25.6	INFORMACIÓN IMPORTANTE	183

25.6.1	<i>Acerca de la regla de umbral</i>	183
25.6.1.1	<i>Ejemplo - Registrar n plazas</i>	184
25.7	PROCEDIMIENTOS	187
25.7.1	<i>Reservar plazas con una regla de umbral</i>	187
25.7.2	<i>Reservar plazas con una regla de umbral global</i>	188
25.8	INTERFAZ DE USUARIO	189
25.8.1	<i>Ajustes de alarmas de plazas</i>	189
25.9	INFORMACIÓN IMPORTANTE	191
25.9.1	<i>Acerca de la regla de umbral</i>	191
25.10	PROCEDIMIENTOS	192
25.10.1	<i>Ajustar un tiempo máximo libre / tiempo máximo ocupado</i>	192
25.10.2	<i>Reservar plazas con una regla de umbral global</i>	193
26	ESTADO	194
26.1	INTERFAZ DE USUARIO	194
26.1.1	<i>Pestaña de gráficos</i>	195
26.1.1.1	<i>Mostrar información detallada</i>	195
26.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	196
26.2.1	<i>Categorías</i>	196
26.2.2	<i>Estado desconocido</i>	196
26.3	INTERFAZ DE USUARIO	197
26.3.1	<i>Pestaña de tabla</i>	197
27	INFORME	199
27.1	INTERFAZ DE USUARIO	199
27.1.1	<i>Ventana de tiempo de informe</i>	199
27.1.2	<i>Ocupación</i>	200
27.1.3	<i>Pestaña de gráficos</i>	200
27.1.4	<i>Pestaña de tabla</i>	202
27.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	203
27.2.1	<i>Elementos personalizables de un informe</i>	203
27.2.2	<i>Elementos en el gráfico</i>	203
27.3	PROCEDIMIENTOS	204
27.3.1	<i>Crear un nuevo informe (gráfico/tabla)</i>	204
27.3.2	<i>Mostrar/ocultar elementos en el gráfico</i>	205
27.3.3	<i>Mostrar el estado en el cuadro emergente</i>	206
27.3.4	<i>Exportar el gráfico a diferentes formatos</i>	207
27.3.5	<i>Clasificar el contenido de un informe de tabla</i>	207
27.4	INTERFAZ DE USUARIO	208

27.4.1	<i>Estadísticas de espacios</i>	208
27.5	INFORMACIÓN IMPORTANTE	209
27.5.1	<i>Pestaña de grupo</i>	209
27.5.2	<i>Pestaña de espacio</i>	210
27.5.3	<i>Ejemplo</i>	211
27.6	PROCEDIMIENTOS	213
27.6.1	<i>Crear un nuevo informe (estadísticas de espacios)</i>	213
27.6.2	<i>Clasificar el contenido de una tabla</i>	214
28	COMANDOS	215
29	AJUSTES DE MZC	216
29.1	INTERFAZ DE USUARIO	216
29.2	PROCEDIMIENTOS	217
29.2.1	<i>Resetear un grupo MZC</i>	217
29.2.2	<i>Ajustar un valor para un grupo MZC</i>	217
30	SECUENCIAS UWP 3.0	219
30.1	INTERFAZ DE USUARIO	219
30.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	220
30.2.1	<i>Secuencias</i>	220
30.3	PROCEDIMIENTOS	220
30.3.1	<i>Clasificar las secuencias</i>	220
30.3.2	<i>Filtra por texto específico</i>	221
30.3.3	<i>Ejecutar una secuencia UWP 3.0</i>	222
31	ANEXO	223
31.1	PROCEDIMIENTOS	223
31.1.1	<i>Instalar el adaptador SH2DSP24</i>	223
31.2	INFORMACIÓN IMPORTANTE	224
31.2.1	<i>Redes TCP/IP</i>	224
31.2.1.1	<i>Comunicación TCP/IP entrante</i>	224
31.2.1.2	<i>Comunicación TCP/IP saliente</i>	224
31.2.2	<i>Lista de comandos de SMS</i>	225

2 INTRODUCCIÓN

- Descargar el firmware del servidor web CPY:
www.gavazziautomation.com/FIRMWARE/cpy_firmware.zip
- Descargar el UWP 3.0 Tool:
[www.gavazziautomation.com/UWP3.0 TOOL SW DOWNLOAD.pdf](http://www.gavazziautomation.com/UWP3.0_TOOL_SW_DOWNLOAD.pdf)

2.1 Descripción general

Bienvenido al manual del software CPY. Esta guía abarca los fundamentos de la configuración y el uso del software CPY incluido su sistema de guiado en parking Dupline® 3. Comenzaremos con una breve descripción del sistema.

El sistema de guiado en parking Dupline® 3 consta de una serie de componentes de hardware y de software. Las componentes más comunes del sistema son los sensores de parking Dupline® 3. Están instalados en cada plaza de aparcamiento. Un sensor de plaza detecta cuando una plaza está ocupada e informa de ello al maestro Dupline® Master al que está conectado a la vez que lo señala con una luz a color. Esta luz a color también se emplea para indicar si el espacio está registrado.

2.2 Arquitectura del sistema

El SBP2CPY es un microordenador con servidor web y servicios web que sirve para recopilar información de hasta 10 UWP 3.0. En un proyecto con más de un controlador UWP 3.0 se precisa el módulo SBP2CPY.

2.3 Aplicaciones

El SBP2CPY reúne datos de diferentes controladores en una única base de datos centralizada. Puede acceder desde cualquier lugar a través de un navegador web, a través de una interfaz altamente interactiva para gestionar el parking completo. Las funciones principales son las siguientes:

- Registro de plazas con acciones programadas o desde la vista general
- Comprobación de los sensores de plaza en alarma
- Vista del estado en tiempo real de cada sensor de plaza con esquemas e informes
- Ajuste de la categoría y del estado de los sensores de plaza
- Configuración de las pantallas e indicadores
- Conexión remota segura a través de la solución MAIA Cloud Carlo Gavazzi

Todos los datos están disponibles en forma de gráficos, tablas e informes en formato XLS.

3 REQUISITOS DEL SISTEMA

3.1 Navegador

El servidor web CPY es una aplicación de software que funciona en un navegador web. Para garantizar un rendimiento óptimo, el navegador **recomendado** es **Google Chrome**, un moderno navegador que puede descargar de forma gratuita.

4 ACCESO AL SISTEMA

4.1 Configuración de red

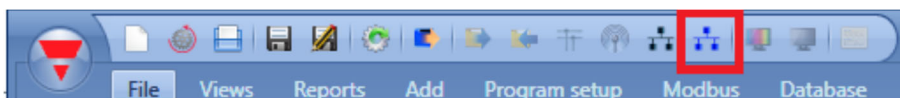
Para acceder al sistema, lo primero que debe hacer es establecer una conexión de red entre su ordenador y el SBP2CPY. Tiene las siguientes opciones:

- Conectar directamente los dos dispositivos (SBP2CPY y ordenador) a través de un cable de red. Los operadores del servicio de asistencia técnica también pueden comunicarse con el SBP2CPY por medio del mismo puerto LAN utilizando la dirección IP **192.168.253.254** (esta dirección es fija y no puede cambiarse).
- Conectar ambos dispositivos (SBP2CPY y ordenador) a su red local.
- Conectar directamente los dos dispositivos (SBP2CPY y ordenador) a través de un cable USB/mini-USB. En caso de utilizar un cable mini-USB para conectar los dispositivos, utilice la dirección IP **192.168.254.254**.

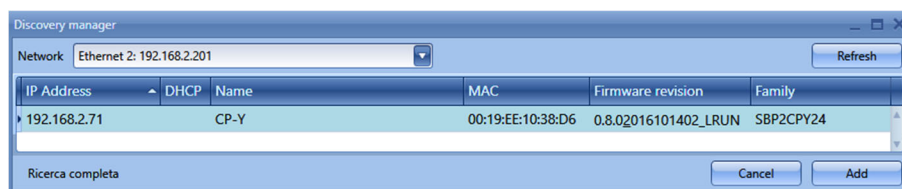
Los ajustes IP del SBP2CPY están configurados de fábrica para arrancar como DHCP.

4.1.1 Búsqueda de la dirección IP del SBP2CPY a través de la herramienta UWP 3.0

Para localizar la dirección IP del SBP2CPY, haga clic en el icono marcado en rojo para iniciar la búsqueda:



Aparecerá la siguiente ventana con todos los SBP2CPY de la red:



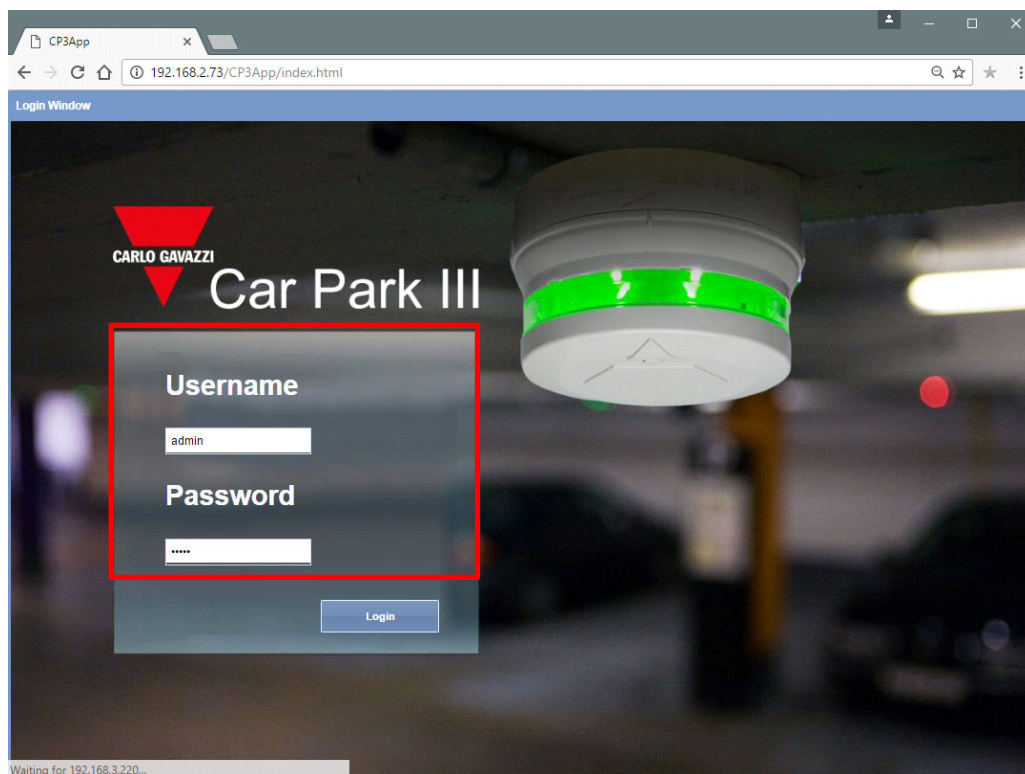
Nota: Consulte la documentación correspondiente de la herramienta UWP 3.0 para obtener más información sobre el intercambio de datos con controladores UWP 3.0.

4.1.2 Acceso al servidor web SBP2CPY

Después de haber localizado la dirección IP del SBP2CPY podrá acceder al servidor web. Siga este procedimiento para poder acceder:

Paso	Acción
------	--------

- | | |
|---|--|
| 1 | Abra un navegador web e introduzca la dirección IP del SBP2CPY . |
| 2 | Introduzca el nombre de usuario y la contraseña en la página de inicio de sesión como se muestra a continuación: |



La siguiente tabla indica el **nombre de usuario** y la **contraseña** predeterminados:

Nombre de usuario	Contraseña	Nombre	Nivel
admin	admin	admin	administrador

Nota de seguridad: para evitar accesos no autorizados al sistema, se recomienda que cambie la contraseña predeterminada durante la primera configuración.

- | | |
|---|--|
| 3 | Haga clic en el botón Login para acceder a la página principal. |
|---|--|

Después de acceder podrá cambiar los ajustes IP (véase [Especificar manualmente una dirección IP](#)).

4.1.3 Acceso remoto al servidor web SBP2CPY a través de MAIA Cloud*

*MAIA Cloud es la solución PaaS (del inglés Platform as a Service) Carlo Gavazzi que ofrece una conexión continua a diferentes dispositivos remotos a través de unidades SBP2CPY24. Esto permite desarrollar las soluciones de guiado automático necesarias conectando y configurando los elementos de interés. Los usuarios que tienen acceso a MAIA Cloud pueden fácilmente alcanzar los gateway y los endpoint (siempre y cuando tengas los derechos de acceso necesarios), usando un ordenador y un browser estándar.

Notas:

- Para más información sobre MAIA Cloud, véase [MAIA cloud user manual](#)
- MAIA Cloud es compatible con SBP2CPY24 (a partir de la versión 2.6.3).
- Para más información sobre la activación del dispositivo, véase **Cómo activar SBP2CPY24 en MAIA Cloud**

Siga este procedimiento para establecer una conexión remota a un dispositivo activado en MAIA Cloud:

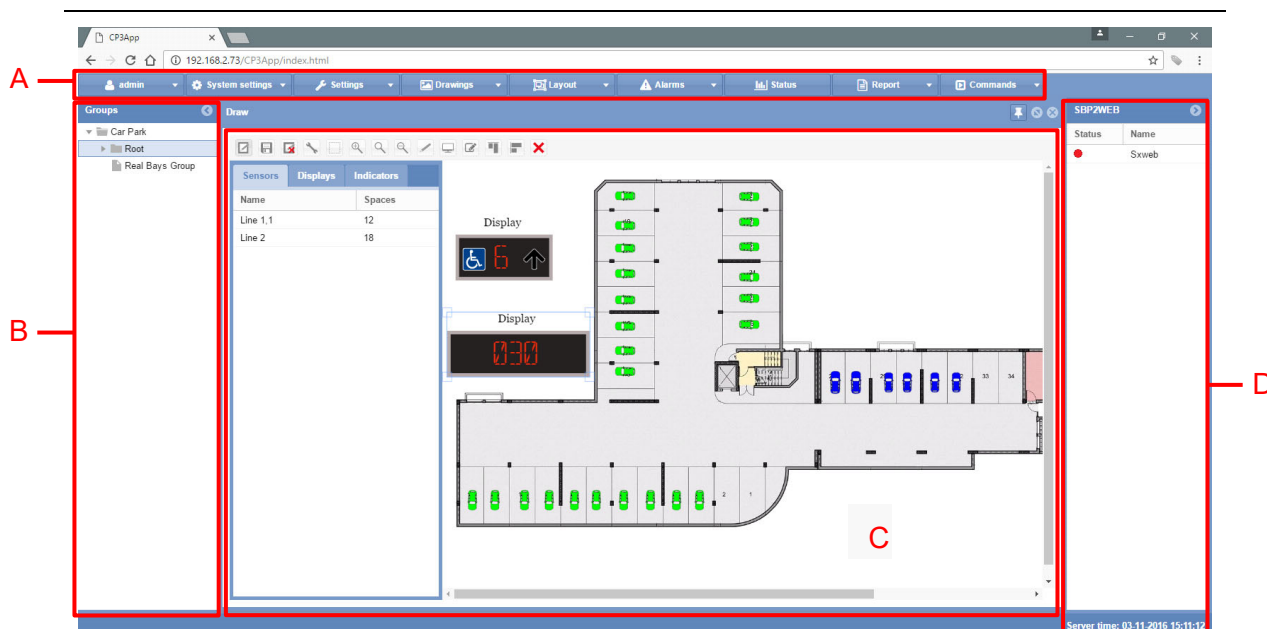
1. Acceda a su MAIA Cloud (enlace [aquí](#))
2. Abra la página de inicio o el menú principal y vaya a **Devices > VPN**
- 3.

Si quiere...	Entonces...
Usar una aplicación predeterminada para crear un túnel VPN al gateway	<p>Usted puede</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Hacer clic en ▼ para abrir el menú desplegable Connection del dispositivo <p>O</p> <ul style="list-style-type: none"> b) Hacer clic en el dispositivo que quiera conectar en el mapa y clic en Applications para abrir el panel lateral Connection <p>Después puede seleccionar una de las aplicaciones disponibles.</p> <p><i>Si la conexión se ha establecido correctamente, el icono de estado se vuelve verde.</i></p>
Abrir todos los puertos de la aplicación que pertenece al perfil del dispositivo y del endpoint	<p>Usted puede</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Hacer clic en ⋮ > Connect en el menú Action del dispositivo <p>O</p> <ul style="list-style-type: none"> b) Hacer clic en ▼ para abrir el menú desplegable Connection del dispositivo y clic en Connect <p>O</p>

Si quiere...	Entonces...
	<p>c) Hacer clic en el dispositivo que quiera conectar en el mapa y clic en Connect</p> <p>Después puede introducir la dirección IP virtual que encuentra en el menú desplegable o en el panel lateral Connection, en su browser o en su aplicación.</p>
<p>Desconectarse de los endpoint/gateway</p>	<p>Usted puede</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Hacer clic en ⋮ > Disconnect en el menú Action del dispositivo b) Hacer clic en ▼ para abrir el menú desplegable Connection del dispositivo y clic en Disconnect c) Hacer clic en el dispositivo que quiera conectar en el mapa y clic en Disconnect
















4.2 Página principal



















La siguiente imagen muestra la página principal del SBP2CPY:



Página principal

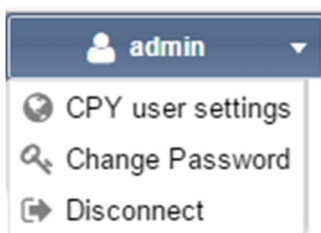
Cuando accede a la página principal del servidor web, puede ver las siguientes áreas que están siempre disponibles al utilizar el software. Las diferentes áreas son las siguientes:

Área	Descripción								
A	La barra de navegación situada en la parte superior de la página principal cuenta con las siguientes pestañas:								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Pestaña</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> User (usuario)</td> <td>Ajustes, p. ej., para idioma y fecha/año <i>Es necesario que el CPY funcione con el formato de fecha y hora correcto (Europa/EE. UU.).</i></td> </tr> <tr> <td> System settings (ajustes del sistema)</td> <td>Para selecciones LAN, módem, reloj y firmware <i>Es necesario para los ajustes de LAN o del módem junto con el reloj. Se precisa el reloj para el sello de tiempo real y para el uso interno del mismo. Compruebe siempre la disponibilidad de la última versión.</i></td> </tr> <tr> <td> Settings (ajustes)</td> <td>Para seleccionar los ajustes generales del parking, p. ej., la cuenta, la configuración del estado/categoría</td> </tr> </tbody> </table> <p>Los primeros tres menús deben ajustarse íntegramente ya que influyen en la base de datos futura en el software del parking. Los dos últimos menús (Group settings y Scheduler) pueden cumplimentarse más tarde. Se utilizan, p. ej., para registrar y enviar datos a las pantallas emuladas.</p>	Pestaña	Descripción	 User (usuario)	Ajustes, p. ej., para idioma y fecha/año <i>Es necesario que el CPY funcione con el formato de fecha y hora correcto (Europa/EE. UU.).</i>	 System settings (ajustes del sistema)	Para selecciones LAN, módem, reloj y firmware <i>Es necesario para los ajustes de LAN o del módem junto con el reloj. Se precisa el reloj para el sello de tiempo real y para el uso interno del mismo. Compruebe siempre la disponibilidad de la última versión.</i>	 Settings (ajustes)	Para seleccionar los ajustes generales del parking, p. ej., la cuenta, la configuración del estado/categoría
Pestaña	Descripción								
 User (usuario)	Ajustes, p. ej., para idioma y fecha/año <i>Es necesario que el CPY funcione con el formato de fecha y hora correcto (Europa/EE. UU.).</i>								
 System settings (ajustes del sistema)	Para selecciones LAN, módem, reloj y firmware <i>Es necesario para los ajustes de LAN o del módem junto con el reloj. Se precisa el reloj para el sello de tiempo real y para el uso interno del mismo. Compruebe siempre la disponibilidad de la última versión.</i>								
 Settings (ajustes)	Para seleccionar los ajustes generales del parking, p. ej., la cuenta, la configuración del estado/categoría								
	<table border="1"> <tbody> <tr> <td> Drawings (planos)</td> <td>Para agregar planos y diseñar estructuras de parking <i>En este menú puede definir la estructura completa para el proyecto de parking. Es posible importar planos, y los iconos pueden mostrar el estado de cada plaza, p. ej., libre, ocupada, para personas con discapacidad, VIP, etc. Pueden asignarse pantallas físicas con flechas fijas o en movimiento, y las pantallas configuradas y reproducidas pueden ajustarse para mostrar estados específicos, p. ej., el número de plazas ocupadas, plazas VIP en una planta o en el sistema completo.</i></td> </tr> <tr> <td> Layout (diseño)</td> <td>Opción para la vista de pantalla personal, p. ej., la página de estado y la página de alarmas como vista de pantalla preferente <i>Este menú es opcional, pero puede utilizarse para personalizar el diseño del monitor de cada usuario. Muestra los menús en cascada o en capas. El usuario puede decidir qué menú destacar.</i></td> </tr> </tbody> </table>	 Drawings (planos)	Para agregar planos y diseñar estructuras de parking <i>En este menú puede definir la estructura completa para el proyecto de parking. Es posible importar planos, y los iconos pueden mostrar el estado de cada plaza, p. ej., libre, ocupada, para personas con discapacidad, VIP, etc. Pueden asignarse pantallas físicas con flechas fijas o en movimiento, y las pantallas configuradas y reproducidas pueden ajustarse para mostrar estados específicos, p. ej., el número de plazas ocupadas, plazas VIP en una planta o en el sistema completo.</i>	 Layout (diseño)	Opción para la vista de pantalla personal, p. ej., la página de estado y la página de alarmas como vista de pantalla preferente <i>Este menú es opcional, pero puede utilizarse para personalizar el diseño del monitor de cada usuario. Muestra los menús en cascada o en capas. El usuario puede decidir qué menú destacar.</i>				
 Drawings (planos)	Para agregar planos y diseñar estructuras de parking <i>En este menú puede definir la estructura completa para el proyecto de parking. Es posible importar planos, y los iconos pueden mostrar el estado de cada plaza, p. ej., libre, ocupada, para personas con discapacidad, VIP, etc. Pueden asignarse pantallas físicas con flechas fijas o en movimiento, y las pantallas configuradas y reproducidas pueden ajustarse para mostrar estados específicos, p. ej., el número de plazas ocupadas, plazas VIP en una planta o en el sistema completo.</i>								
 Layout (diseño)	Opción para la vista de pantalla personal, p. ej., la página de estado y la página de alarmas como vista de pantalla preferente <i>Este menú es opcional, pero puede utilizarse para personalizar el diseño del monitor de cada usuario. Muestra los menús en cascada o en capas. El usuario puede decidir qué menú destacar.</i>								

Área	Descripción														
 Alarms (alarmas)	<p>Para ver el historial de alarmas y confirmar alarmas. También es posible ajustar un punto de consigna de alarma diferente para grupos o plazas individuales</p> <p><i>Es opcional, pero resulta asimismo muy útil para analizar, p. ej., el tiempo que cada vehículo ha permanecido aparcado con un límite de tiempo seleccionable o un grupo completo de vehículos.</i></p>														
 Status (estado)	<p>Muestra el parking completo como un gráfico de barras o una tabla</p> <p><i>Es opcional, pero aporta información útil sobre la ocupación de cada planta o del sistema completo.</i></p>														
 Report (informe)	<p>Para estadísticas de ocupación y espacio</p> <p><i>Es opcional, pero resulta muy útil para analizar el historial de estadísticas de espacios y áreas, p. ej., de la ocupación, espacios disponibles, espacios más utilizados/no utilizados bien como gráfico o bien como tabla.</i></p>														
 Commands (comandos)	<p>P. ej., configuración de secuencia para controlar una entrada cuando el parking está ocupado</p> <p><i>Es opcional, pero resulta muy útil para controlar, p. ej., una entrada cuando la planta/todo el parking están ocupados.</i></p>														
B	<p>El panel izquierdo contiene la vista en árbol jerárquica de la estructura completa del parking según se ha creado en la herramienta UWP 3.0.</p> <p><i>Nota: el panel izquierdo puede ocultarse pulsado el botón </i></p>														
C	<p>El área principal muestra las ventanas de plano y estado, la ventana de informes, etc.</p>														
D	<p>El panel derecho muestra la fecha y la hora del SBP2CPY, así como cierta información sobre el estado de todos los controladores UWP 3.0 que forman parte del proyecto actual según se indica a continuación:</p> <table border="1" data-bbox="384 1458 1417 1809"> <thead> <tr> <th>Estado</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <table border="1" data-bbox="395 1541 778 1675"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Sxweb</td> </tr> </tbody> </table> </td> <td>El controlador UWP 3.0 está conectado con el SBP2CPY.</td> </tr> <tr> <td> <table border="1" data-bbox="395 1686 778 1798"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>SXWEB_ROOF</td> </tr> </tbody> </table> </td> <td>El controlador UWP 3.0 no está conectado con el SBP2CPY.</td> </tr> </tbody> </table> <p><i>Nota: el panel derecho puede ocultarse pulsado el botón </i></p>	Estado	Descripción	<table border="1" data-bbox="395 1541 778 1675"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Sxweb</td> </tr> </tbody> </table>	Status	Name		Sxweb	El controlador UWP 3.0 está conectado con el SBP2CPY.	<table border="1" data-bbox="395 1686 778 1798"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>SXWEB_ROOF</td> </tr> </tbody> </table>	Status	Name		SXWEB_ROOF	El controlador UWP 3.0 no está conectado con el SBP2CPY.
Estado	Descripción														
<table border="1" data-bbox="395 1541 778 1675"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Sxweb</td> </tr> </tbody> </table>	Status	Name		Sxweb	El controlador UWP 3.0 está conectado con el SBP2CPY.										
Status	Name														
	Sxweb														
<table border="1" data-bbox="395 1686 778 1798"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>SXWEB_ROOF</td> </tr> </tbody> </table>	Status	Name		SXWEB_ROOF	El controlador UWP 3.0 no está conectado con el SBP2CPY.										
Status	Name														
	SXWEB_ROOF														

5 USUARIO

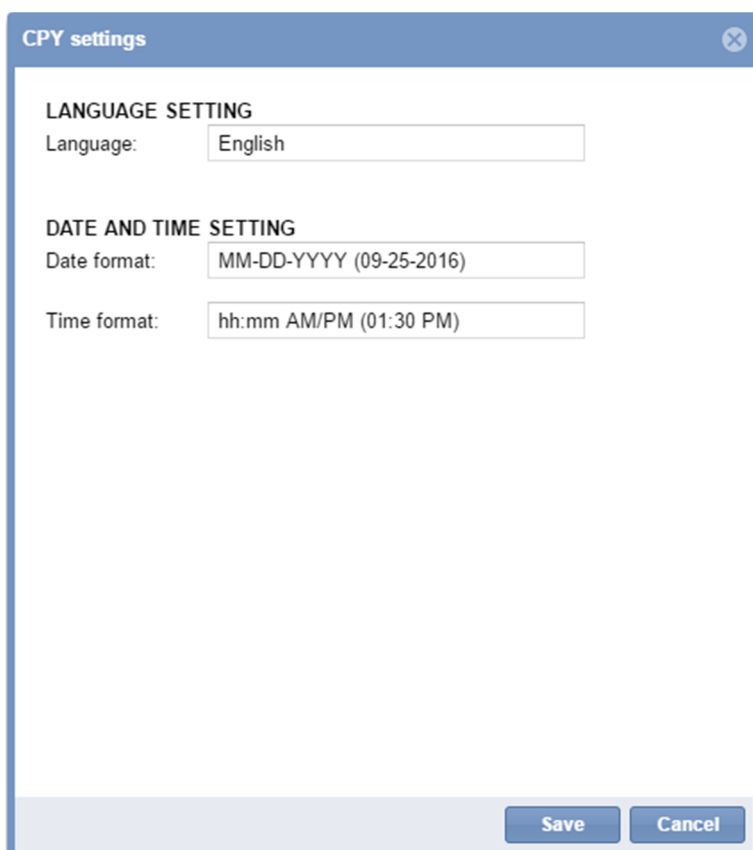
Si hace clic en la pestaña **User** (la etiqueta muestra el nombre del usuario conectado en ese momento) en la barra de navegación, aparecerá el siguiente menú:



6 AJUSTES DE USUARIO DEL CPY

6.1 Interfaz de usuario


La ventana **CPY user settings** (ajustes de usuario del CPY) en donde usted puede ver o cambiar el idioma y los formatos de fecha y hora.



6.2 Procedimientos

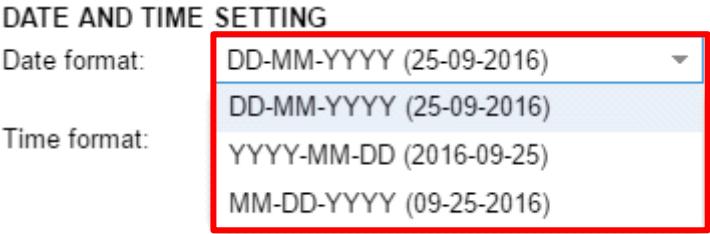
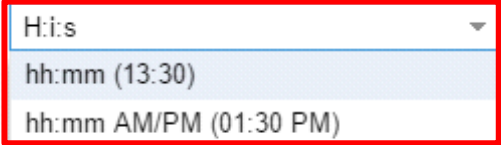
6.2.1 Cambiar el idioma predeterminado

Para ajustar el idioma del sistema, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña User (p. ej., <i>Admin</i>) en la barra de navegación y, seguidamente, en User International Settings .
2	<p>Seleccione el idioma deseado en el menú desplegable Language.</p> 
3	Haga clic en Save para guardar los cambios.

6.2.2 Cambiar el formato de fecha y hora

Para ajustar el formato de la fecha y la hora del sistema, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña User (p. ej., <i>Admin</i>) en la barra de navegación y, seguidamente, en User International Settings .
2	<p>Seleccione el formato deseado en el menú desplegable Date format:</p> 
3	<p>Seleccione el formato deseado en el menú desplegable Time format:</p> 
4	Haga clic en Save para guardar los cambios.

6.2.3 Cambiar la contraseña para un usuario no administrador

El usuario sin permisos de administrador que no puede acceder a la ventana de ajustes **Account**, pero que tiene autorización para cambiar la contraseña, puede seguir este procedimiento:

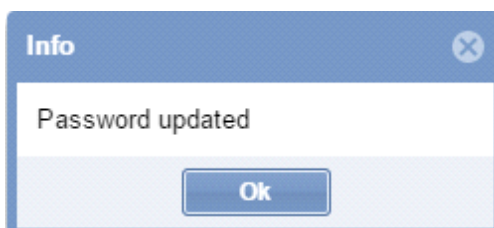
Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña User en la barra de navegación y, seguidamente, en Change user password.

- 2 Introduzca la contraseña actual en la casilla Current password y, a continuación, introduzca la nueva contraseña en las casillas situadas debajo:



- 3 Haga clic en **Save** para guardar los cambios.

Nota: aparecerá el siguiente mensaje para confirmar que la contraseña se ha actualizado correctamente:



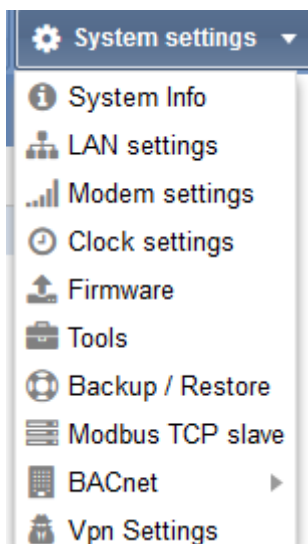
6.2.4 Salir del sistema

Para salir del servidor web CPY, haga clic en la pestaña **User** en la barra de navegación y, seguidamente en ➔ **Disconnect**.








De este modo se cierra la sesión del usuario registrado en ese momento y se regresa a la página de inicio de sesión.




7 AJUSTES DEL SISTEMA

Si hace clic en la pestaña **System settings** en la barra de navegación, aparecerá el siguiente menú:



Utilice el menú **System settings** para consultar la información del sistema y realizar los ajustes del sistema. El menú incluye las siguientes secciones indicadas en la tabla inferior:

Sección	Funciones
 <u>System Info</u>	<ul style="list-style-type: none"> Ver las informaciones del dispositivo (tales como el número de serie, la dirección Mac, la versión del firmware)
 <u>LAN settings</u>	<ul style="list-style-type: none"> Configurar la dirección IP del SBP2CPY. Configurar los parámetros DynDNS.
 <u>Modem settings</u>	<p>Configurar los parámetros de red del módem 3G para la conexión de internet.</p> <p><i>Nota: se necesita el módulo accesorio SH2DSP24.</i></p>
 <u>Clock setting</u>	Ajustar la fecha y la hora utilizadas por el SBP2CPY.
 <u>Firmware</u>	Actualizar el firmware del módulo SBP2CPY.
 <u>Tools</u>	<ul style="list-style-type: none"> Reiniciar el SBP2CPY. Restablecer los ajustes de fábrica.
 <u>Backup / Restore</u>	<ul style="list-style-type: none"> Copia de seguridad y restablecimiento de los datos

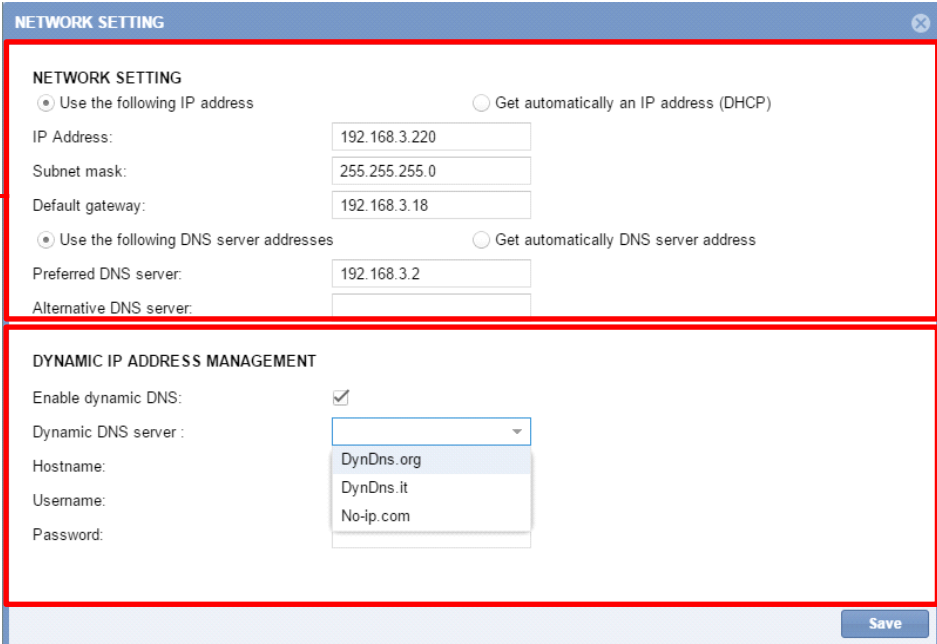
Sección	Funciones
 <u>Modbus TCP Slave</u>	<ul style="list-style-type: none">▪ Crear el mapa Modbus▪ Exportar el mapa Modbus
 <u>BACnet</u>	<ul style="list-style-type: none">▪ Configuración BACnet▪ Ajustes BACnet
 <u>VPN settings</u>	<ul style="list-style-type: none">▪ Gestionar la conexión remota VPN de MAIA Cloud▪ Comprobar el estado de la conexión VPN

*Nota: el menú **System Settings** está disponible SOLO para el servidor SBP2CPY24*

8 AJUSTES LAN

8.1 Interfaz de usuario

La ventana **LAN settings** es donde usted puede ver o cambiar información de red como, p. ej., la dirección IP del SBP2CPY y los parámetros DynDNS.



Ventana de ajustes LAN

8.2 Información importante

8.2.1 Comunicación de red

El módulo SBP2CPY debe estar instalado y conectado a la misma *red de área local (LAN)* de los controladores UWP 3.0 de la instalación de guiado de parking. Debe asignarse una dirección IP válida, manual o automáticamente, para comunicarse con el resto de dispositivos de la red. Los parámetros son:

Parámetro	Descripción
Dirección IP	La dirección IP es la dirección IP LAN asignada al SBP2CPY. Debe ser única en la <i>red de área local</i> .
Máscara subred	La máscara es la máscara subred de la red LAN a la que está conectado el SBP2CPY.

Parámetro	Descripción
Pasarela predeterminada	<p>Se trata de la dirección IP del ordenador o del dispositivo en su red que conecta su red a otra red o a internet.</p> <p><i>Nota: la pasarela predeterminada solo es obligatoria si va a acceder al SBP2CPY a través de internet utilizando una conexión LAN.</i></p>
Servidor DNS	<p>La dirección del servidor de nombres de dominio (DNS por sus siglas en inglés) se utiliza para buscar direcciones de sitios tomando como base sus nombres. Utilice el servidor DNS si desea acceder al SBP2CPY desde internet.</p>

8.2.2 Servicio de dirección IP dinámica (DynDNS)

Para acceder a su SBP2CPY desde internet cuando no haya una dirección IP estática pública, puede utilizar un servicio DNS dinámico comercial: el servicio DynDNS le permite registrar su dominio en la dirección IP del servicio y remitir el tráfico enviado a su dominio (véase el área "B") a su dirección IP cambiada frecuentemente. Puede accederse al SBP2CPY con un nombre de internet fácil de recordar, por ejemplo, SBP2CPY.dyndns.org


8.3 Procedimientos

8.3.1 Especificar una dirección IP manualmente

Por defecto, la [dirección IP se toma automáticamente](#) de un servidor DHCP cuando se enciende el SBP2CPY.

Para asignar manualmente una dirección IP estática al SBP2CPY (p. ej., si no hay un servidor DHCP disponible en la LAN), siga este procedimiento:


Paso	Acción
1	Haga clic en LAN settings en el menú System settings .
2	<p>En la casilla IP address, introduzca la dirección IP del SBP2CPY.</p> <p><i>P. ej., 192.168.1.100</i></p>
3	<p>En la casilla Subnet mask, introduzca la máscara subred de la red local.</p> <p><i>P. ej., 255.255.255.0</i></p>
4	<p>En la casilla Default gateway, introduzca la dirección IP de la pasarela predeterminada de la red local.</p> <p><i>P. ej., 192.168.1.254</i></p>

Paso	Acción
5	<p>Servidores DNS:</p> <ul style="list-style-type: none"> • marque la casilla <input checked="" type="radio"/> DNS server address para obtener automáticamente la dirección del servidor DNS del servidor DHCP. • o seleccione Use the following DNS server addresses para especificar manualmente las direcciones en las casillas Preferred DNS server y Alternative DNS server <p><i>Nota: el Alternative DNS server no es obligatorio.</i></p>
6	<p>Haga clic en Submit para guardar los nuevos ajustes de red.</p> <p><i>Nota: haga clic en el icono  para cerrar la ventana sin guardar los cambios: el SBP2CPY mantendrá los ajustes de red actuales.</i></p>

Nota: es preciso que se reinicie el SBP2CPY, lo que sucede automáticamente. Espere hasta que trascurra la cuenta atrás. A continuación, se le remitirá de nuevo a la página principal.

8.3.2 Obtener una dirección IP automáticamente (DHCP)

Si el SBP2CPY está [ajustado con una dirección IP estática](#), siga este procedimiento para cambiar el ajuste y obtener una dirección IP automáticamente del servidor DHCP.

Paso	Acción
1	Haga clic en LAN settings en el menú System settings .
2	En la ventana Network settings , marque <input checked="" type="radio"/> para obtener automáticamente una dirección IP .
3	<p>Haga clic en Submit para guardar los nuevos ajustes de red.</p> <p><i>Nota: haga clic en el icono  para cerrar la ventana sin guardar los cambios y mantener los ajustes de red actuales.</i></p>

8.3.3 Configurar el servicio DynDNS

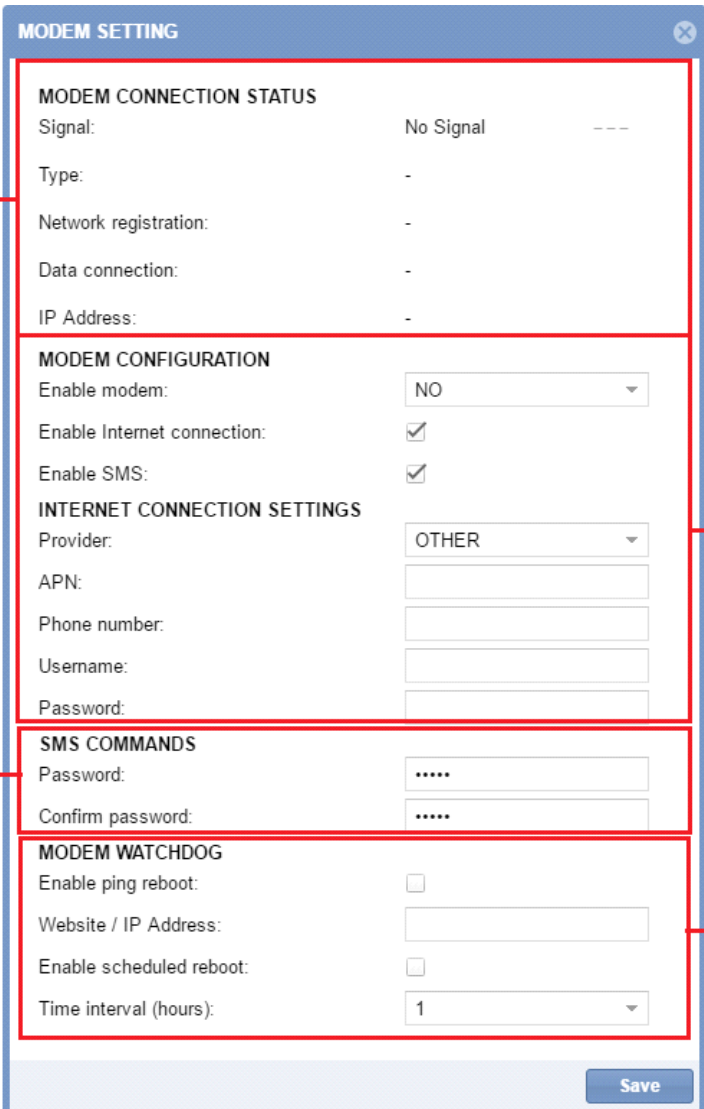
Para habilitar la gestión de la dirección IP dinámica pública, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Registre una cuenta con uno de los proveedores de servicios DNS dinámico cuyas <u>URL se encuentre en la lista de proveedores de servicios</u> . <i>Por ejemplo, para DynDNS.org, seleccione www.dyndns.org.</i>
2	Haga clic en LAN settings en el menú System settings .
3	Marque <input checked="" type="checkbox"/> para habilitar la casilla DNS dinámico .
4	Introduzca el servidor DNS dinámico seleccionado.
5	Introduzca el nombre de host que la facilite el proveedor DynDNS seleccionado.
6	Introduzca el nombre de usuario proporcionado durante el registro de la cuenta.
7	Introduzca la contraseña proporcionada durante el registro de la cuenta.
8	Haga clic en Submit para guardar los nuevos ajustes de red. <i>Nota: el servicio estará disponible después de aprox. 6 minutos.</i>

9 AJUSTES DEL MÓDEM

9.1 Interfaz de usuario

La ventana **Modem settings** es donde usted puede ver el estado de la conexión del módem y configurar los ajustes de la conexión de internet cuando se utiliza el módem.



The screenshot shows a window titled "MODEM SETTING" with a close button in the top right corner. The window is divided into several sections, each highlighted with a red box and a letter label:

- A:** **MODEM CONNECTION STATUS**
 - Signal: No Signal ---
 - Type: -
 - Network registration: -
 - Data connection: -
 - IP Address: -
- B:** **MODEM CONFIGURATION**
 - Enable modem: NO (dropdown)
 - Enable Internet connection:
 - Enable SMS:
- C:** **INTERNET CONNECTION SETTINGS**
 - Provider: OTHER (dropdown)
 - APN: [text input]
 - Phone number: [text input]
 - Username: [text input]
 - Password: [text input]
- D:** **SMS COMMANDS**
 - Password: [password input]
 - Confirm password: [password input]

At the bottom right of the window is a "Save" button.

La ventana **Modem setting** incluye 5 áreas:

Área	Descripción												
A	Información sobre la conexión de datos del módem:												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Parámetro</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Señal</td> <td>Nivel de señal del módem (Rx)</td> </tr> <tr> <td>Tipo</td> <td>Modelo de módem (referencia de terceros)</td> </tr> <tr> <td>Registro de red</td> <td>El nombre del proveedor de servicios móviles al que está conectado el módem</td> </tr> <tr> <td>Conexión de datos</td> <td>Estado de la conexión</td> </tr> <tr> <td>Dirección IP</td> <td>Dirección IP asignada al dispositivo por el proveedor de servicios móviles</td> </tr> </tbody> </table>	Parámetro	Descripción	Señal	Nivel de señal del módem (Rx)	Tipo	Modelo de módem (referencia de terceros)	Registro de red	El nombre del proveedor de servicios móviles al que está conectado el módem	Conexión de datos	Estado de la conexión	Dirección IP	Dirección IP asignada al dispositivo por el proveedor de servicios móviles
Parámetro	Descripción												
Señal	Nivel de señal del módem (Rx)												
Tipo	Modelo de módem (referencia de terceros)												
Registro de red	El nombre del proveedor de servicios móviles al que está conectado el módem												
Conexión de datos	Estado de la conexión												
Dirección IP	Dirección IP asignada al dispositivo por el proveedor de servicios móviles												
B	Configuración de los parámetros de red del módem 3G para la conexión de internet.												
C	Ajuste de la contraseña necesaria por motivos de seguridad para enviar un comando por SMS. Véase la lista de todos los comandos por SMS disponibles.												
D	Es posible resolver problemas comunes en la comunicación móvil por medio de dos mecanismos diferentes: reinicio ping y reinicio programado.												

9.2 Información importante

9.2.1 Proveedor de servicios de internet

Para acceder a internet a través de una conexión 3G es preciso solicitar ciertos parámetros a la compañía de servicios móviles: APN (nombre de punto de acceso), red disponible (HSPA....), número de marcación opcional.

9.3 Procedimientos

9.3.1 Configuración del módem

Debe [instalar el módulo adaptador del SH2DSP24](#) antes de configura el módem. Siga para ello este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Modem settings en el menú System settings .
2	Seleccione <input type="text" value="USB MODEM"/> en la casilla Enable modem .
3	Marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> Enable Internet connection para habilitar la comunicación de datos a través de internet.
4	Seleccione OTHER en la casilla Provider . <i>Nota: Seleccione el ajuste predefinido Vodafone IT M2M para cargar la configuración predefinida Vodafone APN. Los pasos del 5 al 9 pueden ignorarse.</i>
5	Introduzca el nombre del proveedor de servicios en la casilla ETR
6	Introduzca *99# o *99***1# en la casilla Phone Number
7	Deje la casilla Username vacía <u>si</u> el proveedor de servicios móviles no exige el nombre de usuario.
8	Deje la casilla Password vacía <u>si</u> el proveedor de servicios móviles no exige la contraseña.
9	Haga clic en Save para guardar los ajustes del módem.

9.3.2 Ajustar la contraseña para los comandos por SMS

Para habilitar el módem 3G para aceptar comando por SMS a través de la SIM, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Modem settings en el menú System settings .
2	Marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> Enable SMS para habilitar el envío de alarmas por SMS.
3	Introduzca la contraseña numérica en la casilla Password . <i>P. ej., 1234</i>
4	Introduzca de nuevo la misma contraseña en la casilla Confirm Password .

9.3.3 Vigilancia de módem

Para resolver problemas comunes en la comunicación móvil, siga este procedimiento:

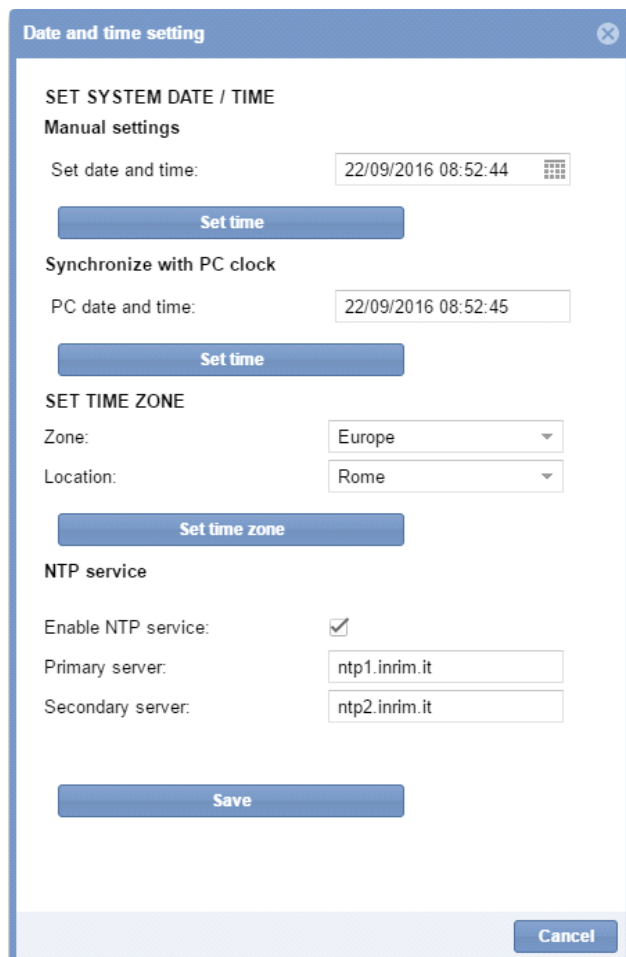
Comando	Acción
Habilitar reinicio ping	Si está habilitado, el SBP2CPY envía un comando PING al sitio web definido / la dirección IP elegida en la casilla Website/IP Address . En caso de respuestas perdidas reiteradas del comando PING, el sistema se reinicia.
Habilitar reinicio programado	El sistema se reinicia en cada intervalo de tiempo especificado en la casilla Time interval (horas)

10 AJUSTES DEL RELOJ

10.1 Interfaz de usuario

La ventana **Clock settings** es donde usted puede ajustar la **fecha** y la **hora** del sistema del módulo SBP2CPY.

Nota: Las partes de los controladores SBP2CPY y UWP 3.0 del proyecto de parking deben sincronizarse con el mismo servidor NTP.



El menú incluye las siguientes secciones indicadas a continuación:

Sección	Funciones
<u>Manual settings</u>	Ajustar la fecha y la hora manualmente.
<u>Synchronize with PC clock</u>	La fecha y la hora se sincronizan automáticamente con el reloj interno del ordenador.
<u>Set time zone</u>	Ajustar el huso horario donde está ubicado el SBP2CPY.
<u>NTP service</u>	Especificar el servidor NTP para obtener la fecha y la hora de servidores de tiempo.

10.2 Información importante

10.2.1 Servicio NTP


El servidor NTP puede utilizarse para obtener la información sobre la fecha y la hora de uno de los diferentes servidores de tiempo de red en internet.

Nota: se necesita una conexión a internet para que el SBP2CPY facilite esta información.

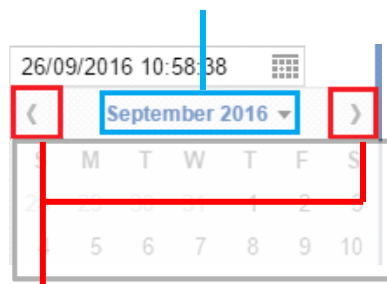
10.3 Procedimientos

10.3.1 Ajustar la fecha y la hora manualmente

Para la fecha y la hora del sistema manualmente, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Clock settings en el menú System settings .
2	En la sección Set system date/time , haga clic en el icono  .
3	Seleccione la fecha en el calendario emergente.

Haga clic en el mes para seleccionar el año.



Haga clic en las flechas para seleccionar el mes.

4 Introduzca la **hora** actual en la casilla.



Véase [Ajustes de usuario del SBP2CPY](#) para consultar el formato de la fecha y la hora.

5 Haga clic en **Set time** para guardar los nuevos ajustes.

10.3.2 Sincronizar con el reloj del ordenador

Para sincronizar la fecha y la hora **automáticamente** con el reloj del ordenador, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Clock settings en el menú System settings .
2	Haga clic en Set time en la sección Synchronize with PC clock .
3	Cierre la ventana Clock settings para guardar los nuevos ajustes.

10.3.3 Ajustar el huso horario

Para ajustar el **huso horario** donde está ubicado el SBP2CPY, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Clock settings en el menú System settings .
2	En la sección Set Time Zone : <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione su Zone (huso) en el menú desplegable. • Seleccione su Location (ubicación) en el menú desplegable.
3	Haga clic en Set time zone para guardar los nuevos ajustes.

10.3.4 Ajustar el servicio NTP

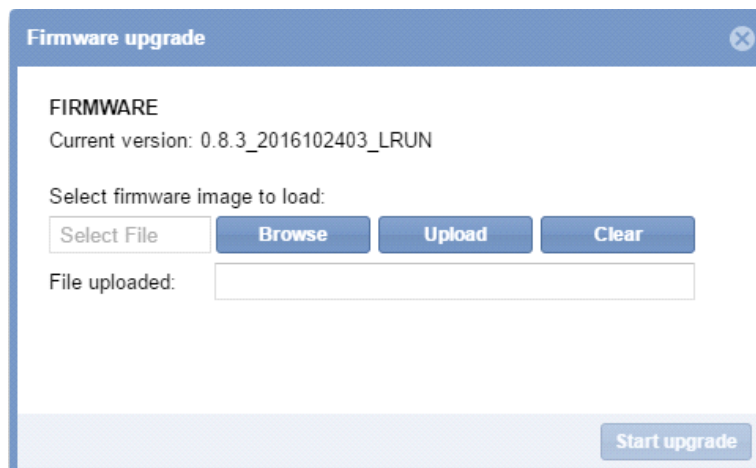
Para ajustar el servicio NTP, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Clock settings en el menú System settings .
2	Marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> Enable NTP service para activarlo.
3	Introduzca un servidor NTP válido en la casilla Primary server . <i>P. ej., ntp1.inrim.it</i>
4	Introduzca un servidor NTP válido en la casilla Secondary server . <i>P. ej., ntp2.inrim.it</i>
5	Haga clic en Save para guardar los nuevos ajustes del reloj.

11 FIRMWARE

11.1 Interfaz de usuario

La ventana **Firmware** es donde usted puede comprobar y actualizar la versión de firmware del SBP2CPY.



The screenshot shows a web-based interface titled "Firmware upgrade". It displays the current firmware version as "0.8.3_2016102403_LRUN". Below this, there is a section for selecting a new firmware image to load, with buttons for "Select File", "Browse", "Upload", and "Clear". A text input field labeled "File uploaded:" is present but empty. At the bottom right, there is a "Start upgrade" button.

11.2 Información importante

11.2.1 Paquete de firmware

Una actualización de firmware es un único archivo binario que contiene la carga útil completa del firmware (*[firmware_revision].bin*) del módulo SBP2CPY.

Carlo Gavazzi publica con regularidad nuevas versiones de firmware para mejorar el rendimiento de los productos o para introducir nuevas funcionalidades.

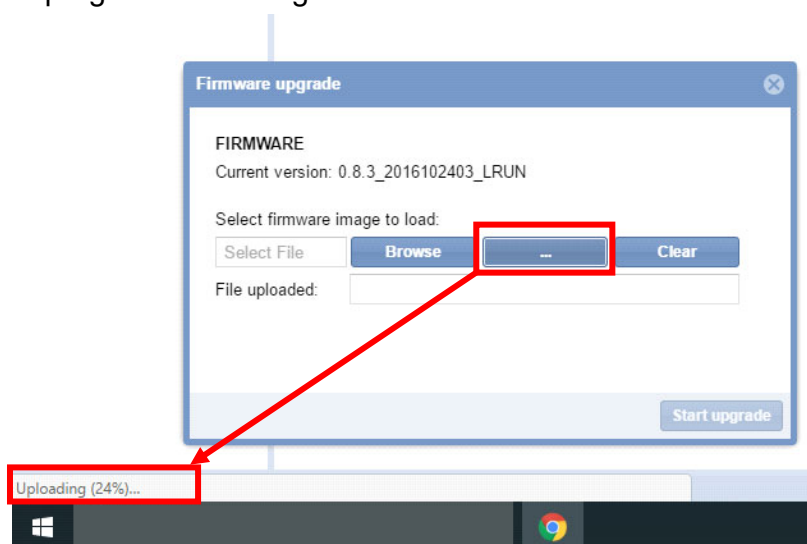
Se recomienda encarecidamente realizar la actualización cada vez que haya disponible una nueva versión.

11.3 Procedimientos

11.3.1 Actualización de firmware

Para actualizar el módulo SBP2CPY con una nueva versión de firmware, siga este procedimiento:

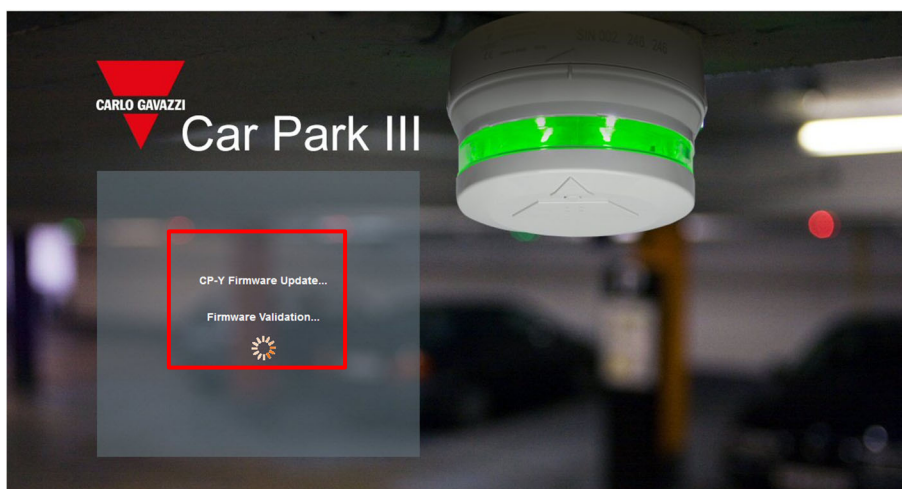
Paso	Acción
1	<p>Descargue la última versión de firmware disponible del sitio web de Carlo Gavazzi, guárdela en su escritorio y descomprima el archivo si fuera necesario.</p> <p><i>Nota: el archivo de firmware correcto tiene la extensión .bin.</i></p>
2	Haga clic en la pestaña Firmware en el menú System settings .
3	Haga clic en el botón Browse .
4	<p>Localice y marque el firmware guardado y haga clic en el botón Upload: el paquete de firmware se cargará en el SBP2CPY. Consulte el progreso de la carga en la barra del buscador.</p>



*Nota: haga clic en el botón **Clear** si hubiera seleccionado el archivo incorrecto.*

Paso	Acción
------	--------

- 5 Haga clic en **Start upgrade**. Se inicia la operación de actualización de firmware **donde** puede verse la siguiente ventana:





Nota: Al cargar el firmware en el SBP2CPY, no interrumpa el navegador web cerrando la ventana ni cargando una nueva página. Si se interrumpe el navegador, el firmware podría resultar dañado.

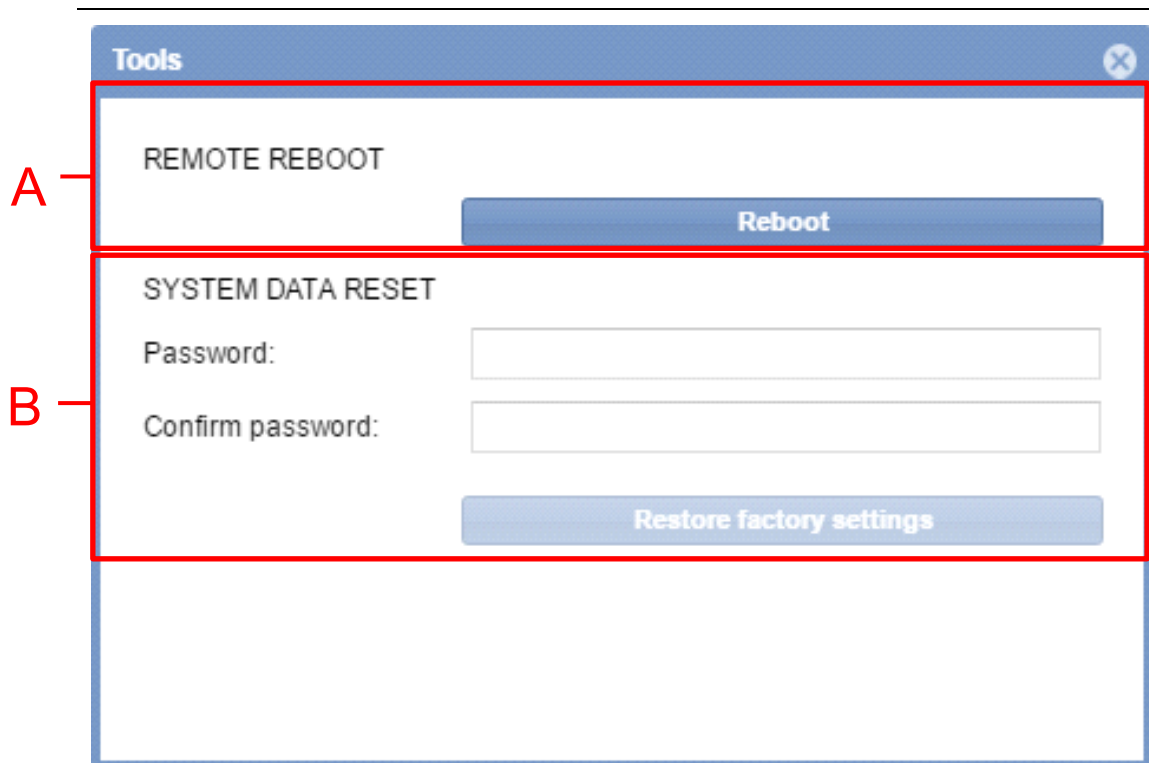
- 6 Su SBP2CPY se reiniciará una vez se haya cargado el firmware.

Nota: el proceso de actualización depende de la carga presente del SBP2CPY (en lo relativo a los dispositivos conectados), de la velocidad de conexión a internet y del tamaño y de la complejidad del paquete de actualización.

12 HERRAMIENTAS

12.1 Interfaz de usuario

Si hace clic en la pestaña  **System settings** en la barra de navegación y, seguidamente, en  **Tools**, aparecerá la siguiente ventana:



Ventana de herramientas

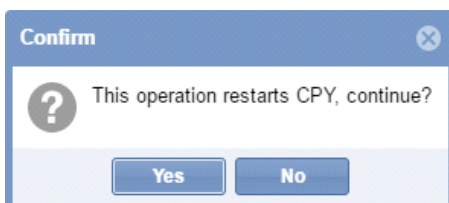
Sección	Funciones
A	Remote Reboot apaga su módulo SBP2CPY y los conecta de nuevo. Al reiniciarse, todos los usuarios se desconectan.
B	System data reset ajusta el módulo SBP2CPY a su configuración predeterminada y le permite a usted configurarlo de nuevo tomando como base su proyecto de parking.

12.2 Procedimientos

12.2.1 Reinicio remoto

Para reiniciar el módulo SBP2CPY, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en System settings en el menú de navegación y, seguidamente, en la pestaña Tools .
2	Haga clic en el botón Reboot .
3	En la ventana emergente Confirm , haga clic en el botón Yes .



NOTA: observe la luz de encendido del SBP2CPY cuando se está reiniciando. Se apaga y, seguidamente, se enciende a modo de indicación de que el módulo está realizando el proceso. Espere unos minutos para concluir el proceso.

12.2.2 Reset de datos del sistema

Para restablecer el SBP2CPY a los ajustes de fábrica, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en System settings en el menú de navegación y, seguidamente, en la pestaña Tools .
2	Introduzca la contraseña de un usuario con derechos de administrador.

SYSTEM DATA RESET

Password:

Confirm password:

Restore factory settings

Nota: la contraseña debe coincidir, de lo contrario no podrá continuar con la operación de reset.

3	Haga clic en el botón Restore factory settings .
4	El módulo SBP2CPY se reinicia y se restablecerá a los ajustes de fábrica. ADVERTENCIA: no interrumpa el proceso de reset.

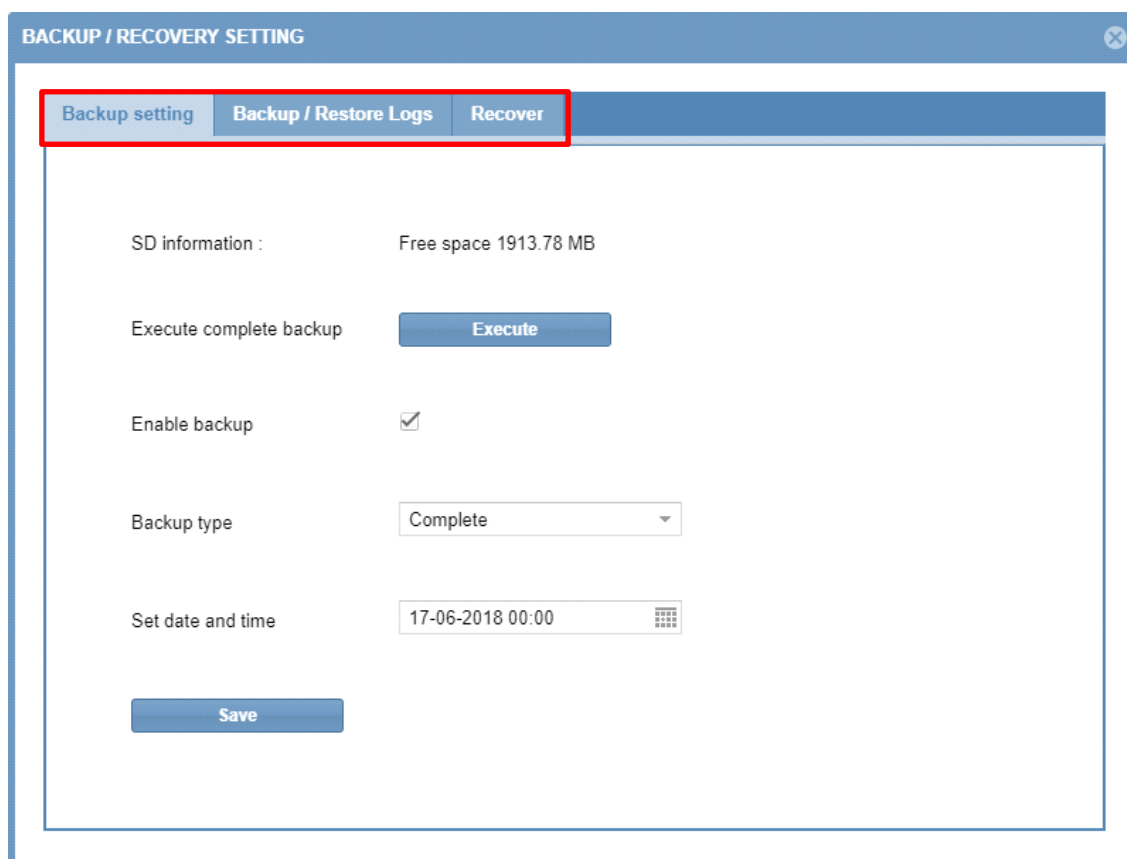
Nota: El proceso de reset no afecta al firmware que continuará correspondiendo al último instalado.

13 COPIA DE SEGURIDAD / RESTAURACIÓN

13.1 Interfaz del usuario

La ventana de **Copia de seguridad/Restauración** permite gestionar el proceso de copia de seguridad y restauración para tener una instantánea de la base de datos de su parking. Se necesita una tarjeta SD para las operaciones de *copia de seguridad* y *restauración*. La capacidad máxima soportada de la tarjeta SD es de hasta 32 GB.

Si hace clic en la pestaña de  **Ajustes del sistema** desde la barra de navegación, después  **Copia de seguridad / restauración**, aparecerá esta ventana:



BACKUP / RECOVERY SETTING

Backup setting | Backup / Restore Logs | Recover

SD information : Free space 1913.78 MB

Execute complete backup

Enable backup

Backup type Complete

Set date and time 17-06-2018 00:00

El menú incluye las siguientes secciones, como se muestra a continuación:

Sección	Características
<u>Ajuste de copia de seguridad</u>	Ajusta las opciones de copia de seguridad
<u>Copia de seguridad/Restaurar registros</u>	Muestra los procesos de copia de seguridad que se han ejecutado
<u>Recuperar</u>	Selecciona una copia de seguridad disponible para ser restaurada

13.2 Procedimientos

13.2.1 Cómo crear una copia de seguridad completa

Esta opción crea una copia de seguridad completa de la base de datos SBP2CPY24.

Nota: *Las operaciones de copia de seguridad y restauración pueden tardar un tiempo considerable debido al tamaño de la base de datos.*

Para crear una nueva copia de seguridad completa, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña Copia de seguridad/Restauración desde el menú de Ajustes del sistema
2	En la pestaña Configuración de copia de seguridad , la información SD muestra si hay una tarjeta SD disponible. De lo contrario, inserte una tarjeta SD en el módulo
3	Haga clic en el botón Ejecutar para iniciar el proceso
4	Haga clic en el botón Guardar para guardar los cambios

Puede comprobar en la pestaña [Copia de seguridad/Restaurar registros](#) el estado de la copia de seguridad

13.2.2 Cómo programar una copia de seguridad completa

Esta opción realiza la copia de seguridad completa de la base de datos SBP2CPY24.

Para programar una copia de seguridad completa, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña Copia de seguridad/Restauración desde el menú de Ajustes del sistema
2	En la pestaña Ajuste de copia de seguridad , la información SD se muestra para indicar que hay una tarjeta SD disponible. De lo contrario, inserte una tarjeta SD en el módulo
3	Marque la casilla de verificación Habilitar para habilitar el proceso de copia de seguridad
4	En el cuadro combinado Tipo de copia de seguridad seleccione la opción Completa
5	En el campo Ajustar fecha y hora , debe seleccionar el momento en que se realizará la copia de seguridad
6	Haga clic en el botón Guardar para guardar los cambios

13.2.3 Cómo crear una copia de seguridad incremental

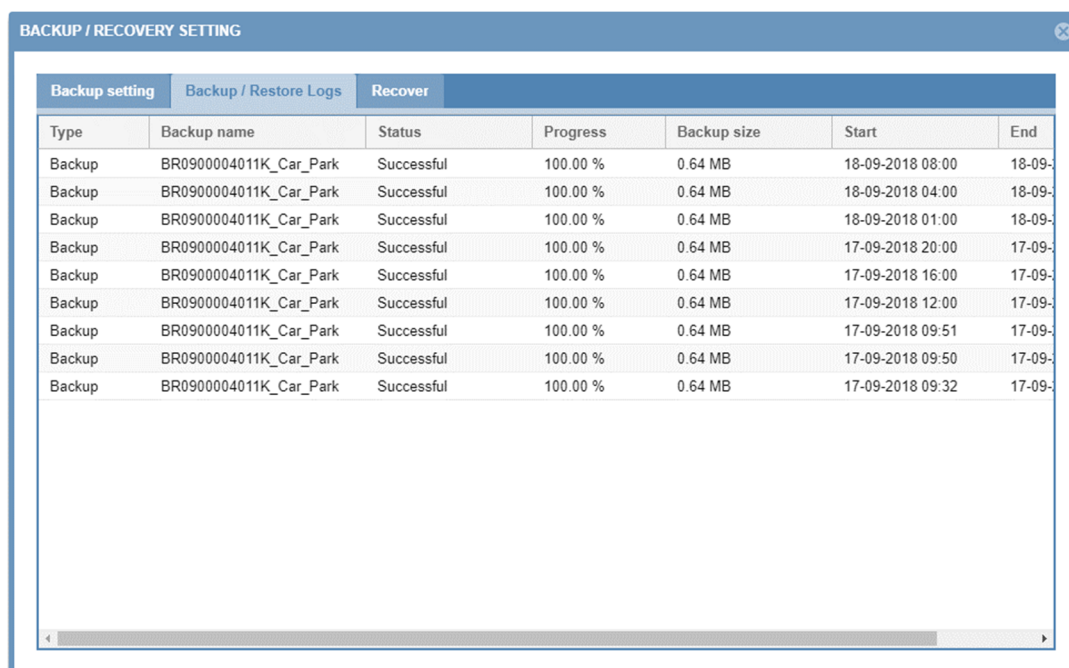
Esta es la copia de seguridad automática de su base de datos SBP2CPY24 que se produce cada 4 horas. Para establecer la copia de seguridad incremental, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña Copia de seguridad/Restauración desde el menú de Ajustes del sistema
2	En la pestaña Configuración de copia de seguridad , la información SD muestra si hay una tarjeta SD disponible. De lo contrario, inserte una tarjeta SD en el módulo
3	En el cuadro combinado Tipo de copia de seguridad seleccione la opción Incremental
4	Haga clic en el botón Guardar para guardar los cambios

El sistema creará automáticamente una imagen incremental de la base de datos cada 4 horas. Puede comprobar el estado de la copia de seguridad en la pestaña [Copia de seguridad/Restaurar registros](#)

13.2.4 Cómo comprobar el estado de la copia de seguridad

En la pestaña *Copia de seguridad/Restaurar registros*, puede comprobar la lista de las operaciones de copia de seguridad que se han realizado.



BACKUP / RECOVERY SETTING						
Backup setting	Backup / Restore Logs	Recover				
Type	Backup name	Status	Progress	Backup size	Start	End
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	18-09-2018 08:00	18-09-2018 08:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	18-09-2018 04:00	18-09-2018 04:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	18-09-2018 01:00	18-09-2018 01:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 20:00	17-09-2018 20:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 16:00	17-09-2018 16:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 12:00	17-09-2018 12:00
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 09:51	17-09-2018 09:51
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 09:50	17-09-2018 09:50
Backup	BR0900004011K_Car_Park	Successful	100.00 %	0.64 MB	17-09-2018 09:32	17-09-2018 09:32

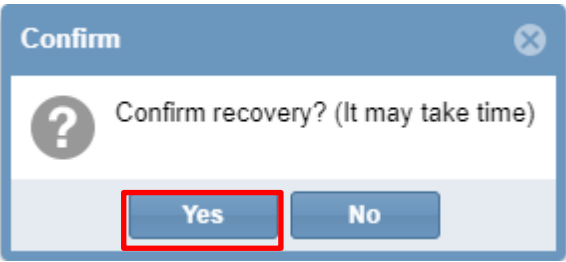
Esta tabla muestra la lista de los registros de copia de seguridad que se han creado. Tiene los siguientes campos:

Campo	Descripción
Tipo	Este campo muestra el tipo de operación
Nombre de la copia de seguridad	Este campo muestra el nombre de la copia de seguridad
Estado	Este campo muestra el estado de la operación de copia de seguridad
Progreso	Este campo muestra el estado de progreso de la operación
Tamaño de la copia de seguridad	Este campo muestra el tamaño total de la copia de seguridad
Iniciar	Este campo muestra la hora de inicio de la operación
Fin	Este campo muestra la hora de fin de la operación

13.2.5 Cómo restaurar una copia de seguridad desde una tarjeta SD

En la pestaña Recuperar de la ventana **Ajustes de copia de seguridad/Recuperación** puede restaurar una copia de seguridad anterior que haya sido creada desde un módulo SBP2CPY24. Una copia de seguridad puede ser restaurada en el mismo módulo o, en caso de una recuperación ante desastres, la copia de seguridad puede ser restaurada en un nuevo módulo SBPCPY24.

Para restaurar una copia de seguridad disponible desde una tarjeta SD, siga estos pasos:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña Copia de seguridad/ restauración desde el menú de Ajustes del sistema
2	En la pestaña Recuperación , seleccione la <i>imagen de copia de seguridad</i> desde el cuadro combinado Seleccionar copia de seguridad : <div style="display: flex; align-items: center;"> Select backup : <div style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <input type="text" value="BR0900004011K_Car_Park"/> </div> </div>
3	Haga clic en el botón Iniciar recuperación
4	Para iniciar la operación de recuperación, haga clic en el botón Sí : 

Nota: Las operaciones de copia de seguridad y restauración pueden tardar un tiempo considerable debido al tamaño de la base de datos.

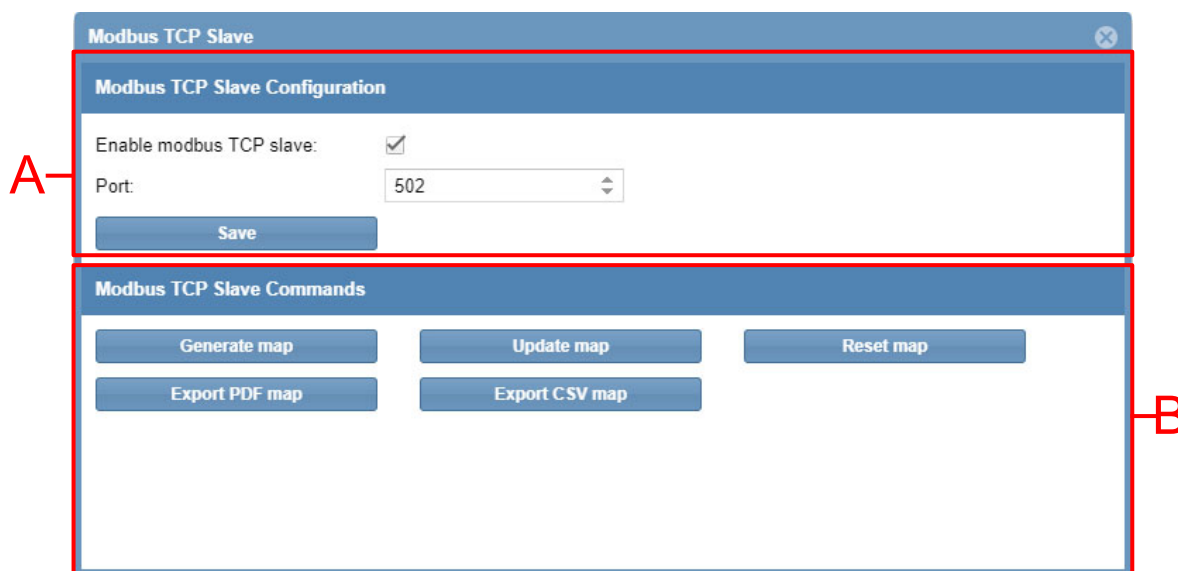
14 MODBUS TCP ESCLAVO

14.1 Interfaz del usuario

La ventana *Modbus TCP Esclavo* permite leer el estado del servidor del parking a través de Modbus TCP. Las señales disponibles son:

- Señales Modbus relacionadas con módulos;
- Señales Modbus relacionadas con funciones;

Puede acceder a la ventana Modbus TCP Esclavo seleccionando **Modbus TCP Esclavo** desde el menú **Ajuste del sistema**: aparecerá esta ventana:



La ventana **Modbus TCP Esclavo** incluye estas secciones:

Área	Descripción
A	En la sección Configuración de Modbus TCP Esclavo , puede configurar el protocolo Modbus
B	En la sección Comandos de Modbus TCP Esclavo , puede exportar el mapa Modbus usando diferentes formatos

14.2 Procedimientos

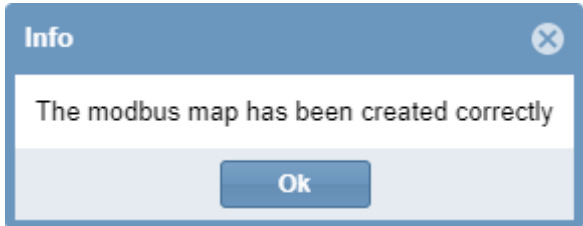
14.2.1 Cómo habilitar y configurar el protocolo Modbus TCP

Siga este procedimiento para habilitar el protocolo Modbus TCP en el módulo SBP2CPY24:

Paso	Acción
1	En Configuración Modbus TCP Esclavo , marcar la casilla para habilitar el protocolo
2	En el campo Puerto , debe introducir el puerto de comunicación para la conexión Ethernet (por defecto 502)
3	Haga clic en el botón Guardar para guardar los cambios

14.2.2 Cómo crear el mapa Modbus

El mapa Modbus puede guardarse como un archivo .csv: para generarlo puede seguir los siguientes pasos:

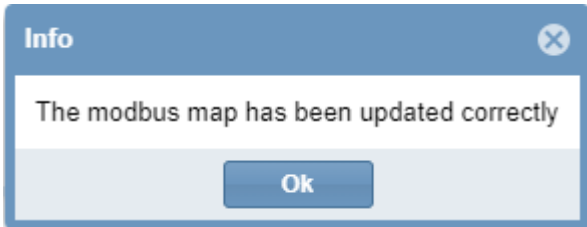
Paso	Acción
1	Haga clic en el botón Generar mapa : aparecerá el siguiente mensaje para confirmar que el mapa Modbus ha sido creado correctamente
	
2	Haga clic en el botón Exportar mapa CSV para guardar el mapa Modbus como un archivo CSV

Nota: Todas las direcciones Modbus también se pueden guardar como un archivo PDF haciendo clic en el botón **Exportar mapa PDF** (esto muestra la misma información que el archivo .CSV pero en formato PDF).

14.2.3 Cómo actualizar el mapa Modbus

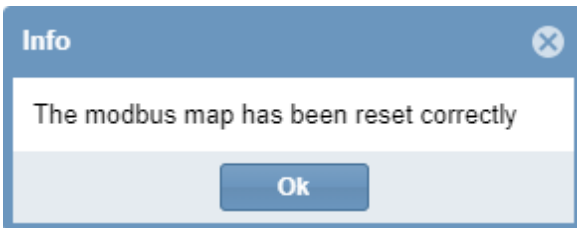
Importante: Cada vez que se realizan cambios en el proyecto, se debe actualizar el mapa Modbus.

Siga los siguientes pasos para generar una versión actualizada del mapa Modbus:

Paso	Acción
1	Haga clic en el botón Actualizar mapa : aparecerá el siguiente mensaje para confirmar que el mapa Modbus se ha actualizado correctamente
	
2	Haga clic en el botón Exportar mapa CSV para guardar una versión actualizada del mapa Modbus como un archivo CSV

14.2.4 Cómo resetear el mapa Modbus

Si todas las direcciones Modbus tienen que ser reseteadas y se necesita un nuevo mapa, puede Resetear el mapa. Siga los pasos que se indican a continuación para resetear el mapa:

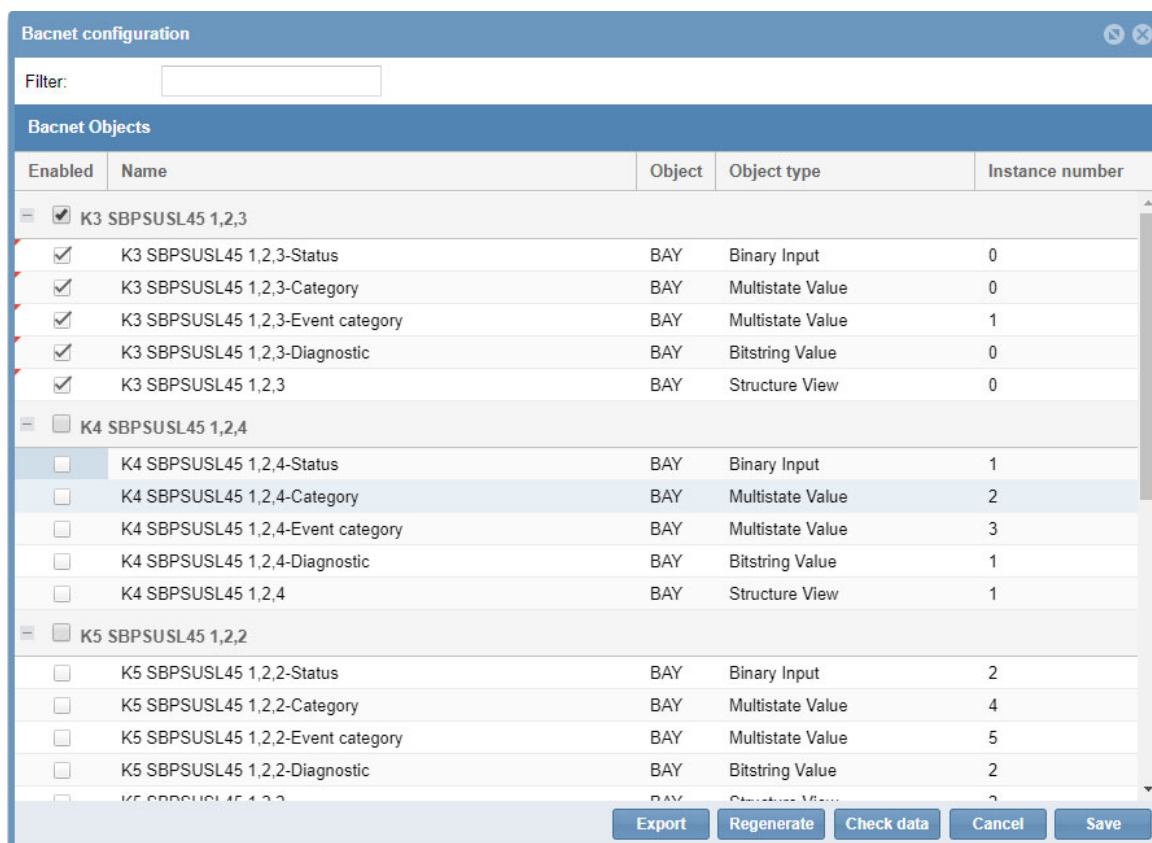
Paso	Acción
1	Haga clic en el botón Resetear mapa : aparecerá el siguiente mensaje para confirmar que el mapa Modbus se ha reseteado correctamente
	
2	Haga clic en el botón Exportar mapa CSV para guardar el mapa Modbus como un archivo CSV

15 BACNET

15.1 Interfaz del usuario

El SBP2CPY24 funciona como un servidor en BACnet/IP. Esto permite a los clientes BACnet, como los controladores DDC y los sistemas de gestión de edificios, leer y controlar las funciones del SBP2CPY24. Se gestionan dos grupos diferentes de objetos BACnet:

- Objetos BACnet relacionados con módulos;
- Objetos BACnet relacionados con funciones



Bacnet configuration

Filter:

Bacnet Objects

Enabled	Name	Object	Object type	Instance number
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3			
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3-Status	BAY	Binary Input	0
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3-Category	BAY	Multistate Value	0
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3-Event category	BAY	Multistate Value	1
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3-Diagnostic	BAY	Bitstring Value	0
<input checked="" type="checkbox"/>	K3 SBPSUSL45 1,2,3	BAY	Structure View	0
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4			
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4-Status	BAY	Binary Input	1
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4-Category	BAY	Multistate Value	2
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4-Event category	BAY	Multistate Value	3
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4-Diagnostic	BAY	Bitstring Value	1
<input type="checkbox"/>	K4 SBPSUSL45 1,2,4	BAY	Structure View	1
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2			
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2-Status	BAY	Binary Input	2
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2-Category	BAY	Multistate Value	4
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2-Event category	BAY	Multistate Value	5
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2-Diagnostic	BAY	Bitstring Value	2
<input type="checkbox"/>	K5 SBPSUSL45 1,2,2	BAY	Structure View	2

Export Regenerate Check data Cancel Save

15.2 Procedimientos

15.2.1 Cómo seleccionar los objetos BACnet

En el menú **Configuración BACnet**, en el menú **Ajustes del sistema**, puede definir qué objetos BACnet deben gestionarse. Siga estos pasos a continuación:

Paso	Acción
1	Marque los objetos BACnet que se van a utilizar
2	En la columna Número de instancia , puede cambiar el número haciendo clic en el cuadro e introduciendo un nuevo número de instancia

15.2.2 Cómo crear archivos EDE

Para crear los archivos EDE, siga los pasos que se indican a continuación:

Paso	Acción
1	Marque los objetos BACnet que se van a utilizar
2	Haga clic en el botón Comprobar datos para verificar que los objetos están correctamente definidos
3	Haga clic en el botón Exportar para guardar los archivos EDE

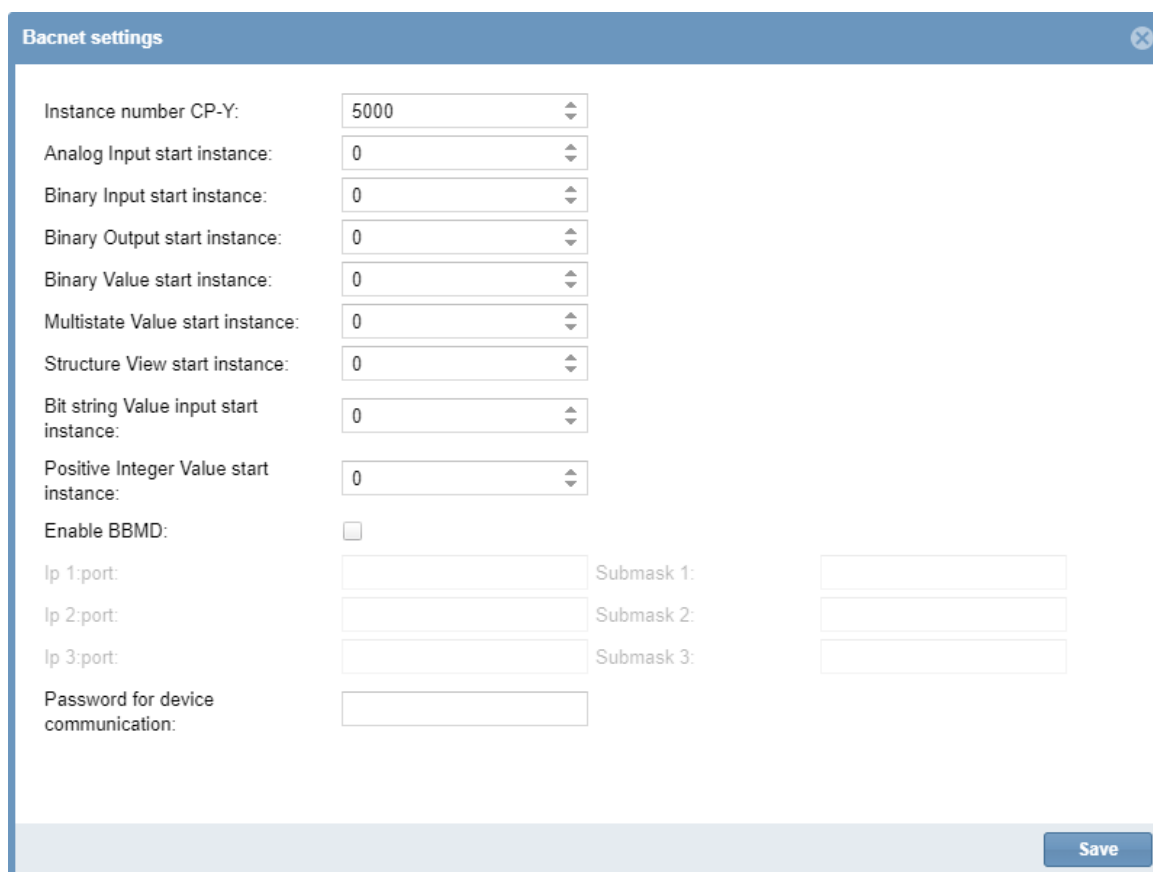
15.2.3 Cómo regenerar el mapa BACnet

Si todos los objetos BACnet tienen que ser reseteados y se necesita un nuevo mapa BACnet, siga el siguiente procedimiento: el usuario tiene que hacer clic en el icono *Gestión de Bacnet* y pulsar el botón *Regenerar objetos BACnet*, como se muestra a continuación.

Paso	Acción
1	Haga clic en el botón Regenerar en la ventana de configuración de BACnet
2	Haga clic en el botón Comprobar datos para verificar que los objetos están correctamente definidos
3	Haga clic en el botón Exportar para guardar una versión actualizada de los archivos EDE


15.3 Ajustes básicos para números de instancia

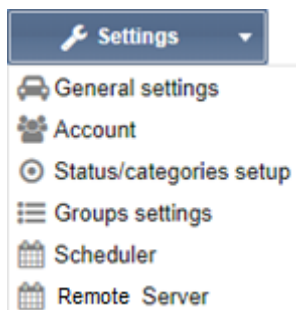
En el menú **Ajustes del sistema**, seleccione **Ajustes de BACnet**. Puede cambiar el número de instancia para el objeto de dispositivo CPY (por defecto:5000).









Para los otros tipos de objetos BACnet que aparecen (Entrada binaria, Salida binaria, Entrada analógica, Salida analógica, Valor analógico, Entrada multiestado, Salida multiestado, Valor de cadena de bits) existe la posibilidad de definir el número de instancia de inicio para cada tipo de objeto. El servidor CPY asignará entonces el primer objeto creado de este tipo con el número de instancia introducido, y al resto de los objetos de este tipo se les asignarán los siguientes números consecutivamente. Los números de instancia individuales se pueden cambiar manualmente en el menú de vista de señales si se desea.

16 AJUSTES

Si hace clic en la pestaña  **Settings** en la barra de navegación, aparecerá el siguiente menú:



Utilice el menú **Settings** para visualizar la información sobre la instalación de guiado de parking y para realizar ajustes. El menú incluye las siguientes secciones indicadas a continuación:

Sección	Funciones
 General park settings	Ajustar el nombre de la instalación de parking.
 <u>Account</u>	Administración de usuarios y permisos . <i>Nota: a esta ventana solo pueden acceder usuarios con derechos de administrador.</i>
 <u>Status/categories setup</u>	Definir el estado y las categorías de las plazas .
 <u>Group settings</u>	Definir nuevos grupos que son la compilación arbitraria de varios elementos: <ul style="list-style-type: none"> • Plazas • Grupos reales (fila de sensor, carril, zona) • Grupos MZC (contador de zonas maestro)
 <u>Scheduler</u>	Definir actividades de trabajo programadas.
 <u>Servidor Remoto</u>	Configura el servidor remoto de las entradas digitales del parking.

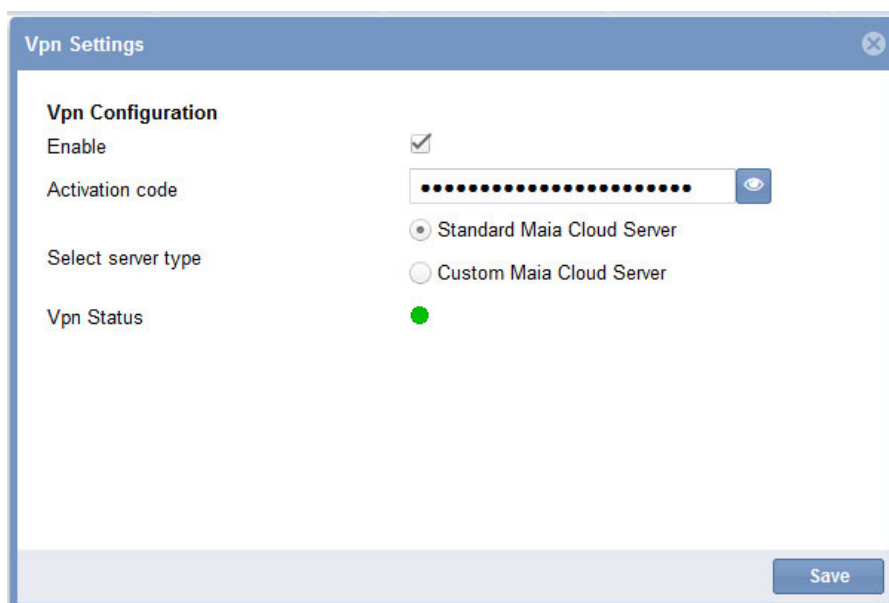
17 AJUSTES DE LA VPN

El menú de ajustes de la VPN (**VPN settings**) le permite gestionar la conexión VPN remota de MAIA Cloud y también comprobar el estado de la VPN.

- Para más información sobre MAIA Cloud, véase [MAIA cloud user manual](#)
- MAIA Cloud es compatible con SBP2CPY24 (a partir de la versión 2.6.3).

17.1 User interface

El menú **VPN Settings** incluye los siguientes parámetros:



Parámetro	Descripción
Enable	Si selecciona la casilla, habilitará la conexión VPN para ese dispositivo
Activation code	Código UWP-ACTIVATION-KEY que le permite activar el dispositivo en MAIA Cloud. <i>Para más información, véase Cómo activar SBP2CPY24 en MAIA Cloud.</i>
Select server type	<i>Nota: asegúrese de que el Standard MAIA Cloud Server esté configurado.</i>

Parámetro	Descripción
VPN Status	<p>● El icono verde significa que el dispositivo está disponible y que Usted puede conectarse a él a través de la VPN.</p> <p>● El icono rojo significa que el dispositivo está desconectado y que Usted no puede conectarse a él a través de la VPN. A continuación, las posibles causas de esta condición:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Clave de activación incorrecta. • Ajustes DNS o gateway red incorrectos. • Ajustes incorrectos en MAIA Cloud. <p>● El icono gris significa que la conexión VPN no se ha activado. Seleccione la casilla Enable para usar la VPN.</p>

17.2 Procedimientos

17.2.1 Cómo activar SBP2CPY24 en MAIA Cloud

1. Abra un browser
2. Acceda a su organización de MAIA Cloud (<https://app.maiacconnect.com>)
3. Haga clic en ☰ para abrir el menú principal
4. Vaya a **Devices** > **Activate**
5. Rellene la página de activación con las siguientes informaciones:

- **Device Label** (nombre dispositivo)
- **Latitude** y **longitude** para la ubicación

Nota: puede navegar por el mapa o usar la casilla de búsqueda.

- **UWP-ACTIVATION-KEY**. Introduzca el código de activación incluido en su kit UWP-ACTIVATION-KEY.

Véase [Activation key user manual](#).

6. Haga clic en ✓
7. Vaya a la página de inicio de su MAIA Cloud
8. Haga clic en ⓘ > **Assign credit** para activar la conexión VPN en su dispositivo.

Nota: para asignar créditos, necesita por lo menos un mes de conexión VPN inutilizada. Para añadir recursos a su organización, necesita un código licencia UWP-LICENCE (véase [Licence code user manual](#)).

9.

Si usted utiliza la versión...	Entonces...
2.6.3 en adelante	<p>en pocos segundos SBP2CPY24 estará en línea</p>
2.6.3 hacia atrás	<p>10. Actualice su SBP2CPY24</p> <p><i>Nota: la conexión VPN es disponible en SBP2CPY24 a partir de la versión 2.6.3.</i></p> <p>11. Acceda a CPY server</p> <p>12. Vaya a System settings > VPN settings</p> <p>13. Active el servicio</p> <p>14. Introduzca el código de activación de su kit UWP-ACTIVATION-KEY</p> <p><i>Nota: asegúrese de que Standard MAIA Cloud Server esté configurado.</i></p> <p>15. Haga clic en Save</p> <p><i>Nota: ● el icono verde significa que el procedimiento se ha llevado a cabo correctamente.</i></p>

17.3 Cosas por saber

17.3.1 Puertos de MAIA Cloud

17.3.1.1 Comunicación entrante (túnel)

Numero puerto TCP/IP	Descripción puerto TCP/IP	Propósito
80	HTTP	Acceder al servidor web interno
443	HTTPS	
52325	SSH	<i>Tunneling</i> remoto; conexión de UWP 3.0 a SBP2CPY24

17.3.1.2 Comunicación TCP/IP saliente

Numero puerto TCP/IP	Descripción puerto TCP/IP	Propósito
53	DNS	Resolución nombre dominio
37	NTP	Acceso a servicios horarios de la red

17.3.1.3 Para el *tunneling*

Acceso	Puertos
MAIA Cloud Web	443/tcp y 1194/udp
MAIA Cloud Connector App software	443/tcp y 1194/udp

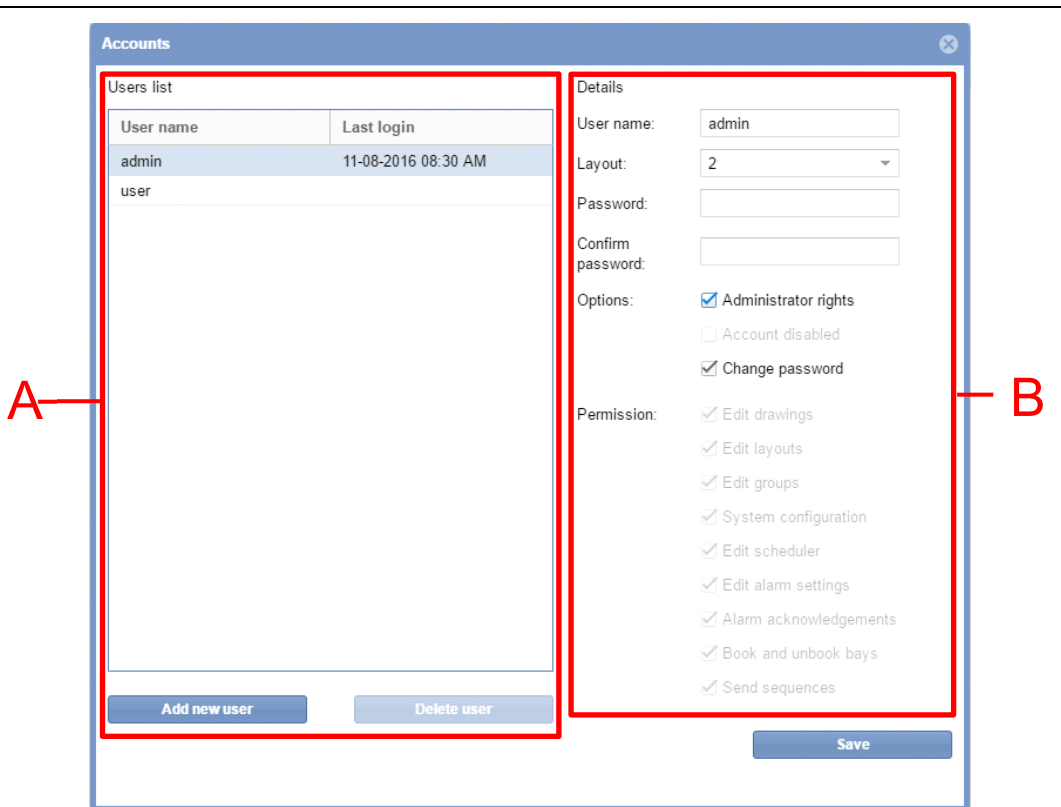
Nota: todos los puertos mencionados están suportados para el servicio de tunneling.

18 CUENTA

18.1 Interfaz de usuario

La administración de usuarios incluye herramientas administrativas para ayudar al administrador a gestionar y a controlar permisos de usuario.

Nota: a esta ventana solo pueden acceder usuarios con derechos de administrador.



Ventana de cuenta

Esta sección incluye información sobre cómo los administradores encargados pueden gestionar y controlar el acceso de los usuarios al servidor web CPY. La ventana **Account** incluye 2 áreas:

Área	Descripción
A (lista de usuarios)	Solo los usuarios con derechos de administrador pueden: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Agregar usuarios ▪ Editar usuarios ▪ Borrar usuarios
B (datos y permisos)	Modificar los permisos de usuarios <i>Nota: antes de cambiar sus derechos, el usuario correspondiente debe seleccionarse en la lista de usuarios.</i>

18.2 Información importante

18.2.1 Usuarios y permisos

La lista de usuarios en la interfaz principal para la gestión de usuarios. Haciendo clic en un usuario de la lista (**área A**) se muestra la siguiente información:

Datos	Descripción
User name	Define el identificador único de la cuenta del usuario.
Layout	Define el diseño aplicado cuando el usuario se registra en el sistema.
Password y Confirm password	Define la contraseña que debe tener la cuenta del usuario.
Administrator rights	Indica si un usuario es o no administrador. Los derechos de administrador permiten acceder a la función de administración de usuarios.
Account disabled	Si este ajuste está habilitado, el usuario no podrá iniciar sesión. Debe utilizarse como precaución de seguridad. Puede utilizarse, por ejemplo, si debiera agregarse un nuevo empleado al sistema, pero su cuenta no está aún activa.
Change password	Impide que el usuario cambie la contraseña.

El permiso de un **usuario** determina qué es lo que puede y no puede hacer en la solución SBP2CPY. Un usuario con derechos de administrador puede cambiar (agregar o eliminar) los permisos de un usuario. Las siguientes secciones describen estos permisos. En general:

Permiso	Descripción
Edit drawings	Define si el usuario puede acceder a la función de edición de planos .
Edit layouts	Define si el usuario puede acceder a la función de edición de diseños .
Edit groups	Define si el usuario puede acceder a la función de edición de grupos .
System configuration	Define si el usuario puede administrar los ajustes del sistema .
Edit scheduler	Define si el usuario puede acceder a la función de edición de programas .
Edit alarm settings	Define si el usuario puede modificar los ajustes de alarmas de área y la alarma de espacio .
Alarm acknowledgements	Define si el usuario puede confirmar alarmas en Alarm>Status .
Book and unbook bays	Define si el usuario puede registrar/anular el registro de espacios de aparcamiento.

Permiso	Descripción
Send sequences	Define si el usuario puede enviar secuencias a los controladores UWP 3.0.

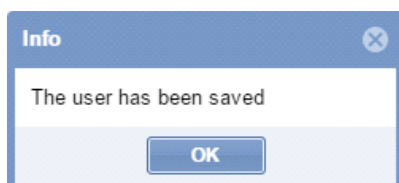
18.3 Procedimientos

18.3.1 Agregar un nuevo usuario

Nota: SOLO las cuentas de administrador estarán incluidas en la lista.

Para agregar un nuevo usuario, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Account en el menú Setting .
2	Haga clic en Add new user en Users list .
3	En la sección Details (área B): <ul style="list-style-type: none"> • Introduzca el nombre de usuario. • Seleccione un Default layout (diseño predeterminado) en la lista desplegable. • Introduzca la contraseña en las casillas Password y Confirm password.
4	En la sección Options (área B): <ul style="list-style-type: none"> ▪ Marque la casilla <input type="radio"/> para administrar las opciones necesarias.
5	En la sección Permissions (área B): <ul style="list-style-type: none"> ▪ Marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> para administrar los permisos necesarios.
6	Haga clic en el botón Save para agregar al usuario: Nota: si ha cumplimentado toda la información correctamente, verá un mensaje en el que se le comunica que se ha creado el usuario.



En caso contrario, un mensaje de error le informará sobre la parte del formulario que se ha cumplimentado incorrectamente.

18.3.2 Editar un usuario

Una vez haya seleccionado el usuario correspondiente de la lista, siga este procedimiento para editar la cuenta del usuario:

Paso	Acción
1	Haga clic en Account en el menú Setting .
2	Seleccione el usuario que desee modificar en la lista de usuarios .
3	En la sección Details (área B): <ul style="list-style-type: none">• Cambie el Default layout (diseño predeterminado) en la lista desplegable.• Introduzca la contraseña en las casillas Password y Confirm password. <i>Nota: El nombre de usuario no puede cambiarse.</i>
4	En la sección Options (área B): Marque la casilla <input type="radio"/> para administrar las opciones necesarias.
5	En la sección Permissions (área B): <ul style="list-style-type: none">▪ Marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> para administrar los permisos necesarios.
6	Haga clic en el botón Save para guardar los cambios.

18.3.3 Borrar usuarios

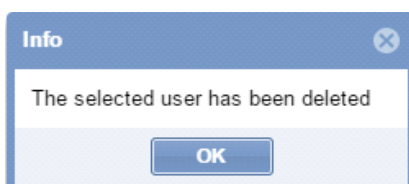
No puede borrar el usuario con el que está registrado actualmente puesto que en la ventana de cuenta no está activo el botón "Delete user".

Para borrar un usuario, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Account en el menú Setting .
2	Seleccione el usuario que desee borrar en la lista de usuarios .
3	Haga clic en el botón Delete user .
4	Haga clic en Yes en la ventana de confirmación para confirmar la acción.

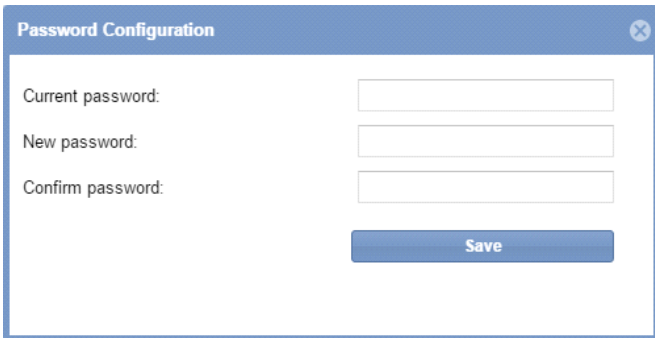


Nota: aparecerá el siguiente mensaje para confirmar que el usuario se ha borrado correctamente. En caso contrario recibirá un mensaje de error detallando cuál ha sido el problema.



18.3.4 Cambiar la contraseña

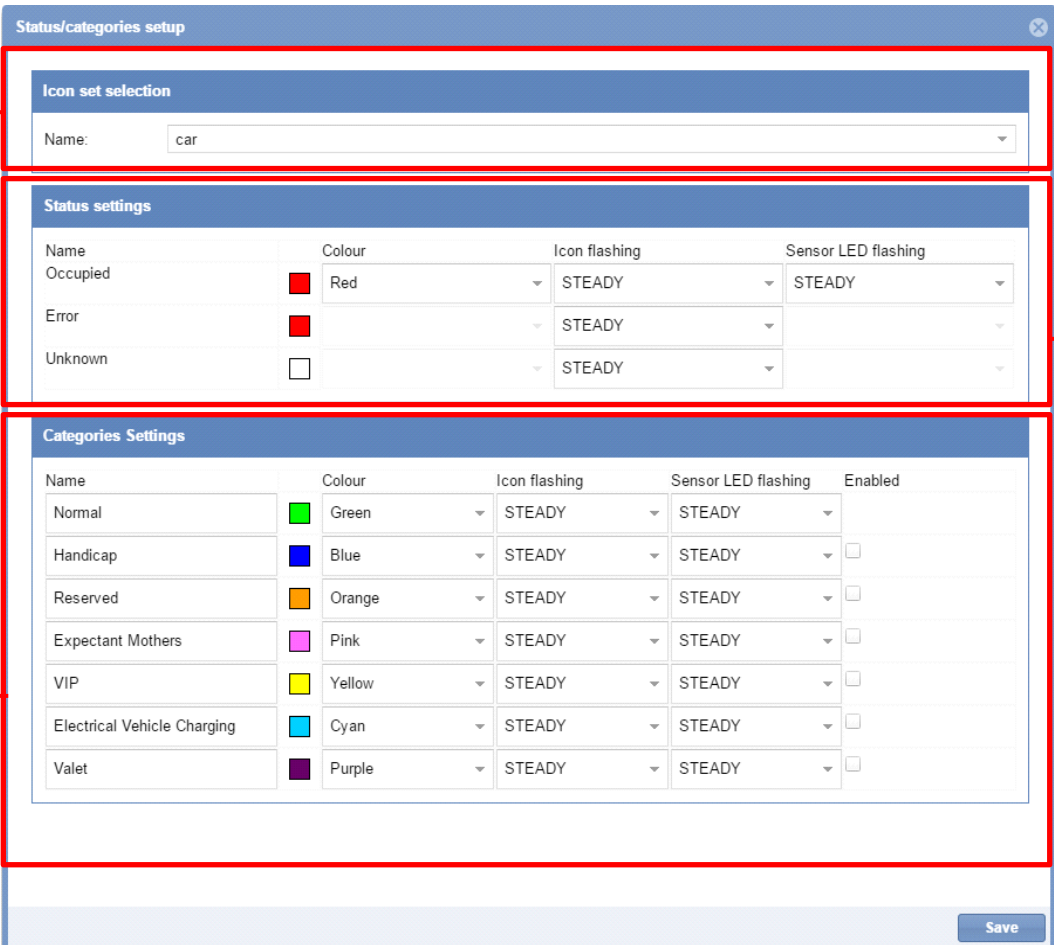
Una vez haya iniciado la sesión, puede cambiar la contraseña en la primera pestaña (User) siguiendo este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Change password en el menú User .
2	<p>En la ventana Password configuration:</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Introduzca en Current password la contraseña utilizada para iniciar la sesión en el CPY. • Introduzca su nueva contraseña en New password y vuelva a introducirla en Confirm password.
3	Haga clic en el botón Save para guardar la nueva contraseña.

19 CONFIGURACIÓN DE ESTADO/CATEGORÍAS

19.1 Interfaz de usuario




La ventana **Status/categories setup** es donde usted puede ver o cambiar los atributos de los sensores de plazas y el aspecto de los iconos de su proyecto de parking.










Icon set selection

Name:

Status settings

Name	Colour	Icon flashing	Sensor LED flashing
Occupied	 Red	STEADY	STEADY
Error		STEADY	
Unknown		STEADY	

Categories Settings

Name	Colour	Icon flashing	Sensor LED flashing	Enabled
Normal	 Green	STEADY	STEADY	<input checked="" type="checkbox"/>
Handicap	 Blue	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Reserved	 Orange	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Expectant Mothers	 Pink	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
VIP	 Yellow	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Electrical Vehicle Charging	 Cyan	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>
Valet	 Purple	STEADY	STEADY	<input type="checkbox"/>

Save

Ventana de configuración de estado/categorías

La ventana incluye 3 secciones:

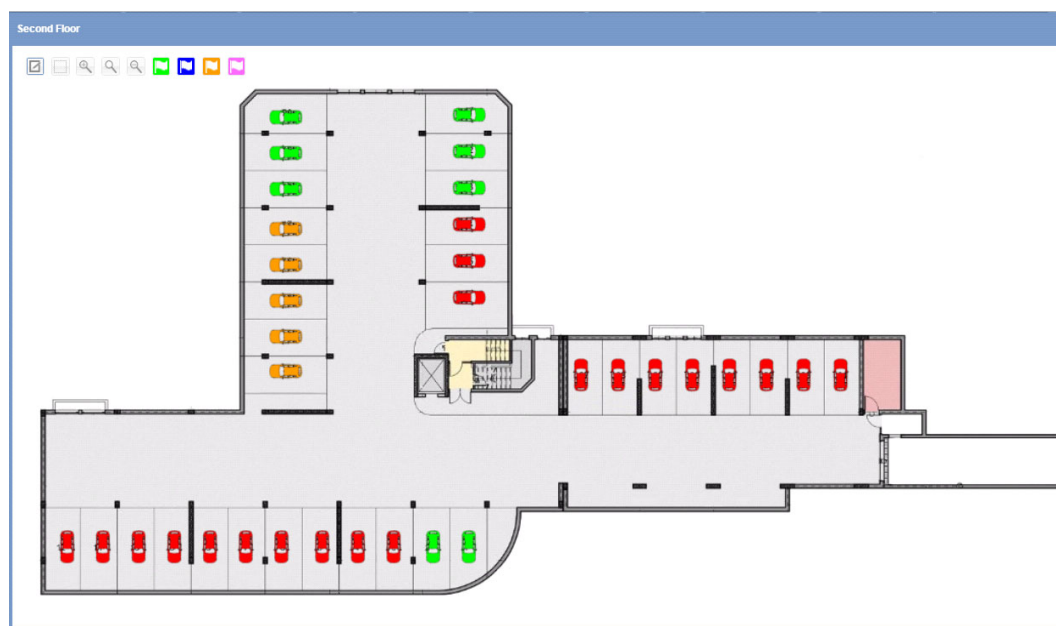
Sección	Descripción
A	Para seleccionar el icono ajustado para mostrar el estado y la categoría en la ventana de planos.
	<i>Nota: solo está relacionado con el servidor web CPY.</i>
B	Define los atributos de los sensores de plaza y de los iconos con el fin de identificar su estado .

Sección	Descripción
C	Define los atributos de los sensores de plaza y de los iconos con el fin de identificar la categoría a la que pertenecen .

19.2 Información importante

19.2.1 Estado y categoría de plaza

La siguiente imagen muestra un ejemplo de una ventana de plano en el servidor web CPY.



Ejemplo: una ventana de plano

Cada icono de un vehículo representa un espacio de aparcamiento, y el icono representa el estado actual y la categoría a la que pertenecen. **En esta guía, a los espacios de aparcamiento se les denomina también plazas.**

El estado corresponde a la condición en la que se encuentra una plaza y está controlado en tiempo real por el software: los diferentes estados, ocupado, desconocido, error, están representados por diferentes iconos lo que le permite a usted tener una visión clara de su parking. Las categorías a las que pertenecen las plazas pueden definirse conforme a las propiedades del proyecto de parking.

En las tablas siguientes puede ver el significado de los colores y patrones de los iconos, así como cuántos sensores de plaza del plano tienen este estado ahora mismo.

Estado	Propiedad predeterminada
Ocupado	La plaza tiene un vehículo. <i>Nota: todas las plazas ocupadas están representadas por iconos en el color que indica la ocupación (por defecto es ROJO).</i>

Estado	Propiedad predeterminada
Error	El sensor de plaza presenta un error.
Desconocido	La plaza tiene un estado desconocido (p. ej., al arrancar el SBP2CPY, antes de que el controlador UWP 3.0 envíe los eventos de la plaza).

Nota: "libre" corresponde al estado cuando una plaza no tiene un vehículo. Todas las plazas con el estado libre podrían ajustarse a una de las 7 categorías disponibles.

La siguiente tabla muestra las propiedades predeterminadas:

Categoría	Propiedad predeterminada
Normal	Color verde
Personas con discapacidad	Color azul
Reservado	Color naranja
Mujeres embarazadas	Color rosa
VIP	Color amarillo
Carga de vehículos eléctricos	Color cian
Aparcacoches	Color violeta

19.3 Procedimientos

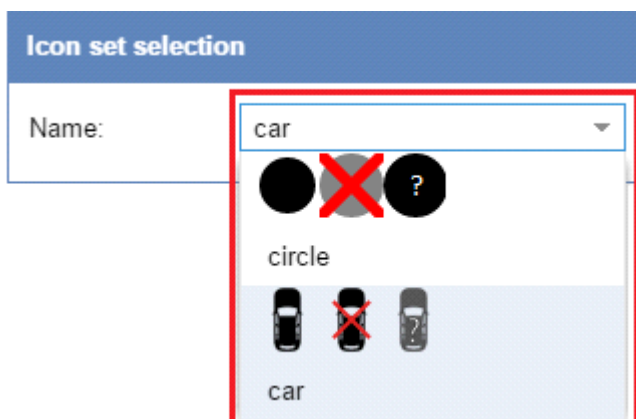
19.3.1 Cambiar el ajuste de los iconos

Puede seleccionar como ajustes globales el icono que representa las plazas con los estados **normal**, **error** y **desconocido**. Siga estos pasos para cambiar el ajuste:

Paso	Acción
1	Haga clic en Status/categories setup en el menú Settings .
2	En Icon set selection , haga clic en la casilla desplegable:

Paso	Acción
------	--------

- 3 Seleccione el ajuste de los iconos:



Los iconos solo se utilizan en el servidor web CPY.

- 4 Haga clic en **Save settings** para guardar los cambios.

19.3.2 Cambiar el nombre, el color y el patrón de parpadeo

Puede cambiar los atributos para cada estado y categoría de la siguiente manera:

Paso	Acción
------	--------

- 1 Haga clic en **Status/categories setup** en el menú **Setting**.

- 2 En la columna **Name** puede cambiar el nombre de las categorías predeterminadas.

Nota: el nombre del estado es fijo y no puede editarse.

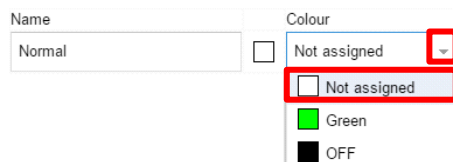
Paso	Acción
------	--------

3 En la columna **Colours** puede elegir entre diez colores.

Nota: cada color debe asignarse una sola vez para un estado o una categoría.


Para asignar un color ya usado por otro estado o categoría, siga estos pasos:

1. Seleccione la opción **Not assigned** en la casilla desplegable para el color deseado.



The screenshot shows a 'Name' field with 'Normal' and a 'Colour' dropdown menu. The dropdown is open, showing 'Not assigned' as the selected option, which is highlighted with a red box. Other options include 'Green' and 'OFF'.

2. En el otro estado/categoría puede seleccionar ahora el color en la casilla desplegable.



The screenshot shows two 'Name' fields: 'Normal' and 'Handicap'. The 'Handicap' field has a green color swatch next to it. The 'Colour' dropdown menu is open for the 'Handicap' state, showing 'Green' as the selected option, which is highlighted with a red box. Other options include 'Not assigned', 'Blue', and 'OFF'.

Nota: el color "desactivado" (OFF) se representa en negro.

4 En la columna **Flashing** (parpadeo), seleccione el patrón que debe aplicarse a los iconos utilizados en el servidor web CPY. Puede elegir entre:

- Fijo
- Parpadeante

5 En la columna **Sensor LED flashing**, seleccione el patrón que debe aplicarse al LED del sensor de plaza. Puede elegir entre:

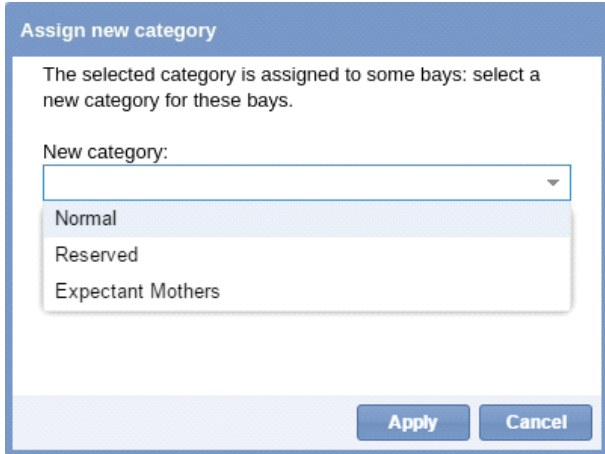
- Fijo
- Parpadeante
- 0,5
- 1,0
- 1,5
- 2,0

6 En la columna **Enables**, marque la casilla para gestionar la categoría necesaria.

7 Haga clic en **Save settings** para guardar los cambios.

19.3.3 Eliminar categorías existentes

Puede eliminar categorías existentes. Siga este procedimiento:

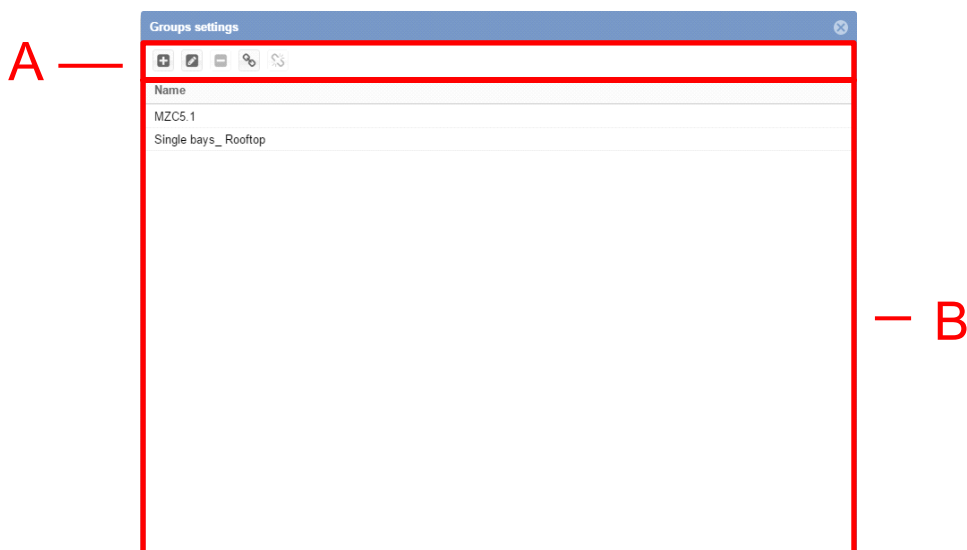
Paso	Acción
1	Haga clic en Status/categories setup en el menú Setting .
2	En la columna Enables , desmarque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> para gestionar la categoría necesaria.
3	
4	Haga clic en Save settings para guardar los cambios.

20 AJUSTES DE GRUPOS

20.1 Interfaz de usuario
















La ventana **Groups settings** se utiliza para definir y gestionar **nuevos grupos** que son una recopilación arbitraria de varios elementos:

- Plazas
- Grupos reales (fila de sensor, carril, zona)
- Grupos MZC (contador de zonas maestro)



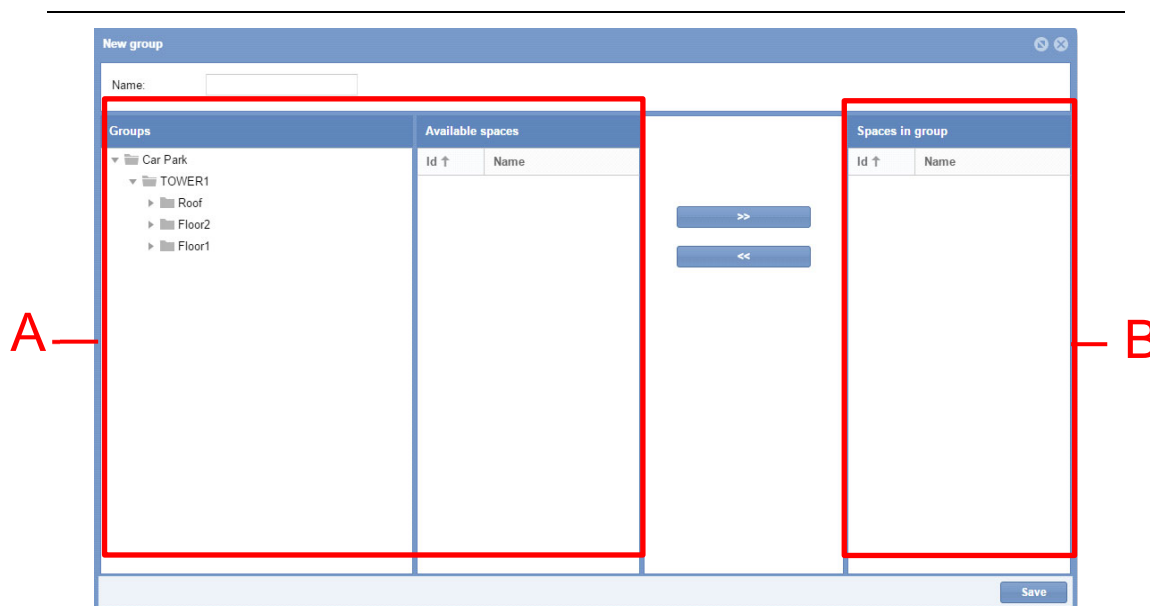
Ventana de ajustes de grupos

La ventana **Groups settings** incluye 2 áreas:

Área	Descripción												
A	<p>Barra de navegación: aquí están disponibles los siguientes comandos:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Comando</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Crear un nuevo grupo</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Editar grupos</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Borrar un grupo</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Crear un nuevo MZC</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Dividir un grupo MZC</td> </tr> </tbody> </table>	Comando	Acción		Crear un nuevo grupo		Editar grupos		Borrar un grupo		Crear un nuevo MZC		Dividir un grupo MZC
Comando	Acción												
	Crear un nuevo grupo												
	Editar grupos												
	Borrar un grupo												
	Crear un nuevo MZC												
	Dividir un grupo MZC												
B	Muestra los grupos disponibles y los grupos MZC.												

20.1.1 Ventana de nuevo grupo/editar grupo

La ventana **New/Edit group** aparece haciendo clic en la opción **Create new group** y **Edit group**:



Ventana de nuevo grupo/editar grupo

La ventana incluye 2 áreas principales:

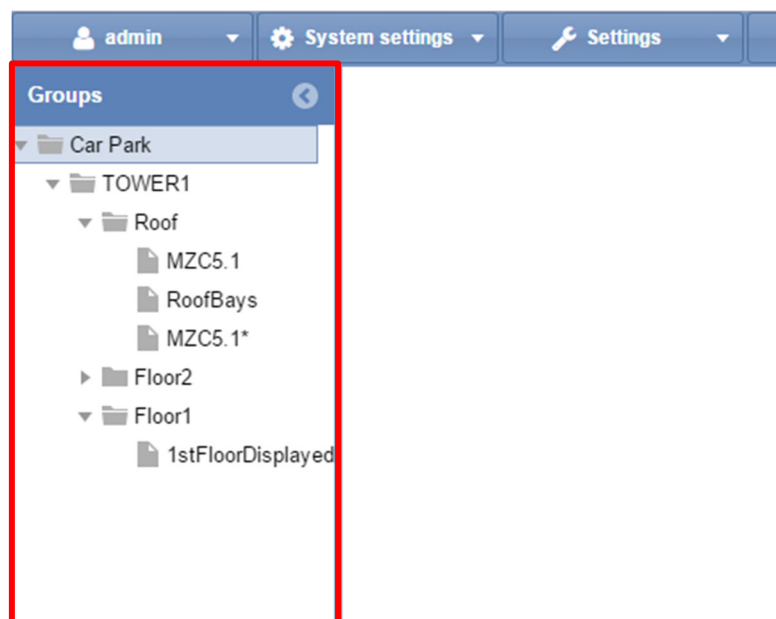
Área	Descripción
A	<p>Groups Esta sección controla qué plazas (sensores) se indican en el área Available spaces.</p> <p>Available spaces Una lista de los espacios disponibles en el grupo seleccionado que no se han agregado ya al nuevo grupo.</p>
B	<p>Spaces in group Una lista de los espacios agregados al nuevo grupo.</p>

20.2 Información importante

20.2.1 Definición de grupos

Un grupo es un conjunto de plazas en una zona delimitada, por ejemplo, una *planta*, un *perímetro* delimitado, un *área*, etc.

Puede crear un nuevo grupo comenzado desde los grupos existentes enviados por la herramienta UWP 3.0. Pueden verse en el panel izquierdo del servidor web CPY según muestra el rectángulo rojo de la siguiente imagen:



Por lo general, un proyecto de parking consta de varias plantas. En este ejemplo hay tres plantas: **Roof**, **Floor2** y **Floor1**.



Los grupos *virtuales* son útiles cuando:

- Deban gestionarse grupos del contador de zonas maestro (MZC).
- Deba controlarse una zona delimitada del proyecto de parking.

20.3 Procedimientos

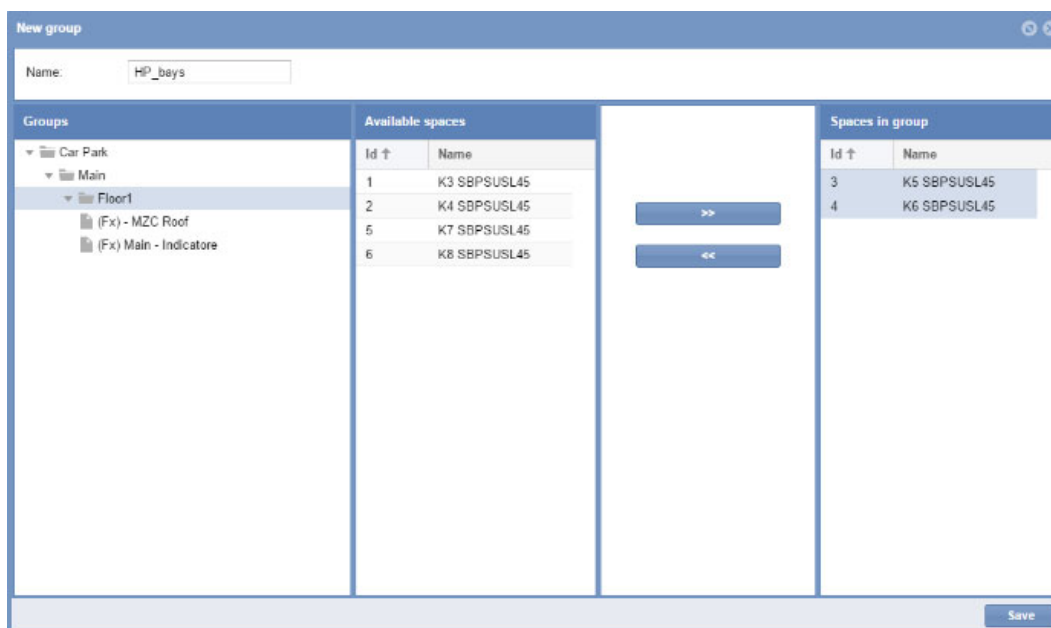
20.3.1 Crear un nuevo grupo

Para crear un nuevo grupo, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Groups settings en el menú Settings .
2	Haga clic en + Create new group en la barra de comandos. Se abre la ventana New Group .
3	En la casilla Name , introduzca el nombre del nuevo grupo.
4	En Groups , seleccione el grupo deseado. <i>Nota: se muestra una lista de los espacios disponibles en el grupo seleccionado.</i>
5	Seleccione un espacio en la sección Available spaces . <i>Nota: para seleccionar varios espacios, seleccione un espacio y mantenga pulsada la tecla Mayús para agregar varios espacios o mantenga pulsada la tecla CTRL para seleccionar espacios individuales.</i>
6	Agregar espacios a un grupo Haga clic en el botón  para agregar los espacios seleccionados a la sección Spaces in group .
7	Eliminar espacios de un grupo Para eliminar uno o varios espacios: <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccione los espacios en la sección Spaces in group. 2. Haga clic en el botón  para eliminar los espacios seleccionados de la sección Spaces in group. 3. Los espacios seleccionados se agregarán a la sección Available spaces. <i>Nota: para seleccionar varios espacios, seleccione un espacio y mantenga pulsada la tecla Mayús para agregar varios espacios o mantenga pulsada la tecla CTRL para seleccionar espacios individuales.</i>
8	Haga clic en el botón Save para crear el nuevo grupo.



20.3.1.1 Ejemplo


El siguiente ejemplo muestra un grupo nuevo con el nombre HP_bays con sensores K5 y K6. El nuevo grupo se muestra en la ventana Groups settings y aparece en el panel de grupos del servidor web CPY



20.3.2 Editar un grupo


Para editar un grupo existente, siga este procedimiento:

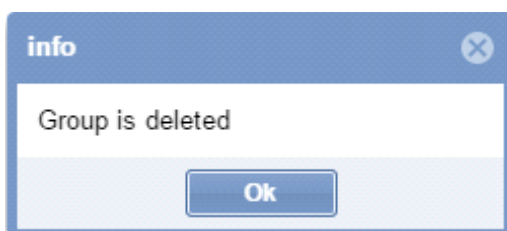
Paso	Acción
1	Haga clic en Groups settings en el menú Settings .
2	Seleccione un grupo de la lista.
3	Haga clic en  Edit group en la barra de comandos: aparece la ventana Group con las propiedades del grupo seleccionado.
4	Agregar espacios al grupo seleccionado Haga clic en el botón  para agregar los espacios seleccionados a la sección Spaces in group .

Paso	Acción
5	<p>Eliminar espacios del grupo seleccionado</p> <p>Para eliminar uno o varios espacios:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seleccione los espacios en la sección Spaces in group. 2. Haga clic en el botón  para eliminar los espacios seleccionados de la sección Spaces in group. 3. Los espacios seleccionados se agregarán a la sección Available spaces. <p><i>Nota: para seleccionar varios espacios, seleccione un espacio y mantenga pulsada la tecla Mayús para agregar varios espacios o mantenga pulsada la tecla CTRL para seleccionar espacios individuales.</i></p>
6	Haga clic en el botón Save para guardar los cambios.

20.3.3 Borrar un grupo

Para borrar un grupo existente, siga este procedimiento:


Paso	Acción
1	Haga clic en Groups settings en el menú Settings .
2	Seleccione un grupo de la lista.
3	Haga clic en  Delete group en la barra de comandos. El grupo seleccionado se borrará .



Nota: todos los espacios que formaban parte del grupo borrado se reasignarán al grupo original de la estructura del parking enviada por la herramienta UWP 3.0.

20.4 Interfaz de usuario

20.4.1 Grupo de contador de zonas maestro (MZC)

La ventana **MZC group** se abre haciendo clic en el botón  **Create MZC group** en la barra de comandos **Group settings**:



La ventana incluye 2 áreas principales:

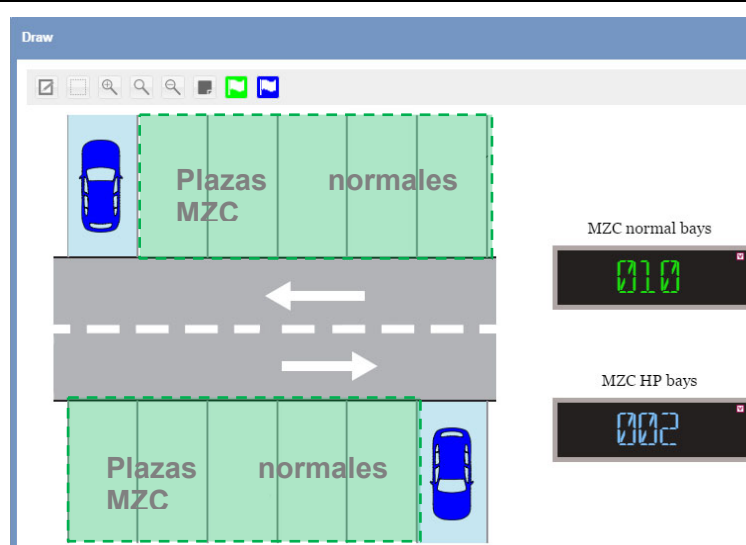
Área	Descripción
A	<p>Groups Esta sección muestra los grupos MZC disponibles.</p> <p><i>Nota: las funciones del contador de zonas maestro (MZC) deben crearse con la herramienta UWP 3.0. Véase la documentación de la herramienta UWP 3.0.</i></p>
B	<p>Spaces in group Muestra los grupos fusionados para formar el grupo MZC.</p>

20.5 Información importante

20.5.1 Principios de funcionamiento del grupo MZC

Las funciones MZC representan el estado de un área del parking que controla los puntos de entrada y de salidas por medio de sensores de contador (DPO). El contador de zonas maestro puede funcionar como sistema de conteo de zonas autónomo o dentro de una solución mixta junto con el sistema de detección de puntos individuales de parking (sensores de carril).

La siguiente imagen muestra un área MZC con un total de 12 plazas: 10 plazas son estándar, y 2 está ocupadas con sensores de carril. *Nota: los iconos de plaza MZC no están disponibles.*



Ejemplo: una ventana de plano

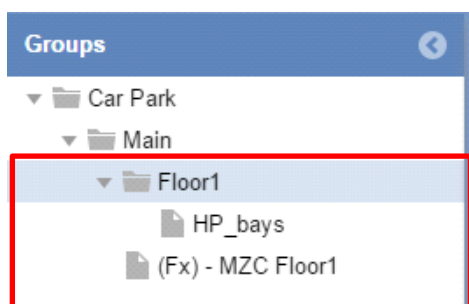
Las funciones MZC deben crearse en la herramienta UWP 3.0. Consulte la herramienta UWP 3.0. El servidor web CPY se encarga de las siguientes operaciones:

- La función MZC está combinada con un grupo de sensores de carril.
- El valor MZC puede resetearse/ajustarse manualmente o de forma programada por una acción.
- Unión de dos grupos MZC.

El servidor web CPY ofrece la función de gestionar la división entre plazas estándar (p. ej., plazas **normales**) y plazas reservadas (p. ej., plazas para **personas con discapacidad**). Las plazas reservadas se implementan como un sistema de espacio individual donde cada plaza está equipada con un sensor de carril de parking. El número total de plazas estándar en un área de parking se gestiona por la función MZC desde la herramienta UWP 3.0.

20.5.1.1 Ejemplo de un área MZC con plazas con sensores de carril en el interior.

Según ilustra la figura anterior, un área de *contador de zonas maestro* tiene un total de 12 plaza de aparcamiento de las que 10 son plazas estándar y 2 están equipadas con sensores de carril.



En la figura izquierda, los grupos involucrados en MZC se representan en el CPY de la siguiente manera:

(Fx)-MZC Floor1 es la *función MZC* definida en la herramienta UWP 3.0 para plazas estándar.

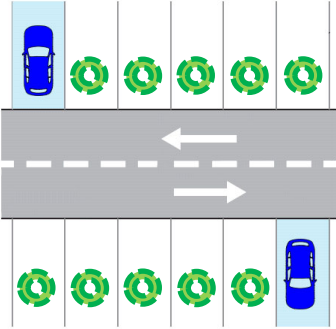
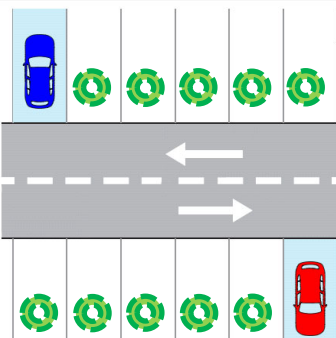
HP_bays es un grupo virtual creado en el CPY

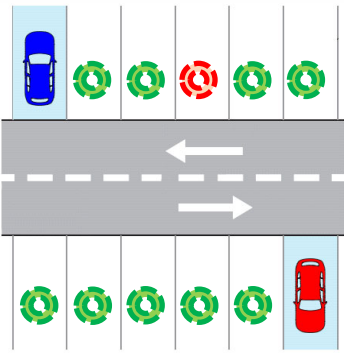
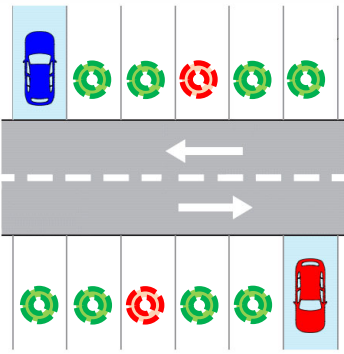
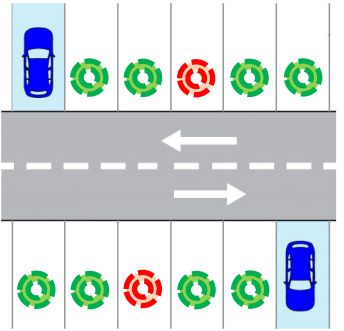
La función MZC cuenta las 12 plazas, pero el estado de las 2 plazas para personas con discapacidad se gestionan por el sensor de carril. Para realizar los recuentos correctos, puede crear un nuevo grupo virtual como unión de dos grupos. Los dos grupos anteriores deben combinarse por medio de una función de *grupo MZC*. De lo contrario, el sistema contará 14 plazas en lugar de 12.

El grupo MZC calcula la información exacta de la disponibilidad de las plazas reservadas de la siguiente manera:

$$\text{Plazas libres MZC} = \text{valor de función MZC} - \text{plazas con sensor de carril}$$

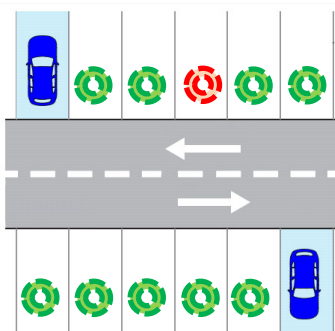
La siguiente tabla muestra un *ejemplo de eventos*.


Evento	Plazas ocupadas MZC (normal + personas con discapacidad)	Personas con discapacidad ocupadas/total	Plazas normales ocupadas/total
El área MZC no tiene vehículos	0/12	0/2	0/10
			
Entra un vehículo en el área MZC y aparca en una plaza reservada para la categoría personas con discapacidad .	1/12	1/2	0/10
			

Evento	Plazas ocupadas MZC (normal + personas con discapacidad)	Personas con discapacidad ocupadas/total	Plazas normales ocupadas/total
<p>Un segundo vehículo accede al área MZC y aparca en una plaza normal.</p> 	2/12	1/2	1/10
<p>Un tercer vehículo accede a la zona MZC y aparca en una plaza normal.</p> 	3/12	1/2	2/10
<p>El vehículo aparca en la plaza para personas con discapacidad abandona el área. El valor MZC continúa siendo el mismo.</p> 	2/12	0/2	2/10

Evento	Plazas ocupadas MZC (normal + personas con discapacidad)	Personas con discapacidad ocupadas/total	Plazas normales ocupadas/total
--------	--	--	--------------------------------

Un vehículo aparcado en una plaza **normal** abandona el área. El valor MZC se actualiza.





Nota: las plazas MZC no tienen ningún icono disponible que pueda utilizarse en un plano. En el ejemplo anterior se utiliza el símbolo  para una mejor comprensión.

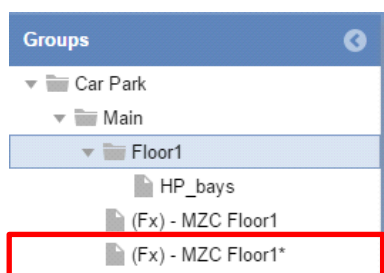
20.6 Procedimientos

20.6.1 Crear un grupo MZC (unión de una función MZC y de un grupo de sensores de carril)

Para crear un *grupo MZC* combinando una función MZC y un grupo virtual de sensores de carril y obtener un nuevo grupo virtual como unión de ambos grupos, siga este procedimiento:


Paso	Acción
1	Haga clic en Groups settings en el menú Settings .
2	Haga clic en  Create MZC group en la barra de comandos. Se abre la ventana MZC group .
3	En la sección Groups de la ventana, seleccione la función MZC y el grupo de sensores de carril que desea fusionar para formar un nuevo grupo MZC. Nota: debe seleccionar al menos una función MZC creada en la herramienta UWP 3.0.
4	Haga clic en el botón  para agregar los grupos seleccionados a la sección Spaces in group .
5	Repita los pasos 3-4 para seleccionar otros grupos que desee agregar la sección Spaces in group .
6	Haga clic en el botón Save para crear el nuevo <i>grupo MZC</i> . Se agregará a la ventana <i>Group settings</i> .

*Nota: el nuevo grupo MZC también se agrega al panel de grupos como nuevo nodo. Se añade un símbolo * a la terminación.*




20.6.2 Editar un grupo

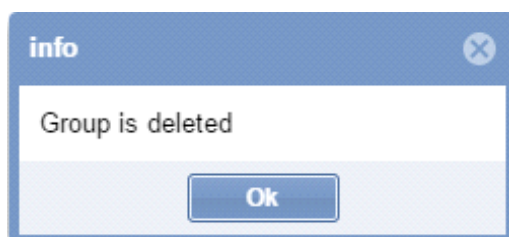
Para editar un grupo MZC existente, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Groups settings en el menú Settings .
2	Seleccione un grupo MZC existente de la lista.
3	Haga clic en  Edit group en la barra de comandos: se abre la ventana MZC group con las propiedades del grupo MZC seleccionado.
4	Edite el grupo y, seguidamente, haga clic en el botón Save para guardar los cambios.

20.6.3 Dividir un grupo MZC



Para dividir un grupo MZC existente, siga este procedimiento:

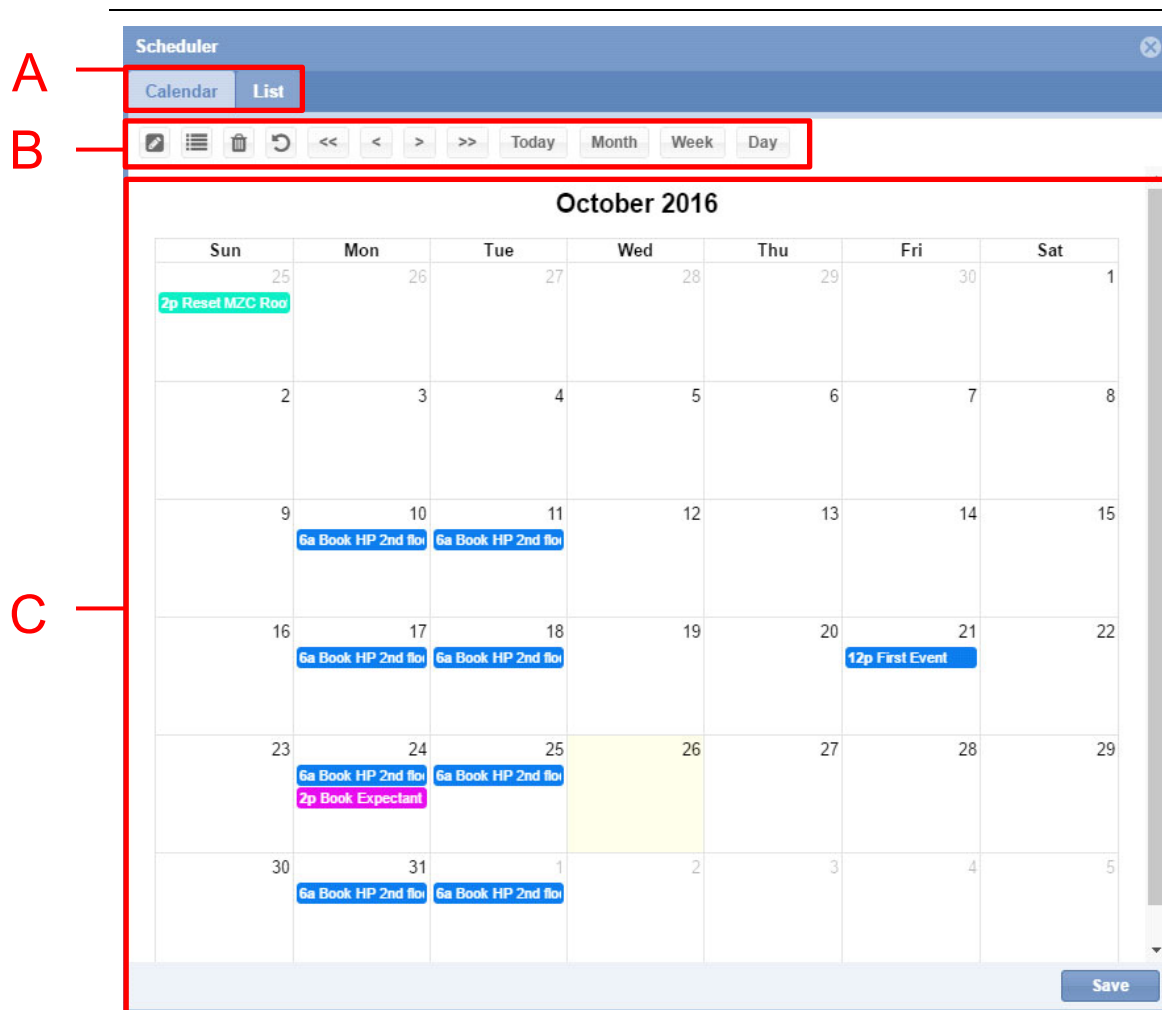
Paso	Acción
1	Haga clic en Groups settings en el menú Settings .
2	<i>Seleccione un grupo MZC existente de la lista.</i>
3	Haga clic en  Split MZC group en la barra de comandos. El grupo seleccionado se borrará.



21 ORGANIZADOR

21.1 Interfaz de usuario

Si hace clic en la pestaña  **Settings** en la barra de navegación y, seguidamente, en  **Scheduler**, aparecerá la siguiente ventana:



Ventana de organizador

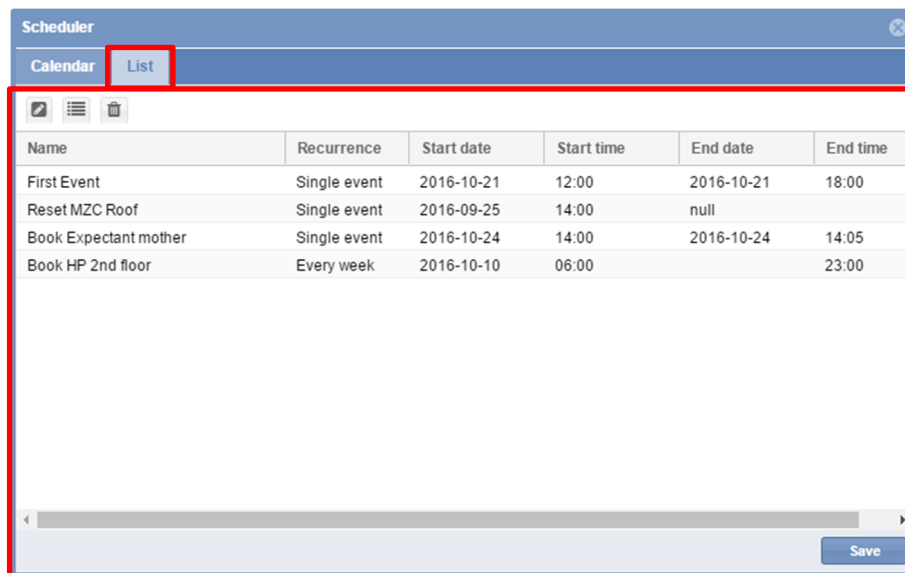
La ventana **Scheduler** controla los eventos programados para:

- Ajustar la categoría de grupo (registro de plazas de aparcamiento)
- Ajustar un valor para un grupo MZC (resetear o ajustar un valor específico)
- Ejecutar una **secuencia UWP 3.0**
- Enviar comandos a pantallas

La ventana **Scheduler** incluye estas secciones:

Sección	Descripción
---------	-------------

- A** Ajustar la vista del organizador:
- **Calendario** (*vista predeterminada*)
 - **List** muestra un cronograma del mes seleccionado.















B La barra de herramientas del **organizador** contiene los botones para moverse al período previo o siguiente cambiando la vista y los ajustes.

C La vista **Calendario** muestra al calendario por día, semana, mes o como lista de eventos.

21.1.1 Barra de herramientas del organizador

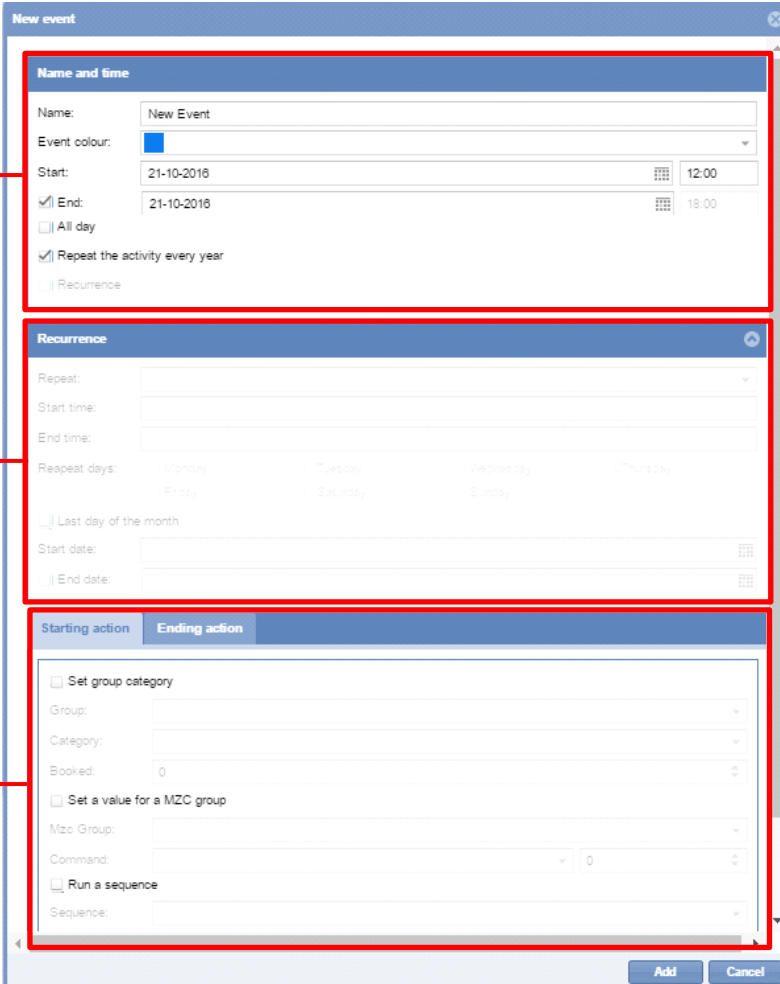
La **barra de herramientas del organizador** contiene los botones para gestionar los eventos y cambiar la vista del calendario. Las herramientas disponibles son las siguientes:

Comando	Acción
	Editar un evento
	Editar series
	Borrar un evento
	El botón Restore default state vuelve a cargar el programa del servidor. Si se pulsa cuando se han efectuado cambios en el programa, se abrirá una ventana para confirmar si el usuario desde volver a cargar el programa y desechar los cambios realizados.
	Desplaza la vista actual hacia atrás un año o una semana en función de la vista seleccionada.
	Desplaza la vista actual hacia atrás un mes, una semana o un día en función de la vista seleccionada.
	Desplaza la vista actual hacia delante un mes, una semana o un día en función de la vista seleccionada.
	Desplaza la vista actual hacia delante un año o una semana en función de la vista seleccionada.
	Centra la vista en la fecha actual mostrando el día, la semana o el mes en función de la vista seleccionada.
	Cambia la vista del programa al mes.
	Cambia la vista del programa a la semana.
	Cambia la vista del programa al día.

21.2 Interfaz de usuario

21.2.1 Ventana de nuevo evento/editar evento

Se abre la siguiente ventana cuando crea o edita un evento:



The screenshot shows a 'New event' dialog box with three main sections highlighted by red boxes and labeled A, B, and C:

- Section A:** 'Name and time' section, containing fields for Name (New Event), Event colour (blue), Start (21-10-2016, 12:00), End (21-10-2016, 18:00), All day (unchecked), and Repeat the activity every year (checked).
- Section B:** 'Recurrence' section, containing fields for Repeat, Start time, End time, Repeat days (Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday, Saturday, Sunday), Last day of the month (unchecked), Start date, and End date.
- Section C:** 'Starting action' and 'Ending action' tabs, containing checkboxes for Set group category, Set a value for a MZC group, and Run a sequence, along with various dropdown menus and input fields.

Buttons 'Add' and 'Cancel' are located at the bottom right of the dialog box.

Ventana de nuevo evento

La ventana **New/Edit event** está dividida en 3 parte de modo que usted puede crear o editar un evento para realizar una o más acciones. Un evento programado puede ejecutarse una vez o puede ser un evento recurrente.

21.2.1.1 Sección de nombre y hora

La siguiente tabla describe los campos de la sección **Name and time**:

Campo	Descripción
Name	Define el nombre del evento.
Event colour	Define el color del evento.
Start	Define la fecha y hora de inicio del evento. <i>Nota: está deshabilitado en caso de evento recurrente.</i>
End	Define la fecha y hora finales del evento. <i>Nota: está deshabilitado en caso de evento recurrente.</i>
All day	Debe marcarse si el evento debe tener lugar durante todo el día.
Repeat the activity every year	Debe marcarse si el evento debe tener lugar cada año a la misma hora y en la misma fecha.
Recurrence	Deber marcarse si se desea que el evento se repita.

21.2.1.2 Sección de repetición

La sección **Recurrence** está habilitada **solo** si la casilla "Recurrence" anterior está marcada. Los campos son los siguientes:

Campo	Descripción
Repeat	Define la frecuencia con la que debe repetirse la acción del evento.
Start time	Define la hora de inicio para la acción recurrente del evento.
End time	Define la hora final para la acción recurrente del evento.
Repeat days	Define los días de la semana para la acción recurrente del evento. <i>Nota: está deshabilitado si se ha seleccionado cada mes (Every month).</i>
Last day of the month	Debe marcarse si el evento debe tener lugar el último día del mes. <i>Nota: está deshabilitado si se ha seleccionado cada semana (Every week).</i>
Start date	Define la fecha de inicio para la acción recurrente del evento.
End date	Define la fecha final para la acción recurrente del evento.

21.2.1.3 Pestañas de iniciar acción/finalizar acción

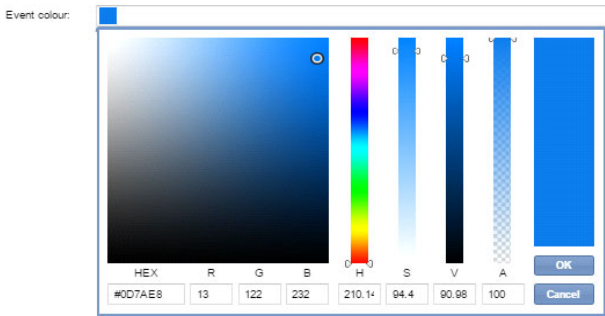
En las pestañas **Starting/Ending action** puede definir diferentes acciones que desea realizar conforme a la fecha y hora programadas. Véase la siguiente tabla:

Campo	Descripción								
Set group category	Ajustar la categoría del grupo en las que se registrarán las plazas de aparcamiento de la siguiente manera: <table border="1" data-bbox="494 526 1177 801"> <thead> <tr> <th>Campo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Group</td> <td>El grupo que contiene las plazas que van a registrarse.</td> </tr> <tr> <td>Category</td> <td>La categoría que contiene las plazas que van a registrarse.</td> </tr> <tr> <td>Booked</td> <td>Número de plazas en el grupo que van a registrarse.</td> </tr> </tbody> </table>	Campo	Descripción	Group	El grupo que contiene las plazas que van a registrarse.	Category	La categoría que contiene las plazas que van a registrarse.	Booked	Número de plazas en el grupo que van a registrarse.
Campo	Descripción								
Group	El grupo que contiene las plazas que van a registrarse.								
Category	La categoría que contiene las plazas que van a registrarse.								
Booked	Número de plazas en el grupo que van a registrarse.								
Set a value for a MZC group	Ajustar el valor para el contador de zonas maestro de la siguiente manera: <table border="1" data-bbox="494 918 1177 1124"> <thead> <tr> <th>Campo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>MZC group</td> <td>El grupo MZC que debe cambiarse.</td> </tr> <tr> <td>Comando</td> <td>Ajustar el tipo de comando como, p. ej., resetear o valor numérico.</td> </tr> </tbody> </table>	Campo	Descripción	MZC group	El grupo MZC que debe cambiarse.	Comando	Ajustar el tipo de comando como, p. ej., resetear o valor numérico .		
Campo	Descripción								
MZC group	El grupo MZC que debe cambiarse.								
Comando	Ajustar el tipo de comando como, p. ej., resetear o valor numérico .								
Run a sequence	Define la secuencia UWP 3.02 que debe ejecutarse.								
Send command to display	Define el texto que debe visualizarse: <table border="1" data-bbox="494 1294 1177 1451"> <thead> <tr> <th>Campo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Display</td> <td>La pantalla que mostrará el texto.</td> </tr> <tr> <td>Command</td> <td>El texto que va a mostrarse.</td> </tr> </tbody> </table>	Campo	Descripción	Display	La pantalla que mostrará el texto.	Command	El texto que va a mostrarse.		
Campo	Descripción								
Display	La pantalla que mostrará el texto.								
Command	El texto que va a mostrarse.								

21.3 Procedimientos

21.3.1 Crear un nuevo evento

Para crear un nuevo evento programado, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en un área vacía (p. ej., un día) es la cuadrícula del calendario para crear un nuevo evento.
2	En la casilla Name , introduzca una descripción.
3	Haga clic en la flecha hacia abajo ▼ junto a Event colour .
4	Seleccione el color que desee. 
5	Seleccione la fecha y hora para su evento. Haga clic en las casillas de la fecha y la hora y seleccione cuándo debe comenzar y finalizar el evento. <div style="margin-left: 20px;"> Start: <input type="text" value="21-10-2016"/> <input type="text" value="12:00"/> <input type="checkbox"/> End: <input type="text" value="21-10-2016"/> <input type="text" value="12:00"/> <input type="checkbox"/> All day <input checked="" type="checkbox"/> Repeat the activity every year <input type="checkbox"/> Recurrence </div>
6	En la fecha y la hora, marque la casilla junto a Recurrence .
7	Seleccione con qué frecuencia desea que se repita el evento y cuándo quiere que finalice el evento repetido. Véase Repetir un evento existente para obtener más información.
8	En las pestañas Starting action y Ending action ajustes la acciones que desea gestionar con el evento (véase PROCEDIMIENTOS DE EVENTO).
9	Haga clic en Add .

Paso	Acción
10	Cuando haya concluido la creación de su evento, haga clic en Save en la ventana Scheduler para guardar los cambios.

21.3.2 Repetir un evento existente

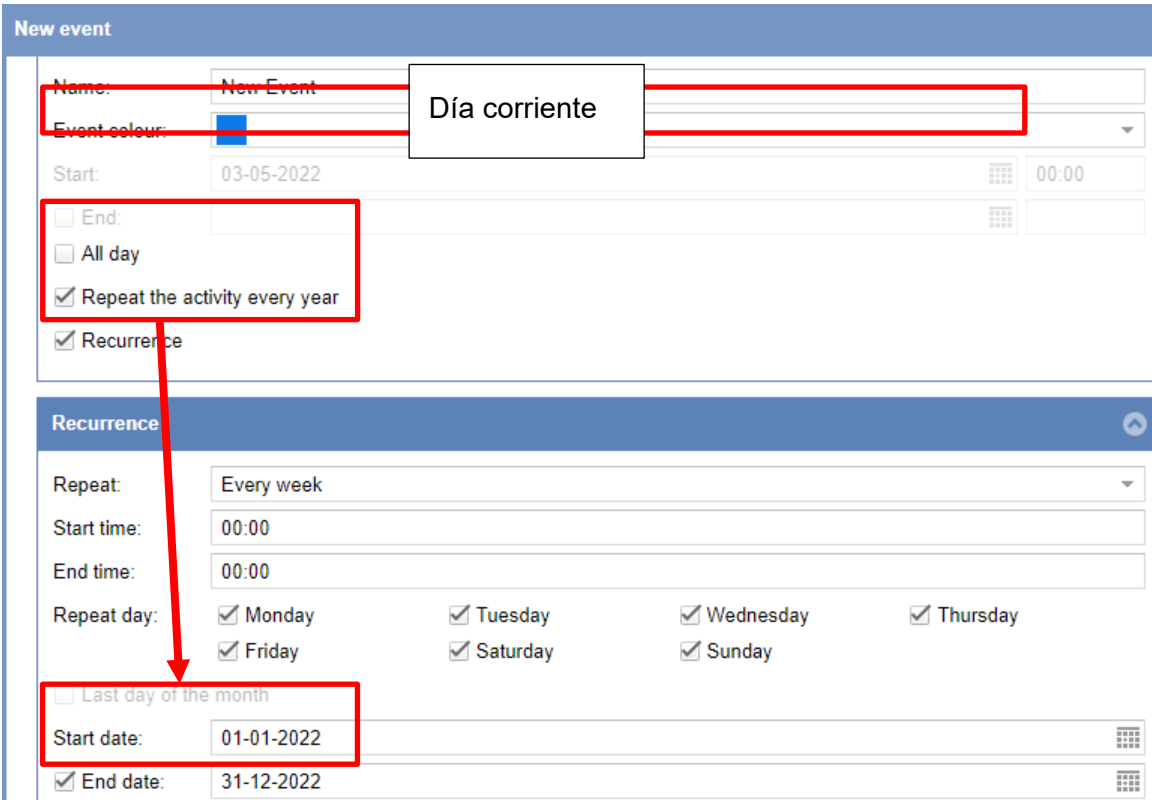
Para repetir un evento, siga este procedimiento:

Paso	Acción						
1	Abra la ventana Scheduler .						
2	Haga clic en el evento que desea repetir.						
3	En la fecha y la hora, marque la casilla junto a Recurrence . En la sección Recurrence, seleccione con qué frecuencia desea que se repita el evento y cuándo quiere que finalice el evento repetido.						
4	<p>Seleccione en la casilla desplegable junto a Repeat si el evento debe repetirse cada semana o cada mes:</p> <table border="1" data-bbox="429 987 1362 1413"> <thead> <tr> <th>Frecuencia</th> <th>Opción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Cada semana</td> <td> <p>Seleccione en la sección Repeat days los días que tendrá lugar el evento:</p> <div data-bbox="625 1137 1353 1223" style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <p>Repeat days: <input checked="" type="checkbox"/> Monday <input checked="" type="checkbox"/> Tuesday <input checked="" type="checkbox"/> Wednesday <input checked="" type="checkbox"/> Thursday <input checked="" type="checkbox"/> Friday <input checked="" type="checkbox"/> Saturday <input checked="" type="checkbox"/> Sunday</p> </div> <p><i>Nota: las casillas de los días no se habilitan hasta no seleccionar la casilla "Every week" (cada semana).</i></p> </td> </tr> <tr> <td>Every month</td> <td> <p>Marque el parámetro opcional "Last day of the month" (último día del mes).</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Frecuencia	Opción	Cada semana	<p>Seleccione en la sección Repeat days los días que tendrá lugar el evento:</p> <div data-bbox="625 1137 1353 1223" style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <p>Repeat days: <input checked="" type="checkbox"/> Monday <input checked="" type="checkbox"/> Tuesday <input checked="" type="checkbox"/> Wednesday <input checked="" type="checkbox"/> Thursday <input checked="" type="checkbox"/> Friday <input checked="" type="checkbox"/> Saturday <input checked="" type="checkbox"/> Sunday</p> </div> <p><i>Nota: las casillas de los días no se habilitan hasta no seleccionar la casilla "Every week" (cada semana).</i></p>	Every month	<p>Marque el parámetro opcional "Last day of the month" (último día del mes).</p>
Frecuencia	Opción						
Cada semana	<p>Seleccione en la sección Repeat days los días que tendrá lugar el evento:</p> <div data-bbox="625 1137 1353 1223" style="border: 2px solid red; padding: 5px;"> <p>Repeat days: <input checked="" type="checkbox"/> Monday <input checked="" type="checkbox"/> Tuesday <input checked="" type="checkbox"/> Wednesday <input checked="" type="checkbox"/> Thursday <input checked="" type="checkbox"/> Friday <input checked="" type="checkbox"/> Saturday <input checked="" type="checkbox"/> Sunday</p> </div> <p><i>Nota: las casillas de los días no se habilitan hasta no seleccionar la casilla "Every week" (cada semana).</i></p>						
Every month	<p>Marque el parámetro opcional "Last day of the month" (último día del mes).</p>						
5	Seleccione en la casilla Start time la hora a la que dará comienzo el evento recurrente.						
6	Seleccione en la casilla End time la hora a la que finalizará el evento recurrente.						
7	Seleccione en la casilla Start date la fecha en la que dará comienzo el evento recurrente.						
8	<p>Seleccione en la casilla End date la fecha en la que finalizará el evento recurrente.</p> <p><i>Nota: la repetición se realizará hasta que se elimine manualmente del organizador.</i></p>						
9	Haga clic en Add .						

Paso	Acción
10	Cuando haya concluido la edición de su evento, haga clic en Save para guardar los cambios.

NOTA IMPORTANTE

Si selecciona las opciones **Repeat the activity every year** y/o **Recurrence**, DEBE establecer como **Start date** el 01-01-del año corriente (a pesar del día corriente) y como **End date** el 31-12-del año corriente.



New event

Name: Día corriente

Event colour:

Start:

End:
 All day
 Repeat the activity every year
 Recurrence

Recurrence

Repeat:

Start time:

End time:


Repeat day:
 Monday
 Tuesday
 Wednesday
 Thursday
 Friday
 Saturday
 Sunday

Last day of the month
 Start date:
 End date:

21.3.3 Realizar cambios en eventos recurrentes


Seleccione qué eventos de la serie desea actualizar como evento individual o como serie completa.

Para editar solo el evento seleccionado: para cambiar las opciones para un evento que forma parte de una serie, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Abra la ventana Scheduler .
2	Abra el evento que desea cambiar y, seguidamente, haga clic en el botón Edit event  .
3	En la sección Date and time , cambie las opciones que desee como el nombre o la hora.
4	En la sección Recurrence , cambie las opciones de repetición.
5	En las pestañas Starting/ending action , cambie las acciones que han de ejecutarse.
6	Haga clic en Add .
7	Cuando haya concluido la edición de su evento, haga clic en Save para guardar los cambios.

Nota: este evento se actualizará, pero los datos para el resto de eventos recurrentes no variarán.

Para editar la serie completa: para cambiar las opciones de la serie completa, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Abra la ventana Scheduler .
2	Haga clic en uno de los elementos de la serie y, seguidamente en el botón Edit series  .
3	En la sección Date and time , cambie las opciones que desee como el nombre o la hora.
4	En la sección Recurrence , cambie las opciones de repetición.
5	En las pestañas Starting/ending action , cambie las acciones que han de ejecutarse.
6	Haga clic en Add .
7	Cuando haya concluido la edición de su evento, haga clic en Save para guardar los cambios.

Nota: se actualizarán todos los eventos del pasado y del futuro.

21.3.4 PROCEDIMIENTOS DE EVENTO

El evento programado puede utilizarse para ejecutar una o varias acciones en la **fecha de inicio** y/o la **fecha final**.

21.3.4.1 Configurar un evento para registrar plazas de aparcamiento

En las pestañas **Starting action** / **Ending action** de la ventana **New event** puede definir la acción para registrar plazas de aparcamiento de la siguiente manera:

Paso	Acción
1	Ajuste la fecha y la hora para el evento (véase Procedimientos).
2	Marque Set group category para habilitar la acción de registro.
3	Seleccione en la casilla desplegable junto a Group el nodo (grupo) de su proyecto de parking.
4	Seleccione en la casilla desplegable junto a Category la categoría de su proyecto de parking.
5	Introduzca la cantidad de plazas que desea registrar en el campo Booked .
6	Haga clic en Add .
7	Cuando haya concluido la edición de su evento, haga clic en Save para guardar los cambios.

21.3.4.2 Ajustar un valor para un grupo MZC

En las pestañas **Starting action** / **Ending action** de la ventana **New event** puede definir la acción para ajustar un valor para un contador de zonas maestro de la siguiente manera:

Paso	Acción
1	Ajuste la fecha y la hora para el evento (Recurrence) (véase Repetir un evento existente)
2	Marque Set a value for a MZC group .
3	Seleccione en la casilla desplegable junto a MZC Group el grupo de contador de zonas maestro de su proyecto de parking.
4	Seleccione en la casilla desplegable junto a Command la opción Reset o Set a value .

Paso	Acción
5	Si se selecciona la opción Set a value (ajustar un valor), introduzca el valor en la casilla junto a Command
6	Haga clic en Add .
7	Cuando haya concluido la edición de su evento, haga clic en Save para guardar los cambios.

21.3.4.3 Ejecutar una secuencia UWP 3.0

En las pestañas **Starting action / Ending action** de la ventana **New event** puede seleccionar qué [secuencias SB2PWEB](#) se ejecutarán conforme al organizador de la siguiente manera:

Paso	Acción
1	Ajuste la fecha y la hora para el evento (Recurrence) (véase Procedimientos)
2	Marque Run a sequence .
3	En el campo Sequence , seleccione la secuencia que debe ejecutarse.
4	Haga clic en Add .
5	Cuando haya concluido la edición de su evento, haga clic en Save para guardar los cambios.

21.3.4.4 Enviar un comando a la pantalla

NOTA IMPORTANTE: *esta opción es solo para el display SBPDIS9.*

En las pestañas **Starting action / Ending action** de la ventana **New event** puede seleccionar [qué texto se mostrará](#) conforme al organizador de la siguiente manera:

Paso	Acción
1	Ajuste la fecha y la hora para el evento (Recurrence) (véase Procedimientos)
2	Marque Send command to display .
3	Seleccione en la casilla desplegable junto a Display la pantalla de su proyecto de parking.
4	Seleccione en la casilla desplegable junto a Command el comando que desea mostrar.
	<i>Nota: Special text n hace referencia solo a la pantalla SBPDIS9</i>

Paso	Acción
5	Haga clic en Add .
6	Cuando haya concluido la edición de su evento, haga clic en Save para guardar los cambios.

21.3.4.5 Borrar un evento

Para borrar un evento individual, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Abra la ventana Scheduler .
2	Haga clic en el evento que desea borrar.
3	Haga clic en Delete .

§

21.3.4.6 Borrar una serie (evento recurrente)

Para borrar un evento recurrente, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Abra la ventana Scheduler .
2	Haga clic una parte del evento de una serie. Se abre la siguiente ventana:
3	Delete repetition: borrar este evento, pero mantener el resto de eventos futuros.

Delete series: borrar este evento y todos de eventos futuros.



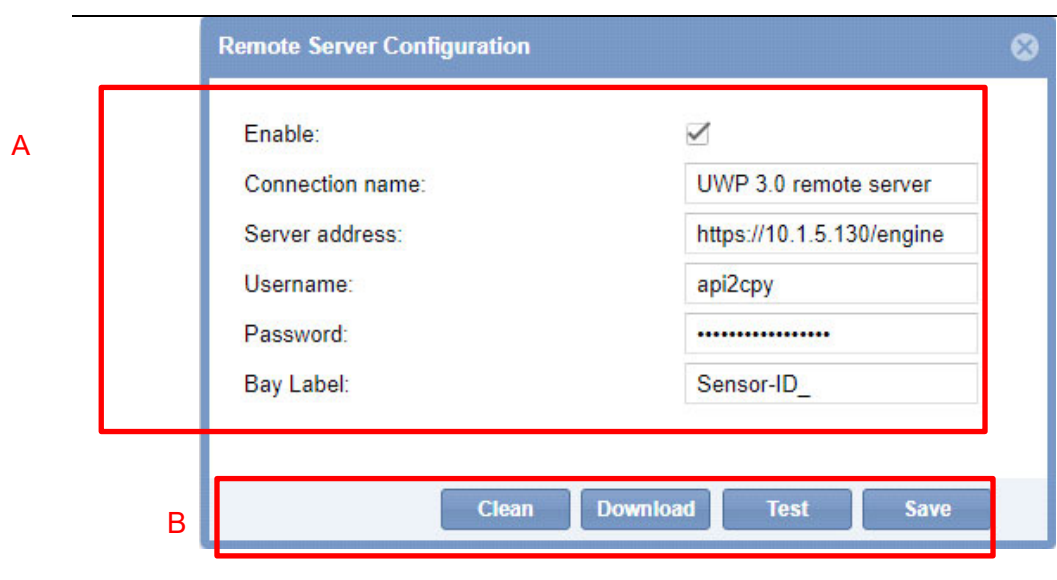
§

22 CONFIGURACIÓN DEL SERVIDOR REMOTO

Para gestionar las señales digitales enviadas por el servidor remoto como sensores de aparcamiento, por ejemplo plazas de aparcamiento interiores, el instalador tiene que configurar los parámetros de conexión del **Servidor Remoto** en el Servidor CPY. Usando estos parámetros, el Servidor CPY establecerá una conexión con el servidor remoto y recogerá la información de ocupación de todas las señales configuradas y activadas en el servidor remoto mediante el servicio API.

22.1.1 Interfaz del usuario

En la ventana **Remote server configuration**, el instalador puede gestionar los parámetros de conexión. Esta ventana también muestra las fechas de vencimiento de la licencia y el servicio.



Ventana Remote Server Configuration

Área	Descripción
A	Define los parámetros de Remote Server Configuration
B	Botones para gestionar la Remote Server Configuration y sus datos

22.2 Cosas que debe saber

22.2.1 Servidor Remoto

La funcionalidad **Remote Server** usa un servicio API propietario para recibir y registrar la información de ocupación de las señales de entrada digitales en el Servidor CPY en tiempo real. Recibirá la información siguiente:

- **Digital signal status**, es decir, el estado de contacto de la señal.
Vacant = el estado de contacto es OFF
Occupied = el estado de contacto es ON
- **Diagnostic information** de señales digitales (como por ejemplo, problema de comunicación, error de hardware, etcétera).

22.3 Procedimientos

22.3.1 Definir la Configuración del Servidor Remoto

Para configurar el Servidor CPY con los parámetros del controlador desde el cual se lee la información mediante el API web service, siga los pasos a continuación.

*Nota: SOLAMENTE se puede gestionar un **Servidor Remoto** en la configuración del Servidor CPY.*

Paso	Acción
1	Abra la pestaña System desde la barra de navegación y abra la pestaña Remote Server
2	Enable (habilite) <input checked="" type="checkbox"/> el servicio
3	Introduzca un nombre identificativo en el campo Connection name . Se mostrará en el panel a la derecha.
4	Introduzca la Server address , es decir, la dirección IP o el DynDNS del UWP 3.0 Remote server con las señales de entrada digitales que quiera gestionar. Se muestra de la siguiente forma: <code>https://[UWP 3.0 IP address or DynDNS]/engine</code>
5	Introduzca el username y password para el API service <i>Nota: estos parámetros deben coincidir los parámetros definidos en el UWP 3.0 Remote server API service.</i>
6	Save (guarde) los cambios

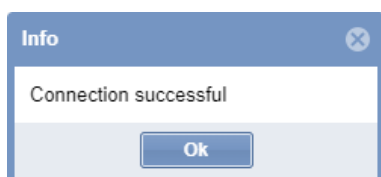
22.3.2 Verificar conexión entre el Servidor Remoto y el Servidor CPY

Para verificar la conexión del servicio API entre el **Servidor Remoto** y el Servidor CPY, siga el procedimiento a continuación:

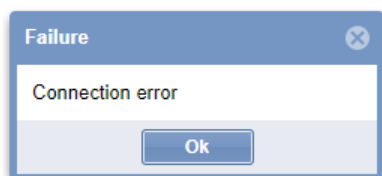
Paso	Acción
------	--------

1 Abra la pestaña **System** desde la barra de navegación y abra la pestaña **Remote Server**

2 Haga clic en el botón **Test** para iniciar la prueba.
Debería ver el siguiente mensaje de confirmación:



Si aparece algún error, compruebe los dispositivos a conectar y verifique que la información es correcta.



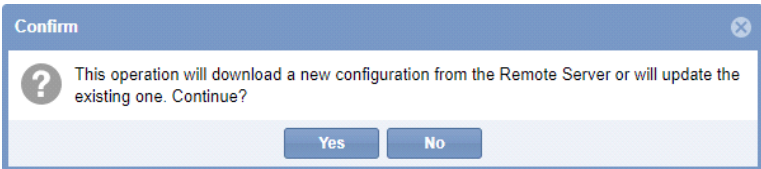

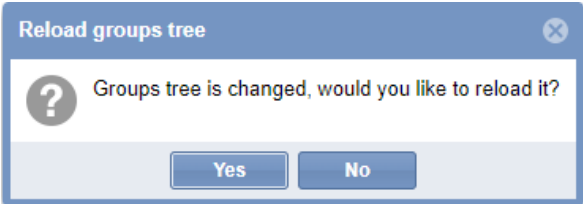
22.3.3 Cómo comprobar la comunicación

El instalador puede ver el estado de la conexión en el panel a la derecha:

Estado de conexión		Descripción			
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>●</td> <td>SERVER</td> </tr> </tbody> </table>	Status	Name	●	SERVER	El Servidor Remoto se está comunicando correctamente con el Servidor CPY
Status	Name				
●	SERVER				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Status</th> <th>Name</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>●</td> <td>SERVER</td> </tr> </tbody> </table>	Status	Name	●	SERVER	El Servidor Remoto no se está comunicando con el Servidor CPY. Tiene que verificar la conexión/configuración de la red y la configuración del servicio API.
Status	Name				
●	SERVER				

22.3.4 Descargar la Configuración del Servidor Remoto

Tras definir los parámetros del **Servidor Remoto** UWP 3.0, el instalador puede descargar la configuración de las señales de entrada digitales para añadir su información al Servidor CPY. Siga el procedimiento que se indica a continuación:

Paso	Acción
1	Abra la pestaña System desde la barra de navegación y abra la pestaña Remote Server
2	Haga clic en el botón Download . Aparecerá este mensaje:  <p><i>Nota: esta operación descargará una nueva configuración del Servidor Remoto o actualizará la existente.</i></p>
3	Haga clic en Yes para descargar/actualizar la configuración.
4	Haga clic en  para cerrar la ventana Remote Server Configuration .
5	Haga clic en Yes para actualizar la configuración CPY como corresponda. 

22.3.5 Limpiar los datos de Configuración del Servidor Remoto

Para eliminar la configuración de las entradas digitales del **Servidor Remoto** y los datos históricos correspondientes, siga el procedimiento siguiente:

Paso	Acción
1	Abra la pestaña System desde la barra de navegación y abra Remote Server

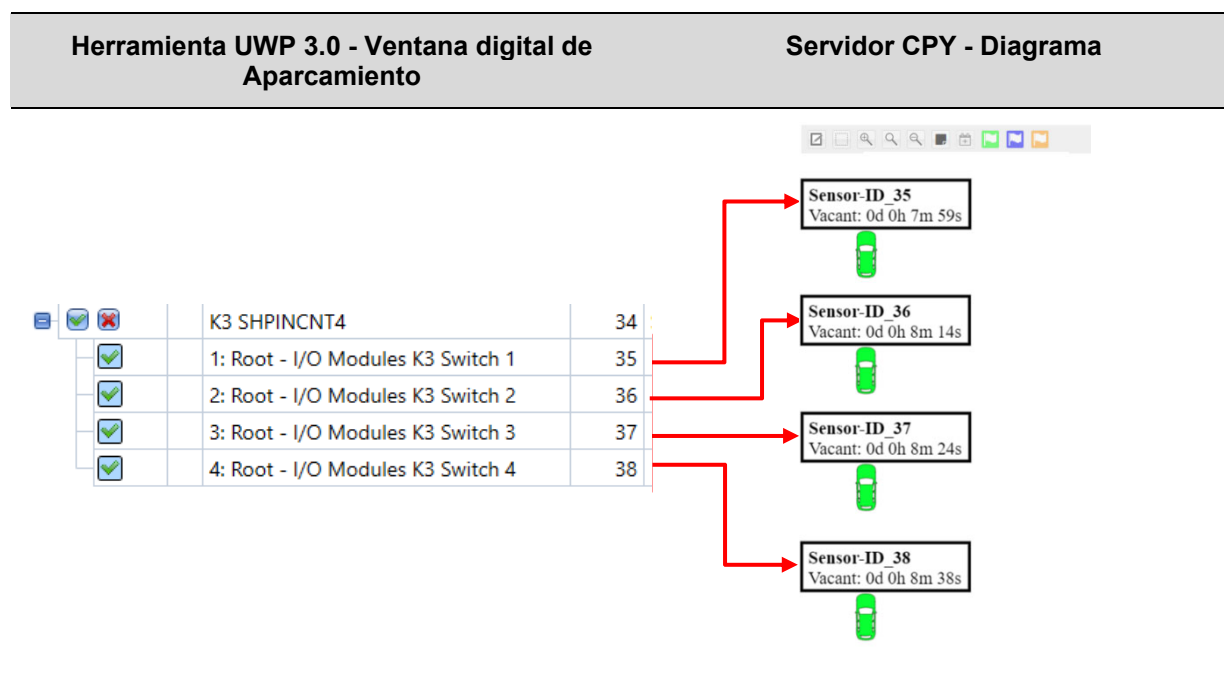
Paso	Acción
2	Haga clic en Clean . Aparecerá este mensaje de advertencia:
3	Haga clic en Yes para completar el proceso de limpieza.

22.3.6 Cómo verificar el vínculo entre la señal digital y el sensor de Aparcamiento

El vínculo entre la señal digital (configurado en la herramienta UWP 3.0) y el Servidor CPY se realiza mediante el parámetro ID. El sistema asigna este parámetro a cada señal automáticamente (los usuarios no pueden cambiarlo) y cada señal añadida a la configuración se mostrará en el Servidor CPY con ese ID.

El ID debe ser considerado durante la planificación y configuración del sistema para identificar cada señal como un servidor CPY.

El ejemplo a siguiente muestra los vínculos de cuatro señales digitales de un módulo Smart Dupline® y los sensores correspondientes en el Servidor CPY de Aparcamiento:

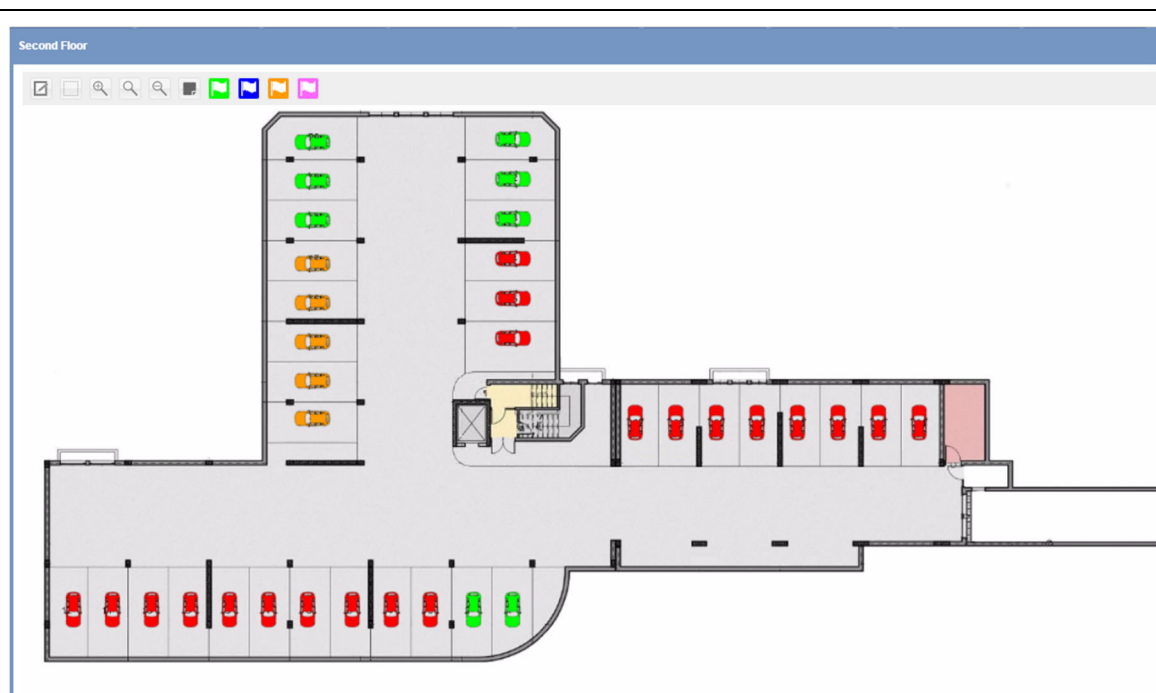


■ Haga clic [aquí](#) para ver un vídeo de este procedimiento.

23 PLANO

23.1 Interfaz de usuario

La ventana **Drawings** le ofrece una vista general completa y real del diseño de la instalación de parking y muestra el estado actual de las plazas de aparcamiento incluidas en el plano.




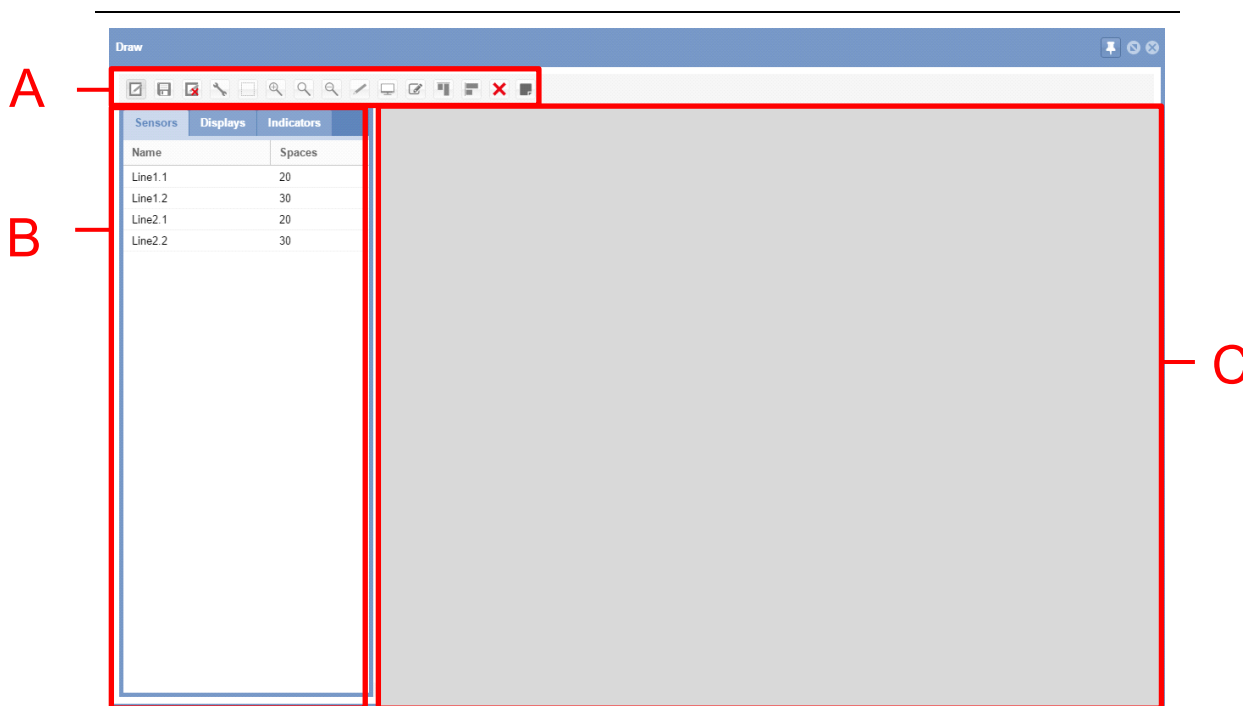
Una ventana de plano

La imagen anterior muestra un ejemplo de un plano: cada icono (un pequeño vehículo) representa un espacio de estacionamiento (en este manual denominado **plaza**). El color/patrón de cada plaza es una indicación del estado del sensor de la plaza y de su categoría. Estas propiedades pueden definirse en la [configuración de estado/categorías](#) según se explica en el presente manual. Esta información se dice el estado en tiempo real de cada una de ellas.

Puede crear un plano para cada planta de su proyecto de parking. Los diferentes planos se muestran haciendo clic en el nodo (grupo) relacionado en el panel izquierdo del servidor web CPY. También puede definir un [diseño](#) para visualizar todos los planos a la vez en el área del tablero de mandos.

23.1.1 Ventana de plano

Si hace clic en la pestaña  **Drawings** en la barra de navegación y, a continuación, en **Add Drawing**, se abrirá la siguiente ventana:



















Ventana de plano en el modo de edición

La ventana **Edit Drawing** incluye 3 secciones:


Sección	Descripción
A	La barra de herramientas de plano ofrece todas las herramientas para la asignación Drawing y Category.
B	La lista muestra las pestañas Sensors, Displays e Indicators disponibles para el nodo (grupo) seleccionado.
C	El área de lienzo incluye todos los elementos gráficos como, p. ej., una imagen de fondo, los iconos de las plazas y las pantallas. El área puede desplazarse (hacia la izquierda/derecha y hacia arriba/abajo) y aumentarse o disminuirse.

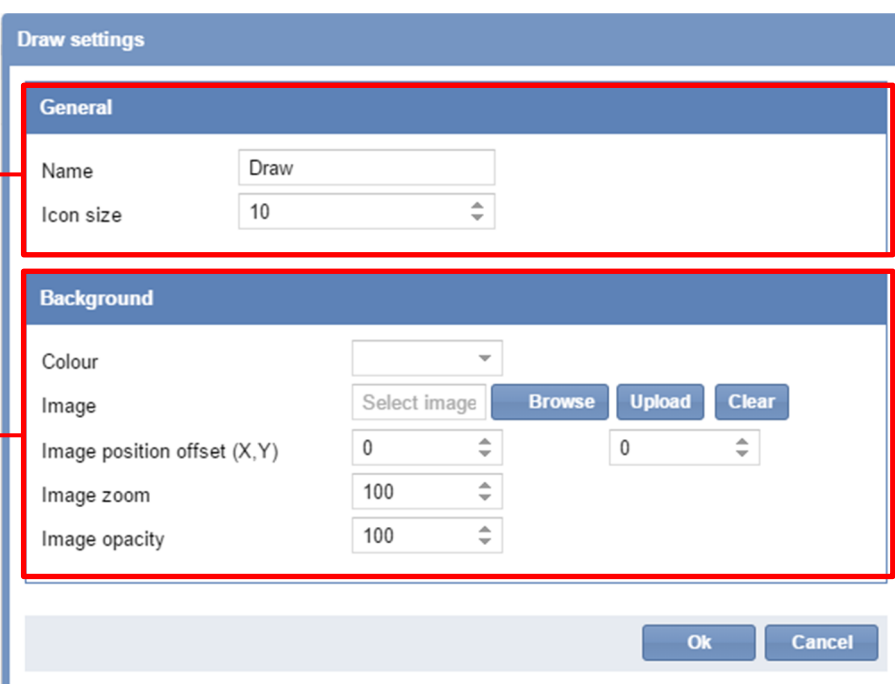
23.1.1.1 Barra de herramientas de plano

La **barra de herramientas de plano** pone a disposición varias herramientas para seleccionar, dibujar o modificar la plaza y las propiedades de la pantalla. Las herramientas disponibles son las siguientes:

Comando	Acción
	Editar plano
	Guardar plano
	Borrar plano
	Ajustes
	Selección (funciona como conmutador): para seleccionar, haga clic, y para deseleccionar vuelva a hacer clic. Puede utilizarse para activar elementos de arrastre.
  	Aumentar o disminuir la vista
 / 	Dibujo asistido / dibujo a mano alzada Funciona a modo de conmutador: para seleccionar el modo Free hand drawing , haga clic, y para seleccionar el modo Assisted drawing haga de nuevo clic.
	Ajustes de pantalla
	Editar la posición de espacios seleccionados
	Alineación vertical
	Alineación horizontal
	Borrar
	Funciona a modo de conmutador: mostrar/ocultar carril, fila, posición para cada plaza

23.1.1.2 Ajustes de plano

Para acceder a los **ajustes** haga clic en el botón  de la **barra de herramientas de plano**:



En esta ventana de diálogo puede configurar el nombre del plano, el tamaño de los iconos de las plazas en el plano y decidir qué imagen de fondo debe mostrarse en el plano. Cuando se actualiza un campo, los cambios pueden verse de inmediato en el plano. La ventana de diálogo tiene los siguientes campos:


Sección	Descripción del campo
A	Name Puede utilizarse para modificar el nombre del plano.
	Icon size Ajusta el tamaño del icono de las plazas que representa los sensores de las plazas de aparcamiento. El número representa la longitud en píxeles. Esta opción resulta útil al hacer coincidir los iconos de las plazas con la escala de la imagen de fondo.
B	Colour Muestra el diálogo de selección del color que se verá detrás de la imagen de fondo.

Sección	Descripción del campo
	<p>Image</p> <p>Cargar una imagen de fondo.</p> <hr/> <p>Image position offset (X, Y)</p> <p><i>Primer campo:</i> este campo contiene el desplazamiento horizontal de la imagen de fondo. El desplazamiento se mide en píxeles. Cuanto mayor sea el desplazamiento, más se moverá la imagen hacia la derecha.</p> <p><i>Segundo campo:</i> este campo contiene el desplazamiento vertical de la imagen de fondo. El desplazamiento se mide en píxeles. Cuanto mayor sea el desplazamiento, más se moverá la imagen hacia abajo.</p> <hr/> <p>Image zoom</p> <p>Este campo aumenta o reduce la vista de la imagen de fondo en función de si el número introducido es superior o inferior a 100. El número del campo representa el porcentaje del tamaño original de la imagen al que usted desea aumentar o reducir la vista.</p> <hr/> <p>Image opacity</p> <p>Ajusta la opacidad de la imagen de fondo. Es posible ajustar una opacidad entre el 0 % y el 100 %. Cuanto menor sea la opacidad, más transparente será la imagen de fondo y más se verá el color seleccionado.</p>

23.2 Procedimientos

23.2.1 Cargar una imagen de fondo


Puede colocar una imagen de fondo en la ventana de su plano. No es interactiva, pero sirve para poner en perspectiva la ubicación de los iconos de las plazas. Siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en  Draw settings en el menú Drawing. <i>Nota: solo puede accederse en el modo de edición.</i>
2	En la sección Image , haga clic en el botón Browse : se abre una interfaz de búsqueda estándar de Windows
3	Localice y marque la imagen de fondo en su ordenador. <i>Nota: los formatos de archivo compatibles son JPG y PNG.</i> <u>IMPORTANTE: TAMAÑO MÁXIMO DEL ARCHIVO 2 MB.</u>

Paso	Acción
4	Haga clic en Open y, a continuación, en el botón Upload .
5	La imagen de fondo se cargará también en el área de lienzo.

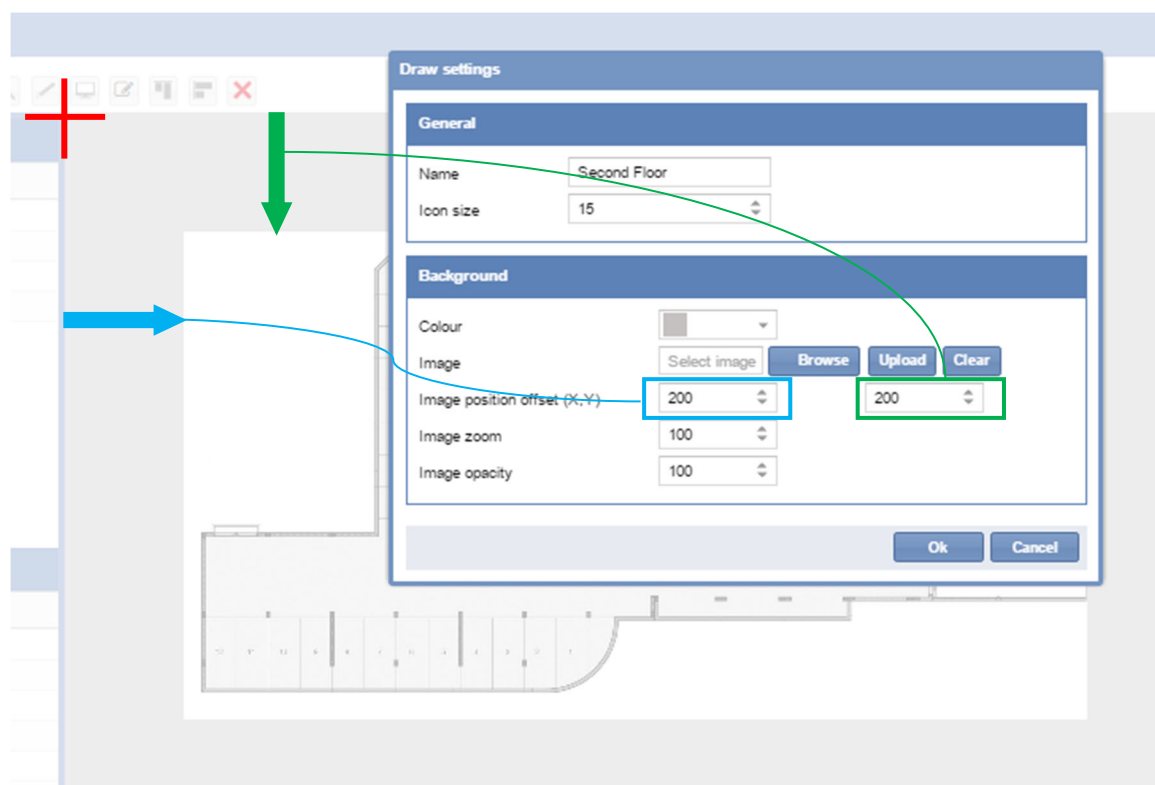
23.2.2 Borrar una imagen de fondo

Para borrar una imagen de fondo que se ha cargado en un plano, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en  Draw settings en el menú Drawing. <i>Nota: solo puede accederse en el modo de edición.</i>
2	En la sección Image , haga clic en el botón Clear : Se borrará la imagen de fondo actual del plano.

23.2.3 Desplazar la posición de la imagen

Siga este procedimiento para desplazar la imagen de fondo:

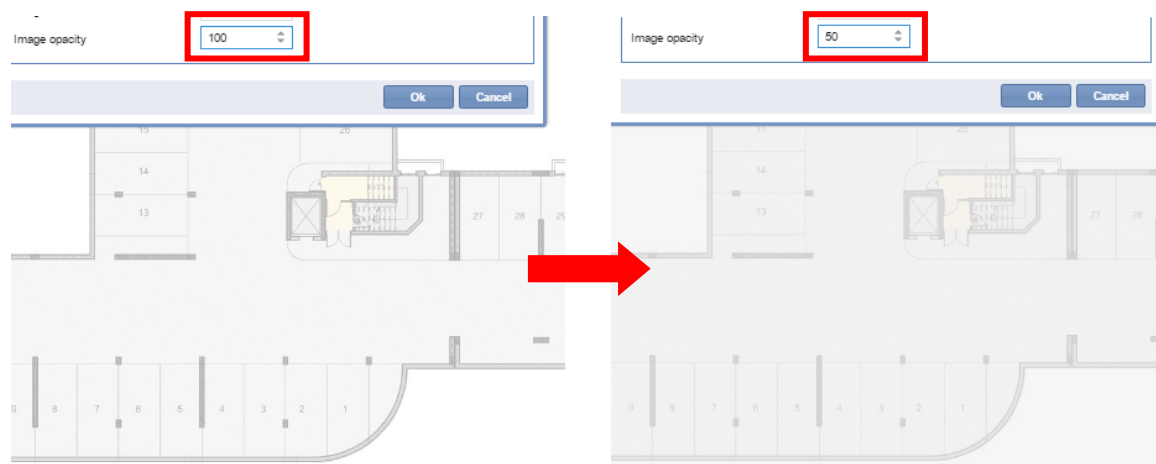


Los cambios no serán permanentes hasta no pulsar el botón **OK**. Si no está satisfecho con los cambios, simplemente pulse **Cancel** y los cambios se desharán después de cerrar el plano.

23.2.4 Gestionar la opacidad de la imagen

La propiedad de opacidad especifica la **transparencia** de la imagen de fondo. Esta propiedad puede tener un valor de 0 (%) a 100 (%). Cuanto menor sea el valor, más transparente será la imagen.

La siguiente ilustración muestra la imagen de fondo original (100 %) y la imagen con una opacidad del 50 %



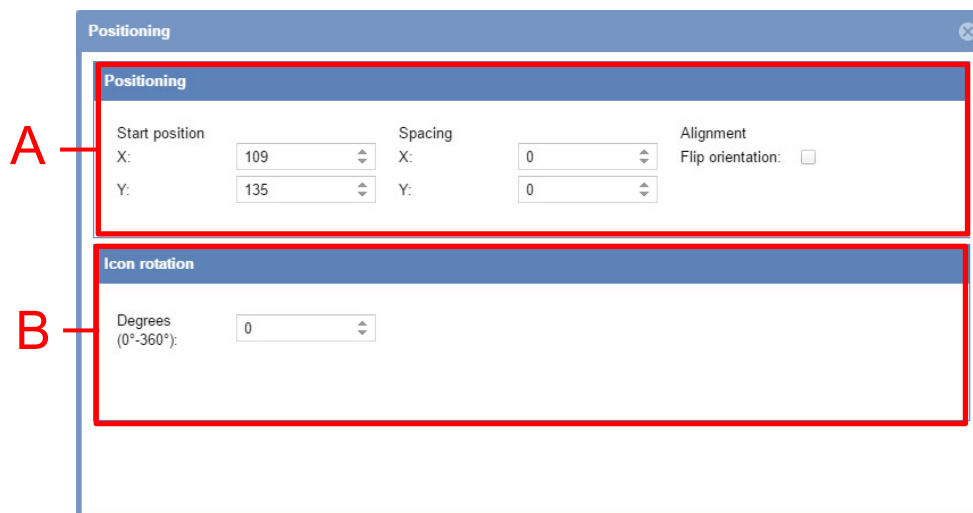
Los cambios no serán permanentes hasta no pulsar el botón **OK**. Si no está satisfecho con los cambios, simplemente pulse **Cancel** y los cambios se desharán después de cerrar el plano.

23.3 Interfaz de usuario

23.3.1 Posicionamiento

Puede abrir la ventana de diálogo **Positioning** haciendo clic en  en la **barra de herramientas de plano**.

Esta ventana de diálogo se utiliza para definir la ubicación de los sensores entre sí, así como con respecto al resto del plano. Los ajustes aquí realizados pueden verse de forma instantánea en el plano. La ventana de diálogo tiene las siguientes secciones:



La ventana de diálogo tiene los siguientes campos:

Sección	Descripción del campo						
A	La Start position define el grupo de posiciones de los iconos de las plazas en el plano. Los valores iniciales son las posiciones en las que están situados los iconos de las plazas.						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Campo</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>El desplazamiento horizontal del grupo. Cuanto mayor sea el número, más hacia la izquierda en el plano se moverá el grupo.</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>El desplazamiento vertical del grupo. Cuanto mayor sea el número, más hacia abajo en el plano se moverá el grupo.</td> </tr> </tbody> </table>	Campo	Acción	X	El desplazamiento horizontal del grupo. Cuanto mayor sea el número, más hacia la izquierda en el plano se moverá el grupo.	Y	El desplazamiento vertical del grupo. Cuanto mayor sea el número, más hacia abajo en el plano se moverá el grupo.
Campo	Acción						
X	El desplazamiento horizontal del grupo. Cuanto mayor sea el número, más hacia la izquierda en el plano se moverá el grupo.						
Y	El desplazamiento vertical del grupo. Cuanto mayor sea el número, más hacia abajo en el plano se moverá el grupo.						

Sección	Descripción del campo						
	Las flechas de Spacing aumentan/reducen el espacio entre los iconos de las plazas en sus respectivos ejes.						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Campo</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>Las flechas aumentan/reducen el espacio entre los sensores en el eje horizontal.</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>Las flechas aumentan/reducen el espacio entre los sensores en el eje vertical.</td> </tr> </tbody> </table>	Campo	Acción	X	Las flechas aumentan/reducen el espacio entre los sensores en el eje horizontal.	Y	Las flechas aumentan/reducen el espacio entre los sensores en el eje vertical.
Campo	Acción						
X	Las flechas aumentan/reducen el espacio entre los sensores en el eje horizontal.						
Y	Las flechas aumentan/reducen el espacio entre los sensores en el eje vertical.						
	Casilla Alignment Flip orientation : si se marca, intercambiará el número de iconos de plazas distribuidos por el eje vertical con el número de iconos de plazas distribuidos por el eje horizontal.						
B	Degrees (0° – 360°) : La posición de una fila de sensores puede ajustarse en ángulo en grados.						

23.4 Información importante

23.4.1 Seleccionar espacios

La selección de plazas puede llevarse a cabo tanto en el modo de **vista** como en el modo de **edición** en un plano.

Estará en el modo de edición cuando esté pulsado el botón Edit. En caso contrario, se encuentra en el modo de vista. Las acciones disponibles son las siguientes:

Modo	Acciones
Modo de vista	<ul style="list-style-type: none"> • Cambiar categorías • Realizar selección
Modo de edición	<ul style="list-style-type: none"> • Mover plazas en el área de lienzo • Seleccionar un grupo de plazas para editar el espacio • Seleccionar un grupo de plazas para aplicar propiedades gráficas

23.5 Procedimientos

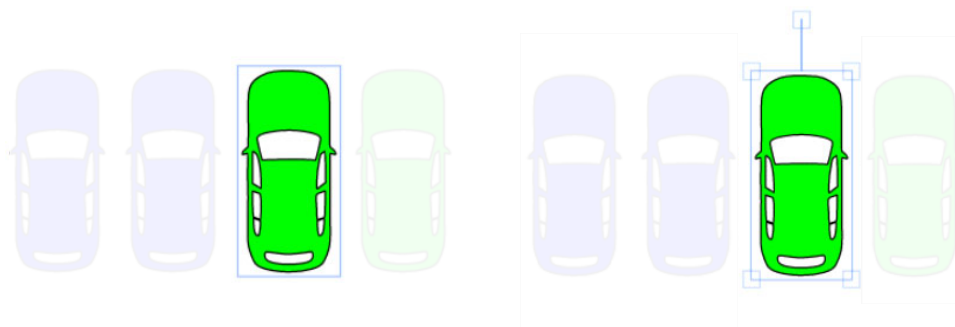
Siga el procedimiento adecuado para realizar una selección:

23.5.1 Seleccionar una plaza individual

Para seleccionar un icono de plaza individual, haga clic en él:

Sabrás que ha seleccionado un icono de plaza cuando aparezca un cuadrado que lo rodee.

Modo de vista	Modo de edición
----------------------	------------------------



Un recuadro de color azul claro aparece alrededor de la plaza seleccionada.

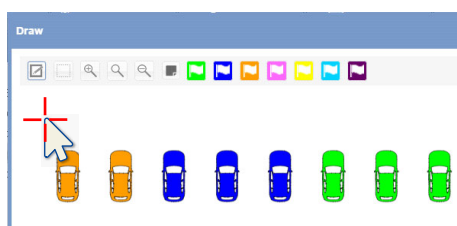
Un recuadro de color azul claro con puntos de arrastre aparece alrededor de la plaza seleccionada.

Nota: para deseleccionar la plaza, haga clic en una parte vacía del plano.

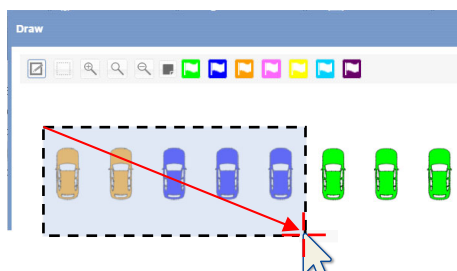
23.5.2 Seleccionar varias plazas

Para seleccionar varias plazas, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Seleccione el plano con los iconos de plaza que desee seleccionar.
2	Sitúe el puntero del ratón junto al icono de la primera plaza.
3	a. Haga clic y mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón en la parte superior izquierda de donde desee comenzar a marcar.



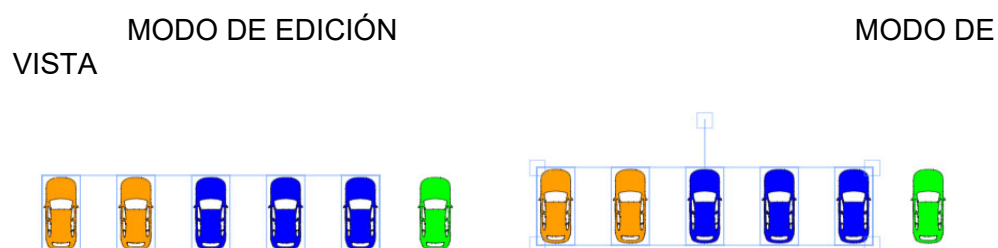
b. Arrastre el recuadro hasta que se haya marcado el último icono de plaza.



Paso	Acción
------	--------

c. Suelte el botón izquierdo del ratón.

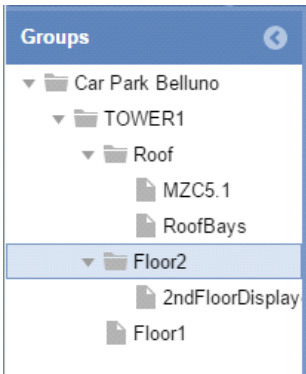


- 4 Una vez haya seleccionado los iconos de las plazas, estos podrán registrarse, moverse arrastrarse a otra área de lienzo o borrarse. Las siguientes imágenes muestran la selección conforme al **modo** de plano.



Nota: para deseleccionar la plaza, haga clic en una parte vacía del plano.

23.5.3 Agregar un nuevo plano

Para agregar un nuevo plano vacío, siga este procedimiento:


Paso	Acción
1	<p>Seleccione un grupo del panel Groups (véase abajo).</p>  <p><i>Nota: debe seleccionar un nodo (grupo). De lo contrario, la ventana de plano que se muestre estará vacía (sin sensores, pantallas ni indicadores).</i></p>
2	<p>En la pestaña Drawings, haga clic en el botón Add Drawing para abrir un <i>nuevo plano vacío</i>.</p>
3	<p>Haga clic en el botón Edit  en la barra de comando para entrar en el modo de edición.</p> 
4	<p>Haga clic en el botón Settings para que se muestren los ajustes de plano: Introduzca el nombre deseado para el plano. Siga los procedimientos del capítulo Plano.</p>
5	<p>Haga clic en OK para guardar los cambios o en Cancel para salir sin guardar los cambios.</p>

23.5.4 Editar un plano

Para acceder a un plano en el **modo de edición**, siga este procedimiento:

Paso	Acción
------	--------

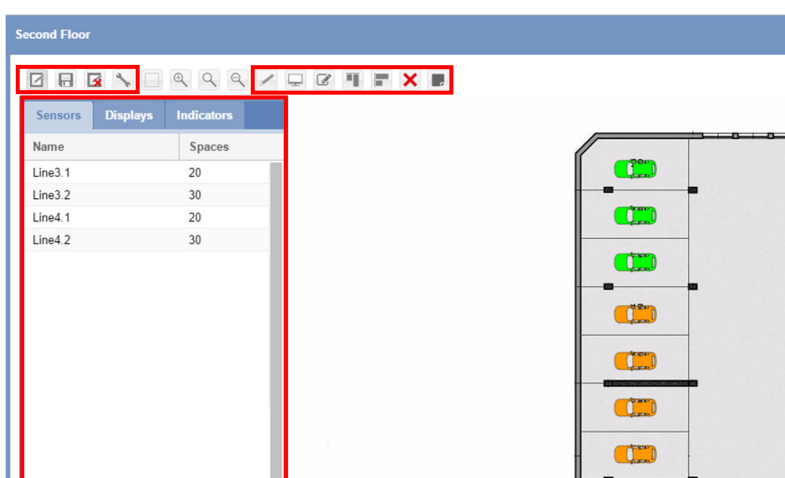
1

Haga clic en el **botón Edit**  en la barra de herramientas de plano.



2

Se mostrará el botón adicional en la barra de herramientas de plano.



3

Haga clic en el botón **Save**  para guardar los cambios.

*Nota: el botón de edición funciona a modo de conmutador: para entrar en el **modo de edición** haga clic, y para regresar al modo de vista sin guardar los cambios haga de nuevo clic.*

23.6 Información importante

23.6.1 Fila de sensores

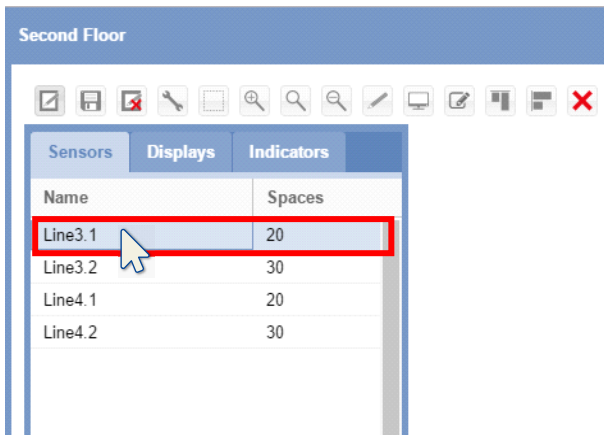
Antes de dibujar una fila de sensores, debe seleccionar un nodo (grupo) que incluya la fila de sensores que quiere dibujar. Una vez haya agregado un nuevo plano vacío, todas las filas de sensores disponibles para el grupo seleccionado se mostrarán en el menú de la izquierda.

23.7 Procedimientos

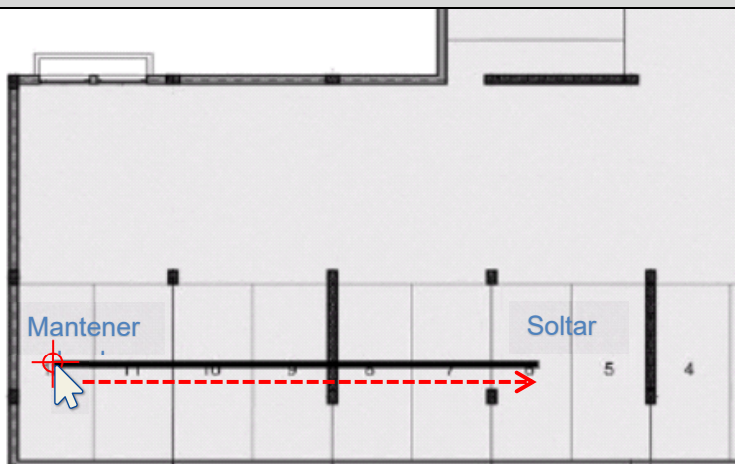
23.7.1 Agregar una fila al plano

Para agregar una FILA de sensores al lienzo, siga este procedimiento:

Nota: solo puede arrastrar una FILA de sensores cada vez.

Paso	Acción
1	Agregue un nuevo plano.
2	<p>En la pestaña Sensors en el panel izquierdo, haga clic en una fila de sensores.</p>  <p><i>Nota: la fila de sensores seleccionada se marcará en color azul claro.</i></p>
3	Una vez haya efectuado su selección, sitúe el puntero del ratón sobre el área de lienzo de su plano.
4	<p>a. Mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón en el punto en el que desee comenzar a dibujar.</p> <p>b. Arrastre la fila de sensores hasta el punto donde desee finalizar.</p>

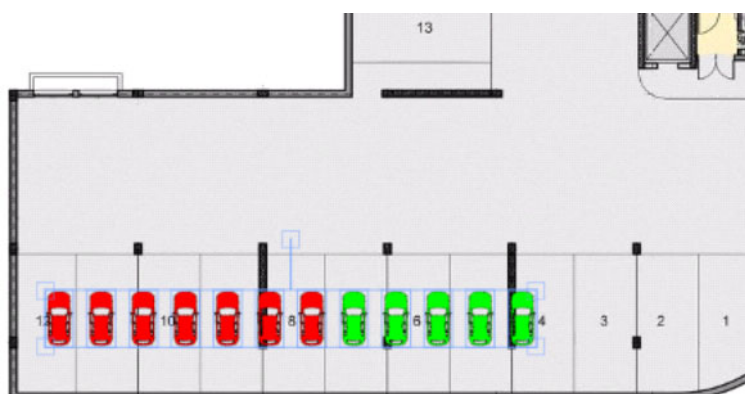
Paso	Acción
------	--------





c. Sulte el botón izquierdo del ratón.

Se agregan los sensores de plaza: véase la siguiente imagen.

5



6


Los sensores agregados permanecen seleccionados: puede **moverlos** al área de lienzo, ajustar el espaciado haciendo clic en el botón **Edit position for selected spaces**  o borrarlos haciendo clic en el botón **Delete** .

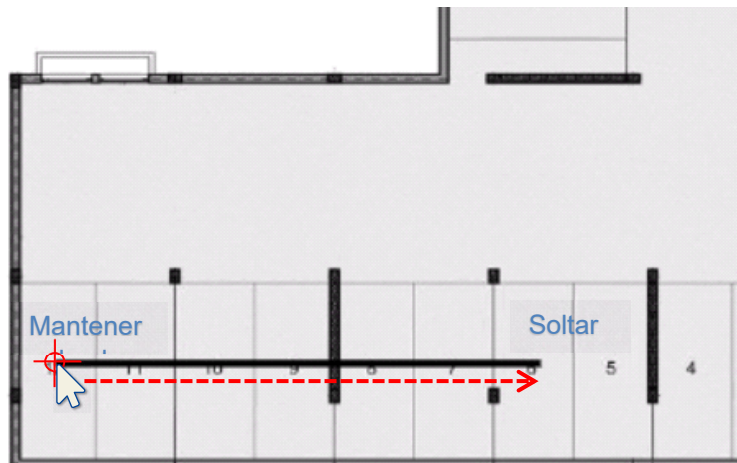
23.7.2 Dibujo asistido /a mano alzada

Una fila de sensores puede arrastrarse de la siguiente manera de dos modos: en el modo **asistido** o en el modo **mano alzada**:



Paso	Acción
------	--------

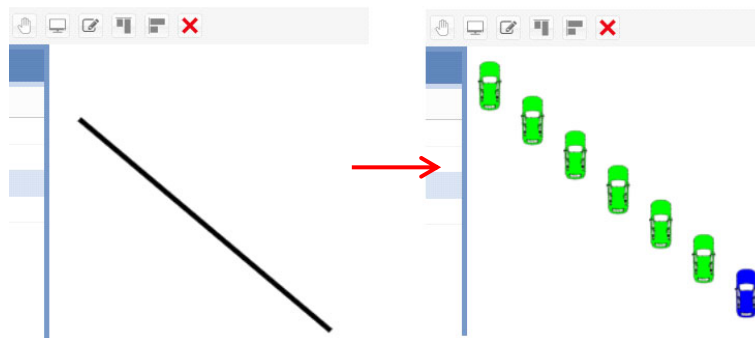
1

Por defecto está seleccionada la opción **Dibujo asistido** : la fila puede arrastrarse vertical u horizontalmente.



2

Haciendo clic en el botón **Assisted Drawing** , el modo de dibujo cambia al modo de mano alzada **Freehand drawing** : puede arrastrar una fila de sensores a cualquier ángulo.



23.7.3 Mover los iconos de plaza en un plano

Siga este procedimiento para mover uno o varios iconos de plaza a la ventana de plano:



Paso	Acción
------	--------

1

En el **modo de edición** de plano, haga clic en uno o varios iconos de plaza que desee mover.


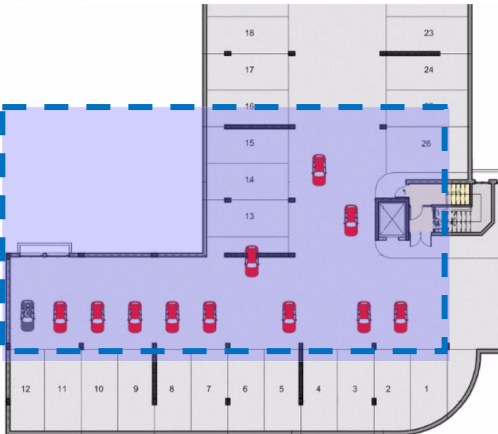

Paso	Acción
2	Mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón.
3	Mueva el puntero del ratón a la posición deseada.
4	Suelte el botón izquierdo del ratón.

23.7.4 Operaciones de alineación

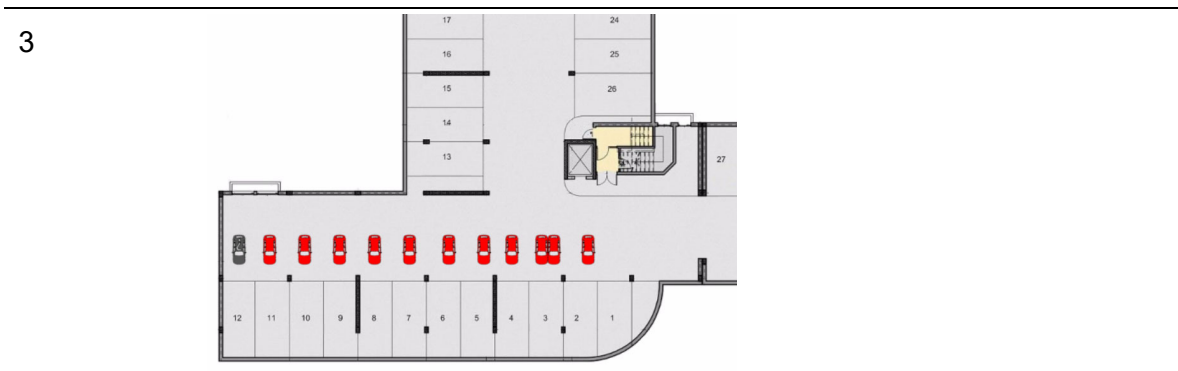
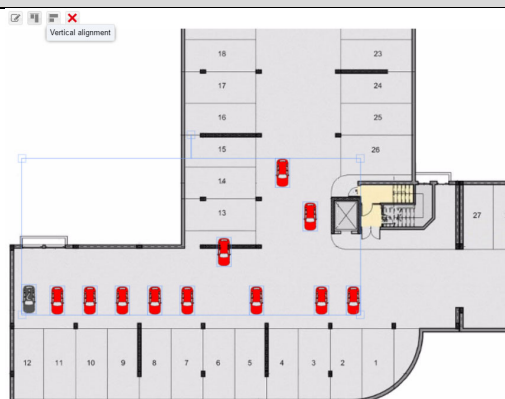
Si tuviera varios iconos de plaza desorganizados que deseara alinear, puede hacerlo con los botones **Horizontal alignment**  y **Vertical alignment**  de la **barra de herramientas de plano**.

23.7.4.1 Alineación vertical

Este botón alinea todos los iconos de plaza seleccionados en una fila horizontal como se muestra a continuación:

Paso	Acción
1	Seleccione los iconos de plaza.  
2	Haga clic en el botón Vertical alignment  .

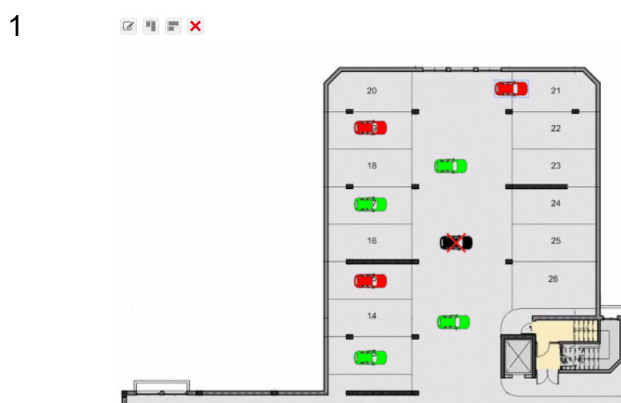
Paso	Acción
------	--------



23.7.4.2 Alineación horizontal

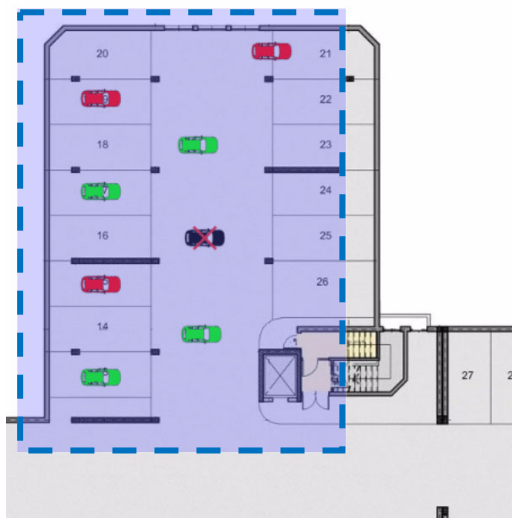
Este botón alinea todos los iconos de plaza seleccionados en una fila vertical como se muestra a continuación:

Paso	Acción
------	--------

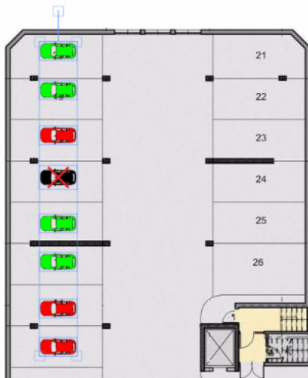


2 Seleccione los iconos de plaza.

Paso Acción



3 Haga clic en el botón **Horizontal alignment** .




23.7.5 Borrar una plaza

Para borrar iconos de plaza, siga este procedimiento:

Paso	Acción
------	--------

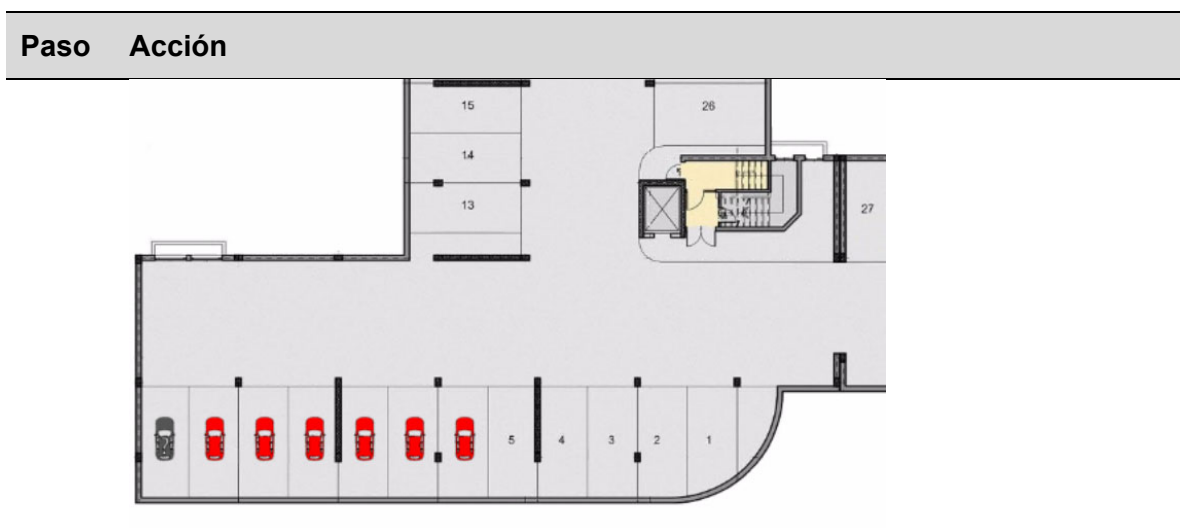
- 1 Seleccione los iconos de plaza.



- 2 Pulse el botón **Delete** .




- 3 Pulse el botón **Yes** para confirmar.



23.7.6 Borrar un plano

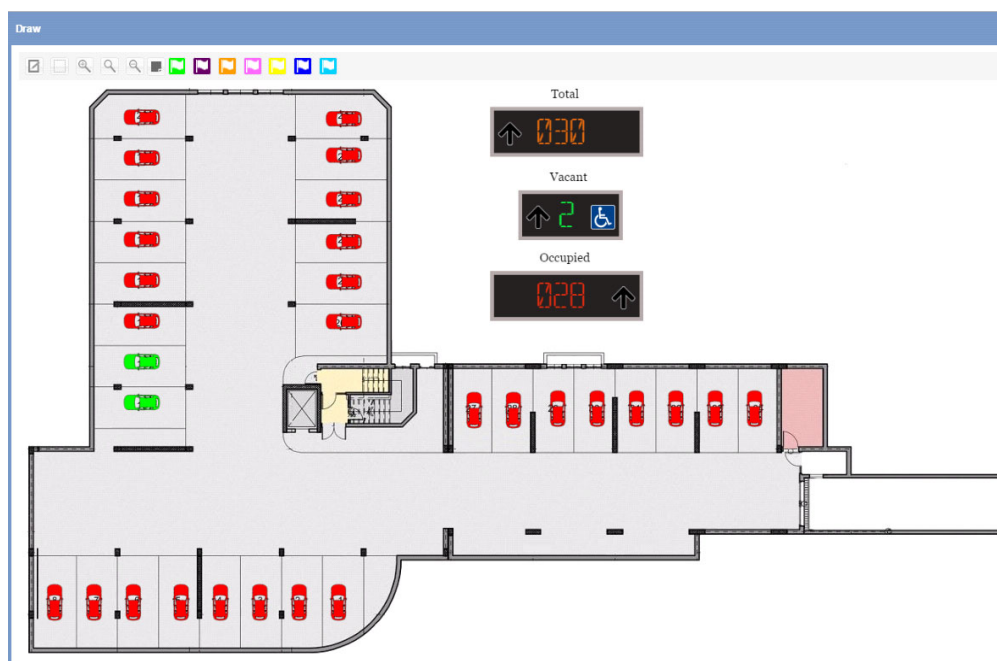
Para borrar un plano en el menú **Drawings** y en el sistema en conjunto, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Abra una ventana de plano haciendo clic en el nodo seleccionado en el panel Groups de la izquierda.
2	Una vez lo haya seleccionado, haga clic en el botón Edit en el plano que desee borrar con el fin de que se muestre el botón adicional.
3	Haga clic en el botón Delete drawing  .
4	Haga clic en OK para confirmar la operación. Para anularla, haga clic en Cancel .

23.8 Interfaz de usuario

23.8.1 Pantallas

Las pantallas pueden utilizarse para presentar una vista general del parking en tiempo real. La siguiente imagen muestra una ventana de plano de un proyecto de parking en el que se utilizan tres pantallas para presentar el estado de ocupación de una planta con **total de plazas, plazas libres para personas con discapacidad y total de plazas ocupadas**.



Pantallas en una ventana de plano

23.9 Información importante

23.9.1 Pantalla real y pantalla virtual

Las pantallas que pueden agregarse a un plano, denominadas también **pantalla de software**, pueden ser de dos tipos:

Tipo	Descripción
Pantalla real	Una versión de software de una pantalla real. <i>Nota: consulte en el manual del hardware información adicional el modelo de pantalla y las instrucciones de instalación.</i>
Pantalla virtual	Una pantalla virtual creada por el usuario.

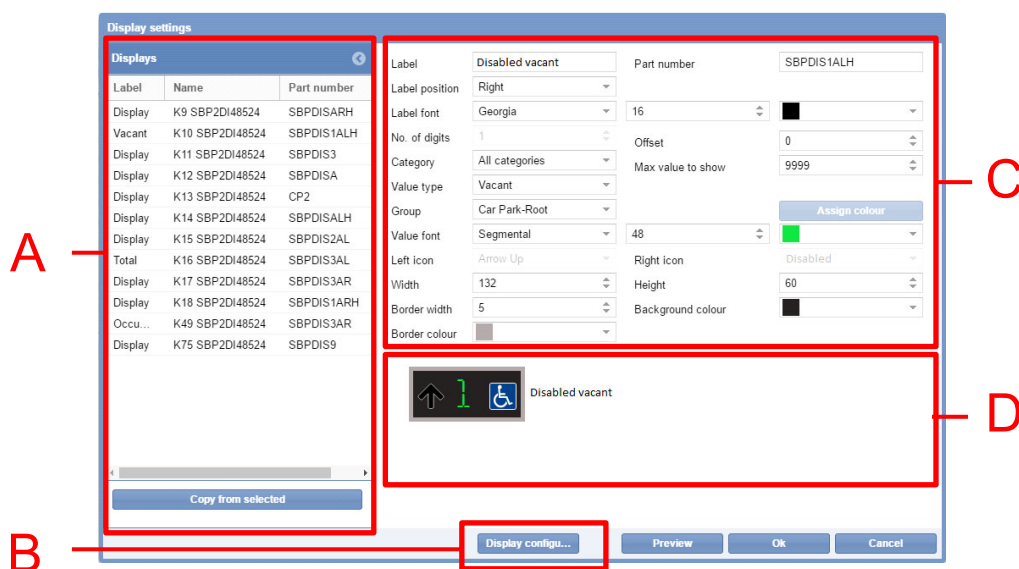
Para cada **pantalla de software** puede configurarse lo siguiente:

- **Aspecto:** es posible adaptar proporcionalmente el tamaño de los dos tipos de pantallas, ajustar la inscripción, el color de los dígitos, etc.
- **Valor:** a la pantalla de software puede asignarse un valor numérico que se actualiza en tiempo real con el valor del software. Para el **tipo virtual**, debe asociarse a un grupo de sensores y una categoría.

23.9.2 Ajustes de pantalla de software

Haciendo clic en el botón **Display settings** se abre la siguiente ventana:

*Nota: a la ventana de ajustes de pantalla solo se puede acceder en el **modo de edición de plano**.*



Ventana de ajustes de pantalla

La ventana **Display settings** está estructurada de la siguiente manera:

Sección	Descripción
A	La sección Displays muestra la lista de pantallas disponibles como pantalla real y pantalla virtual .
B	Ventana de configuración de pantalla <i>Nota: solo para pantallas reales.</i>

C Los elementos de la ventana **Display settings** son los siguientes:

Campo	Descripción
Label	Introduzca aquí un texto que describa la pantalla: el texto se mostrará en la posición definida en el campo de posición de inscripción.
Label position	Define la posición en la que se muestra el texto ajustado en Label.
Label font	Define el tipo, tamaño y color de fuente de la inscripción.
No. of digits	N.º de dígitos del valor de pantalla. <i>Nota: no puede cambiarse para las pantallas reales.</i>
Offset	Establece un offset (puede ser positivo o negativo) al valor real.
Max value to show	Establece el valor máximo que se mostrará NOTA IMPORTANTE: DEBE establecer este campo. De otro modo, se establecerá el valor por defecto (0) y la pantalla no contará correctamente.
Category	Seleccione la categoría entre las definidas en el proyecto de parking.
Value type	Elija entre los siguientes valores: <ul style="list-style-type: none"> ▪ número de <i>plazas libres</i> ▪ número de <i>plazas ocupadas</i> ▪ <i>número total de plazas</i>
Group	Seleccione el grupo del que representar el valor en la pantalla.
Value font	Define el tipo, tamaño y color de fuente del valor.
Left icon	Para pantallas reales: muestra el icono de la pantalla real (cuando está disponible). Para pantallas virtuales: muestra el icono disponible que puede utilizarse para la parte izquierda de la pantalla.
Right icon	Para pantallas reales: muestra el icono de la pantalla real (cuando está disponible). Para pantallas virtuales: muestra el icono disponible que puede utilizarse para la parte derecha de la pantalla.
Width	Define el ancho de la pantalla de software (en píxeles).
Height	Define la altura de la pantalla de software (en píxeles).





Sección	Descripción
	Border width Especifica el ancho del margen de la pantalla (en píxeles).
	Background colour Asigna un color de fondo a la pantalla de software
	Border colour Define el color del margen de la pantalla de software.
D	El área Preview muestra una simulación de vista previa de la pantalla de software.

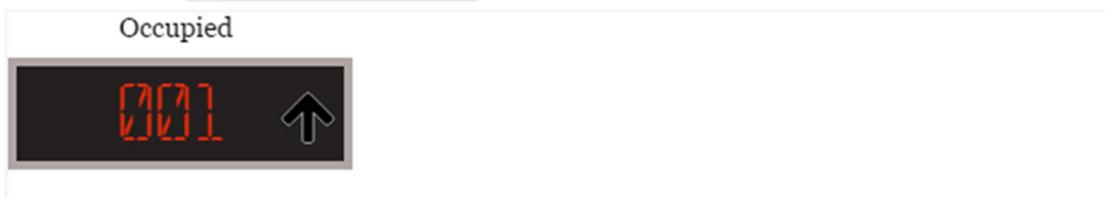
23.9.3 Pantallas virtuales y reales

Una **pantalla virtual** puede configurarse por completo puesto que todos los campos pueden cambiarse.

En lo que respecta a una **pantalla real**, puede personalizar el aspecto, el grupo y la categoría de plazas que deben mostrarse. Sin embargo, no puede cambiar los campos relativos al número de referencia físico como los señalados a continuación enmarcados en naranja:


- Número de referencia
- N.º de dígitos
- Icono izquierdo
- Icono derecho

Label	Occupied	Part number	SBPDIS3AR
Label position	Top		
Label font	Georgia	16	
No. of digits	3	Offset	0
Category	All categories	Max value to show	9999
Value type	Occupied		Assign colour
Group	Car Park-Root		
Value font	Segmental	48	
Left icon	No icon	Right icon	Arrow Up
Width	196	Height	60
Border width	5	Background colour	
Border colour			



23.10 Procedimientos


La pestaña **Displays** muestra todas las pantallas reales presentadas en el proyecto de parking. Puede agregarlas a un plano como copia de software de la pantalla real.

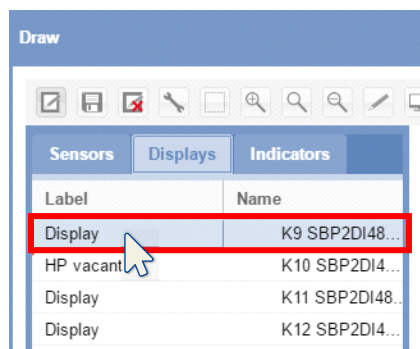
La pestaña **Displays** también presenta las pantallas virtuales que se han creado en el proyecto de parking: los tipos virtuales se muestran con un icono pequeño  en la esquina superior derecha como muestra el siguiente ejemplo:



23.10.1 Agregar una pantalla en la pestaña Displays

Siga este procedimiento para agregar una pantalla a un plano:

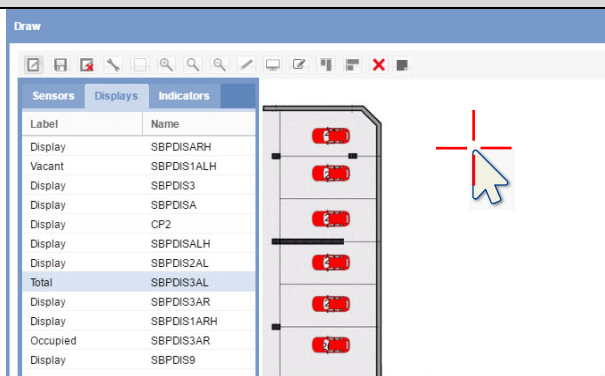
Paso	Acción
1	Abra la ventana de plano en la que desee agregar la pantalla.
2	Haga clic en Edit  en la barra de herramientas de plano.
3	Haga clic en la pestaña Displays en el panel izquierdo .
4	En Displays , haga clic en el texto de la pantalla seleccionada.



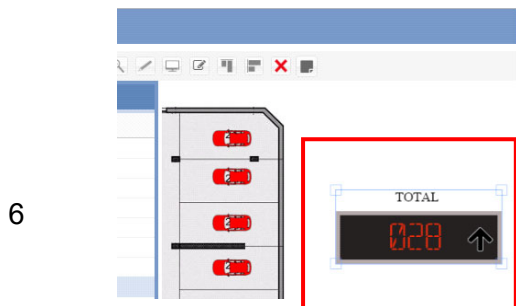
Nota: la pantalla seleccionada se marcará en color azul claro.


5	Haga clic con el botón izquierdo del ratón en el área donde desee colocar la pantalla de software.
---	--

Paso	Acción
------	--------



La pantalla se agregará al plano.



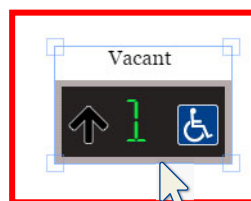
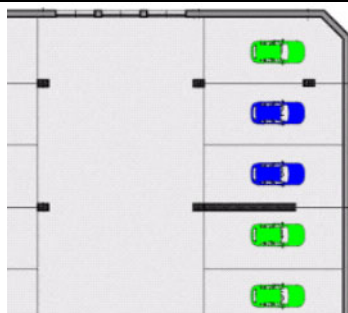
Puede editar la pantalla de software haciendo clic en el botón **Display configuration** . Véase el procedimiento [Editar una pantalla de software \(asociada a una pantalla real\)](#).

23.10.2 Editar una pantalla de software (asociada a una pantalla real)

Puede editarse una pantalla de software haciendo clic en la ventana **Display settings** en la barra de herramientas de plano. Siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Agregue una pantalla en la pestaña Displays
2	Haga clic en la pantalla de software con el botón izquierdo del ratón para seleccionarla:

Paso	Acción
------	--------



Nota: un recuadro de color azul claro con puntos de arrastre aparece alrededor de la plaza seleccionada.

3 Haga clic en el botón **Display settings**  en la barra de comandos: se abren los ajustes display.

4 Edite todos los campos necesarios (véase la tabla [Ajustes de pantalla de software](#)).

Nota: puede hacer clic en el botón Preview para ver el aspecto.

5 Haga clic en el botón [Display configuration](#) para efectuar ajustes adicionales.

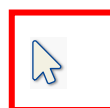
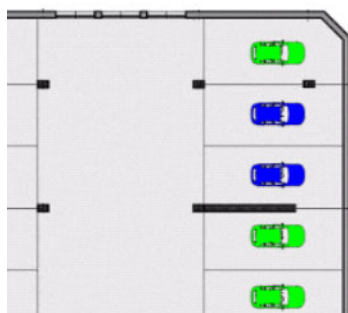
6 Haga clic en el botón **Save** para guardar los cambios.

23.10.3 Crear una nueva pantalla virtual

Paso	Acción
------	--------

1 Abra una **ventana de plano** en el modo de edición.

2 Haga clic con el botón izquierdo del ratón en un área vacío del fondo donde estará situada la pantalla.



Nota: un recuadro de color azul claro con puntos de arrastre aparece alrededor de la plaza seleccionada.

3 Haga clic en el botón **Display settings**  en la barra de comandos: se abren los ajustes display.

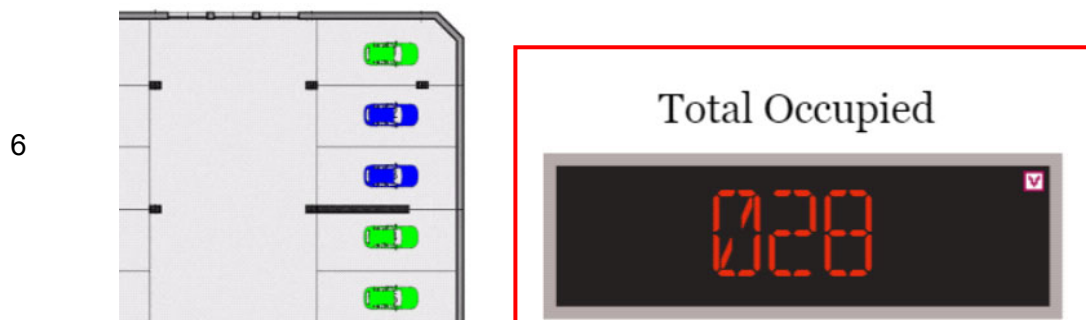
Paso	Acción
------	--------

4 Edite todos los campos necesarios ([véase en la tabla información adicional](#)).

Nota: puede hacer clic en el botón **Preview** para ver el aspecto.

5 Para la pantalla virtual el botón **Display configuration** no está activado.

Haga clic en el botón **Save** para guardar los cambios. Véase el siguiente ejemplo:



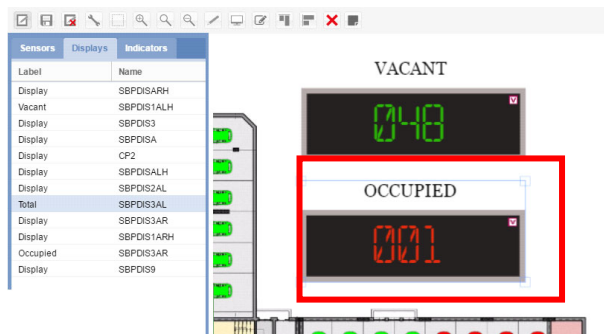
23.10.4 Borrar una pantalla

Para borrar una **pantalla** en el proyecto de parking, siga este procedimiento:



Paso	Acción
------	--------

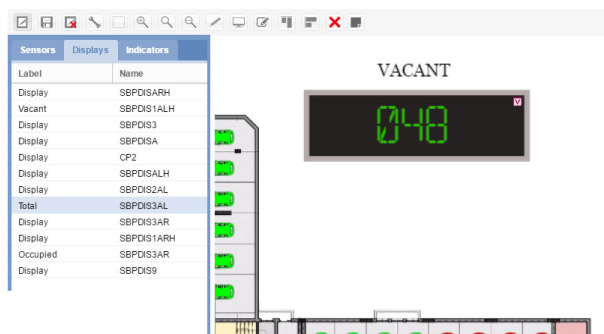
1	Abra el plano en el modo de edición .
---	--

2	Seleccione la pantalla que desea borrar.
---	---



Nota: la pantalla se marcará con un rectángulo azul claro.

3	Haga clic en el botón Delete  y en Save drawing  para borrarlo del plano y de la pestaña Displays.
---	--



Nota: si sale sin hacer clic en Save, la pantalla no se borrará.

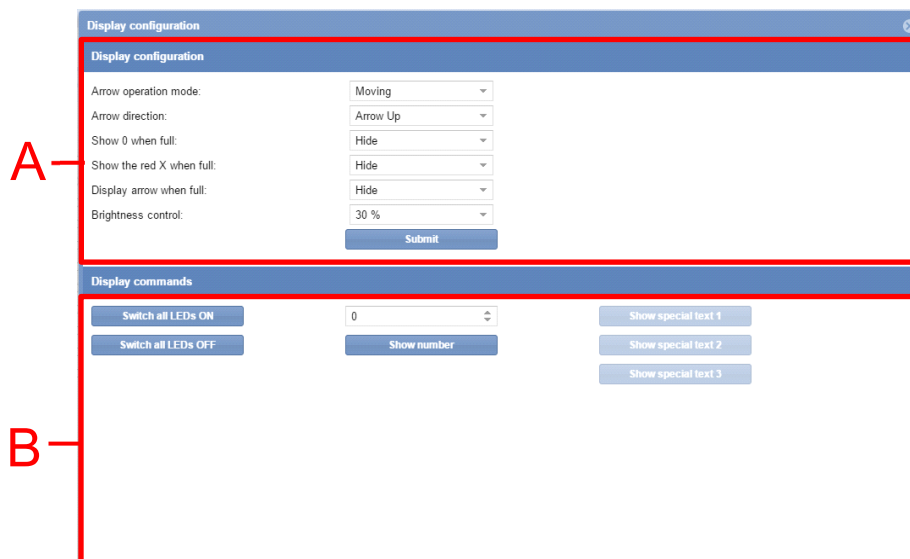
23.10.5 Configuración de pantalla y comandos

23.10.5.1 Pantalla de dígitos con iconos izquierdo/derecho

El botón **Display configuration** abre la ventana de configuración real en la que puede configurar los siguientes parámetros.

Nota: esta ventana SOLO está disponible para la copia de software de la pantalla real.

Consulte en la herramienta UWP 3.0 el protocolo para la configuración del sistema.



Ventana de configuración de pantalla

La ventana **Display configuration** incluye estas secciones:

Sección	Descripción
A	En la sección Display configuration puede configurar el aspecto y el comportamiento de los elementos de pantalla.
B	En la sección Display commands puede realizar comprobaciones del sistema.

23.10.5.2 Configuración de pantalla

Los campos se muestran conforme al número de referencia de la pantalla según se especifica a continuación:

Campo	Descripción
Arrow operation mode	Define el estado de la flecha en el modo de operación: <ul style="list-style-type: none"> • Estática • En movimiento <i>Nota: este campo SOLO está disponible para el módulo de pantalla con flecha.</i>
Arrow direction	Define la orientación de la flecha (si disponible). <i>Nota: este campo SOLO está disponible para el módulo de pantalla con flecha.</i>
Show 0 when full	La pantalla muestra 0 en estado completo (ocultar, mostrar).
Show the red X when full	La pantalla muestra una X roja en estado completo (ocultar, mostrar).
Display arrow when full	La pantalla muestra la flecha en estado completo (ocultar, mostrar). <i>Nota: este campo SOLO está disponible para el módulo de pantalla con flecha.</i>
Brightness control	El brillo de la pantalla real puede ajustarse a: <ul style="list-style-type: none"> • 30 % • 50 % • 75 % • Automatic: el brillo se ajusta automáticamente conforme al sensor de luz interno.

23.10.5.3 Comandos de pantalla

Campo	Descripción
Switch all LEDs ON	Envía valores especiales para encender todos los LED.
Switch all LEDs OFF	Envía valores especiales para apagar todos los LED.
Show number	Muestra el número ajustado en la casilla encima del campo Show number .

23.11 Procedimientos

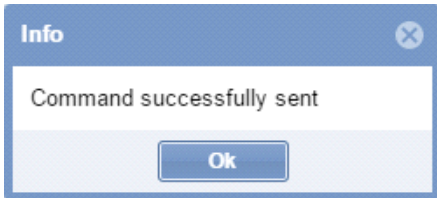
23.11.1 Configurar la pantalla de dígitos con iconos izquierdo/derecho

Para configurar una *pantalla de dígitos* con iconos izquierdo/derecho, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Entre en el plano en el modo de edición .
2	Seleccione un módulo de <i>pantalla de dígitos</i> en la pestaña Displays . <i>Nota: la pantalla seleccionada se marcará en color azul claro.</i>
3	Haga clic en el botón Display configuration en la ventana Display settings .
4	Configure las propiedades de la pantalla en la sección Display configuration.
5	Haga clic en el botón Submit para guardar los cambios.

23.11.1 Enviar un comando a una pantalla

Para enviar un comando a una pantalla real, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Entre en el plano en el modo de edición .
2	Seleccione un módulo de pantalla en la pestaña Displays o selecciónelo en una ventana de plano . <i>Nota: la pantalla seleccionada se marcará en color azul claro.</i>
3	Haga clic en el botón Display configuration en la ventana Display settings .
4	En la sección Display command , haga clic en el comando que necesite para realizar la comprobación. Aparecerá el siguiente mensaje para confirmar que el comando se ha enviado correctamente:
	
5	Haga clic en el botón Submit para guardar los cambios.

Paso	Acción
------	--------

Nota: cuando se envía un comando a una pantalla, en la ventana de plano aparecerá un pequeño punto rojo (véase la siguiente imagen). Permanecerá mientras el comando esté activo.

6



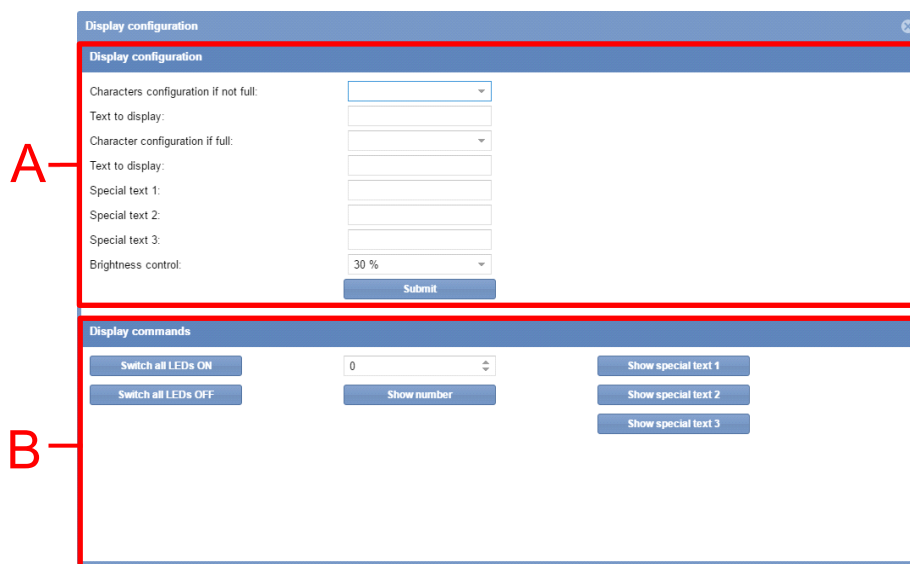
7

Haga clic de nuevo en el botón del comando enviado previamente para desactivarlo: el punto rojo pequeño desaparecerá.

23.11.2 Configuración de pantalla y comandos

23.11.2.1 Pantalla alfanumérica con 9 caracteres (módulo SBPDIS9)

Haciendo clic en el botón Display configuration se abre la siguiente ventana:



Ventana de configuración de pantalla

La ventana **Display configuration** incluye estas secciones:

Sección	Descripción
A	<p>En la sección Display configuration puede configurar el aspecto y el comportamiento de los elementos de pantalla.</p> <p><i>Note: el campo cambia conforme al número de referencia de la pantalla.</i></p>
B	<p>En la sección Display commands puede realizar comprobaciones del sistema.</p> <p><i>Note: el botón disponible cambia conforme al número de referencia de la pantalla.</i></p>

23.11.2.2 Configuración de pantalla

Campo	Descripción
Characters configuration if not full	<p>Define el texto para mostrar el estado de no completo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo texto, hasta 9 caracteres (AAAAAAAAA) • 6 caracteres y 3 dígitos (AAAAAxxx) • 5 caracteres y 4 dígitos (AAAAAxxxx) • 4 caracteres y 5 dígitos (AAAAAxxxx)
Text to display	<p>Introduzca aquí el texto para mostrar el estado no completo (número de caracteres, número de dígitos) conforme al campo anterior.</p>
Characters configuration if full	<p>Define el texto para mostrar el estado completo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo texto, hasta 9 caracteres (AAAAAAAAA) • 6 caracteres y 3 dígitos (AAAAAxxx) • 5 caracteres y 4 dígitos (AAAAAxxxx) • 4 caracteres y 5 dígitos (AAAAAxxxx)
Text to display	<p>Introduzca aquí el texto para mostrar el estado completo (número de caracteres, número de dígitos) conforme al campo anterior.</p>
Special text 1	
Special text 2	<p>Define el texto especial que va a mostrarse: estos textos especiales pueden visualizarse con los eventos del organizador.</p>
Special text 3	

23.11.2.3 Comandos de pantalla

Campo	Descripción
Show special text 1	<p>Envía valores especiales para mostrar las cadenas de texto definidas en la sección anterior:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Special text 1
Show special text 2	<ul style="list-style-type: none"> • Special text 2
Show special text 3	<ul style="list-style-type: none"> • Special text 3

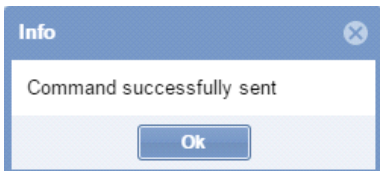
23.11.3 Configurara la pantalla alfanumérica SBPDIS9

Para configurar el módulo SBPDIS9 con 9 caracteres alfanuméricos, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Entre en el modo de edición del plano.
2	Seleccione un módulo de pantalla SBPDIS9 en la pestaña Displays . <i>Nota: la pantalla seleccionada se marcará en color azul claro.</i>
3	Haga clic en el botón Display configuration en la ventana Display settings .
4	Configure las propiedades de la pantalla en la sección Display configuration.
5	Haga clic en el botón Submit para guardar los cambios.

23.11.4 Enviar un comando para mostrar un texto especial

Para enviar un comando para mostrar un texto especial, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Entre en el plano en el modo de edición .
2	Seleccione un módulo de pantalla en la pestaña Displays o selecciónelo en una ventana de plano . <i>Nota: la pantalla seleccionada se marcará en color azul claro.</i>
3	Haga clic en el botón Display configuration en la ventana Display settings .
4	En la sección Display command , haga clic en el campo Show special text que desee mostrar. Aparecerá el siguiente mensaje para confirmar que el comando se ha enviado correctamente: 
5	Haga clic en el botón Submit para guardar los cambios.
6	<i>Nota: cuando se envía un comando a una pantalla, en la ventana de plano aparecerá un pequeño punto rojo. Permanecerá mientras el comando esté activo.</i>
7	Haga clic de nuevo en el botón del comando enviado previamente para desactivarlo: el mensaje desaparecerá de la pantalla.

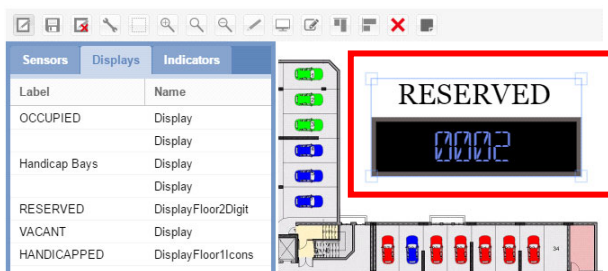
23.11.5 Eliminar una pantalla de un plano

Siga este procedimiento para eliminar de un plano la copia de software de una pantalla real: la pantalla no puede eliminarse en la pestaña Displays (proyecto SBP2CPY):

Paso	Acción
------	--------

1	Abra el plano en el modo de edición .
---	--

2	Seleccione la pantalla real que desea borrar.
---	--



Nota: la pantalla se marcará con un rectángulo azul claro.

3	Haga clic en el botón Delete  y en Save drawing  para borrarla.
---	---

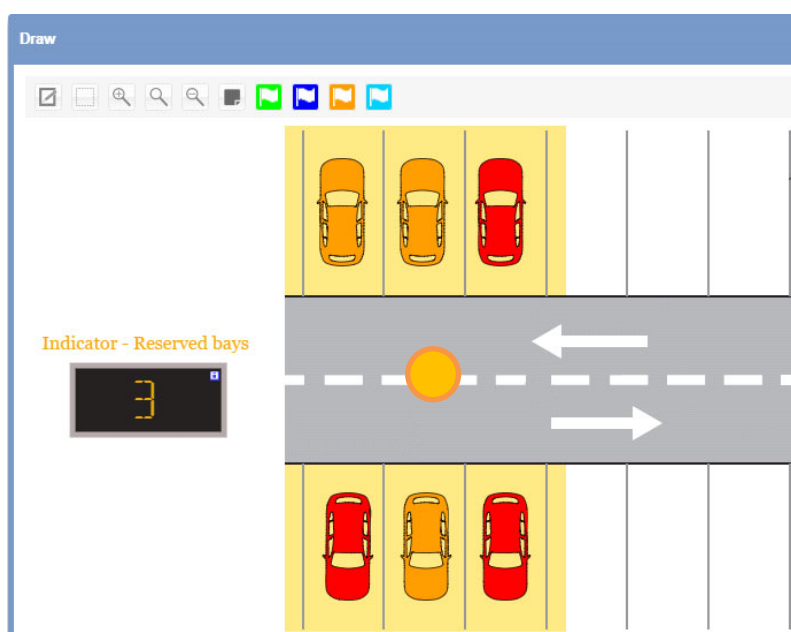
Nota: puede agregarla de nuevo en la pestaña Displays como nueva copia de software.

23.12 Interfaz de usuario

23.12.1 Indicadores

El SBPILED es un componente de hardware que forma parte del sistema de guiado Car Park 3. Se utiliza para indicar el estado (p. ej., libre, ocupado, etc.) de un grupo de plazas. Debe utilizarse para ajustar la categoría a la que pertenece el grupo de plazas.

La siguiente imagen muestra una ventana de plano de un proyecto de parking en el que se han ajustado 6 plazas en la categoría Reservado y que está gestionado por un indicador.



Indicador de software en una ventana de plano


23.13 Información importante

23.13.1 Indicadores de hardware y versión de software

El SBPILED (indicador) es un indicador LED de 8 colores que forma parte del sistema de guiado en parking Dupline® 3. Puede montarse en el exterior de la plaza de aparcamiento a lo largo del carril de conducción y se utiliza para indicar el estado (p. ej., libre, ocupado, reservado) de un grupo de plazas. En la herramienta UWP 3.0 hay una función específica disponible para definir qué plazas debe representar un indicador.

Para obtener más información sobre la configuración, consulte el manual de la herramienta UWP 3.0.

Cada indicador SBPILED configurado en el proyecto de parking cuenta con su propia versión de software denominada indicador de software que puede agregarse a un plano.

Los indicadores de software se muestran con un icono pequeño  en la esquina superior derecha como muestra la siguiente imagen:



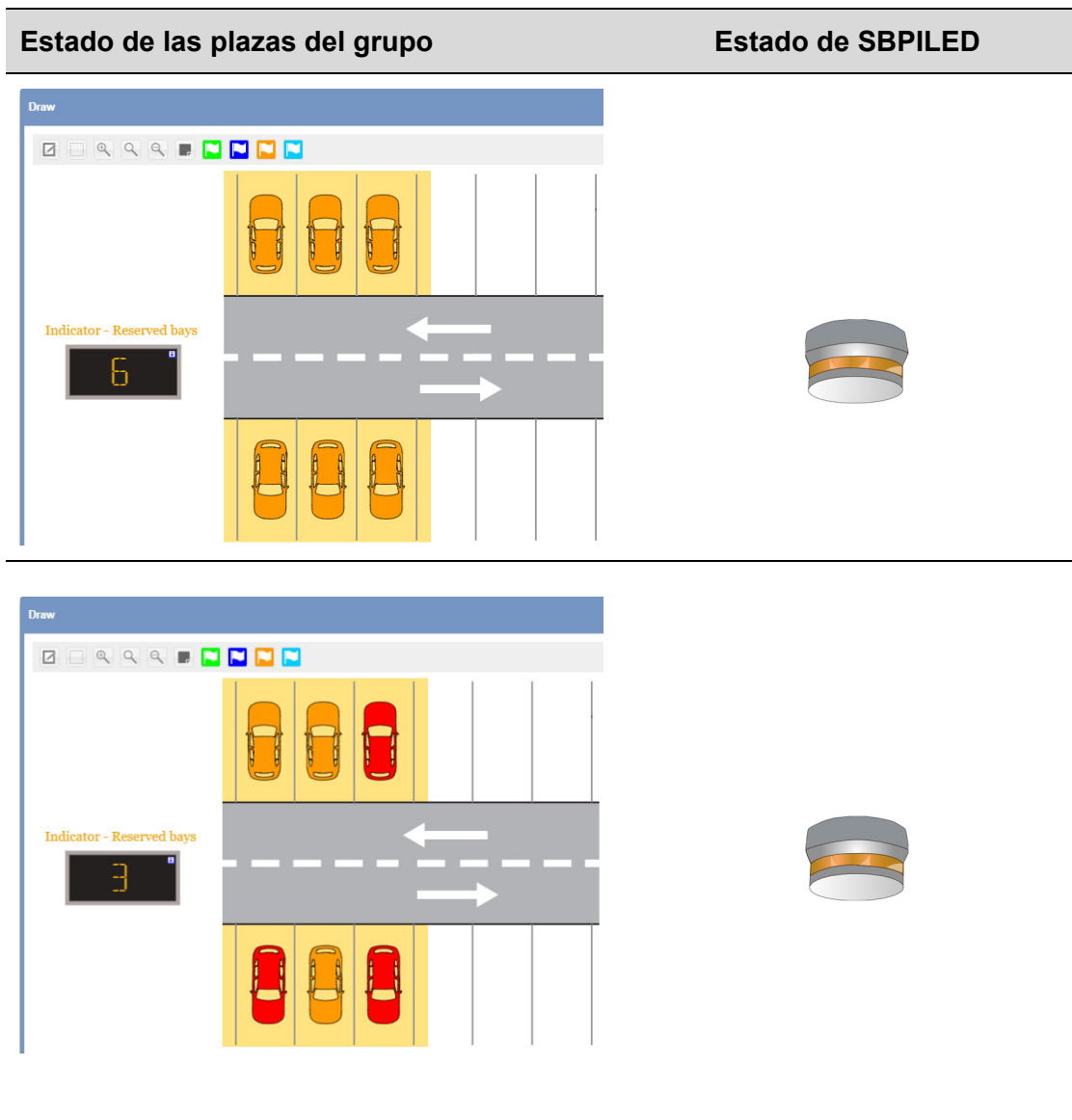
La siguiente tabla muestra el comportamiento del indicador SBPILED y del elemento de software correspondiente:

Plazas	Indicador SBPILED	Indicador de software
Al menos una plaza está libre	El LED SBPILED está encendido en el color predeterminado de la categoría de plazas.	El indicador de software muestra el número de plazas libres.
Todas las plazas están ocupadas	El LED SBPILED está encendido en ROJO (color predeterminado para el estado Ocupado).	El indicador de software muestra 0.

23.13.1.1 Ejemplo

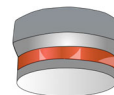
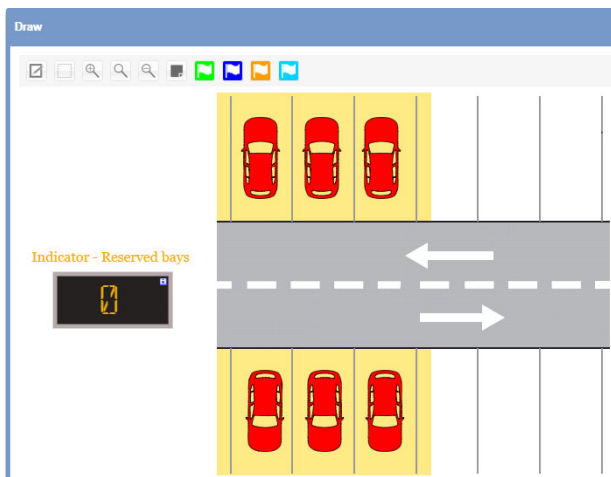
El siguiente ejemplo muestra un grupo de 6 plazas ajustadas con la categoría **Reservado**.

Si al menos una de las plazas está libre, el SBPILED se ilumina en naranja (color predeterminado para la categoría Reservado). El indicador de software muestra el número total de plazas libres en el grupo.



Estado de las plazas del grupo

Estado de SBPILED



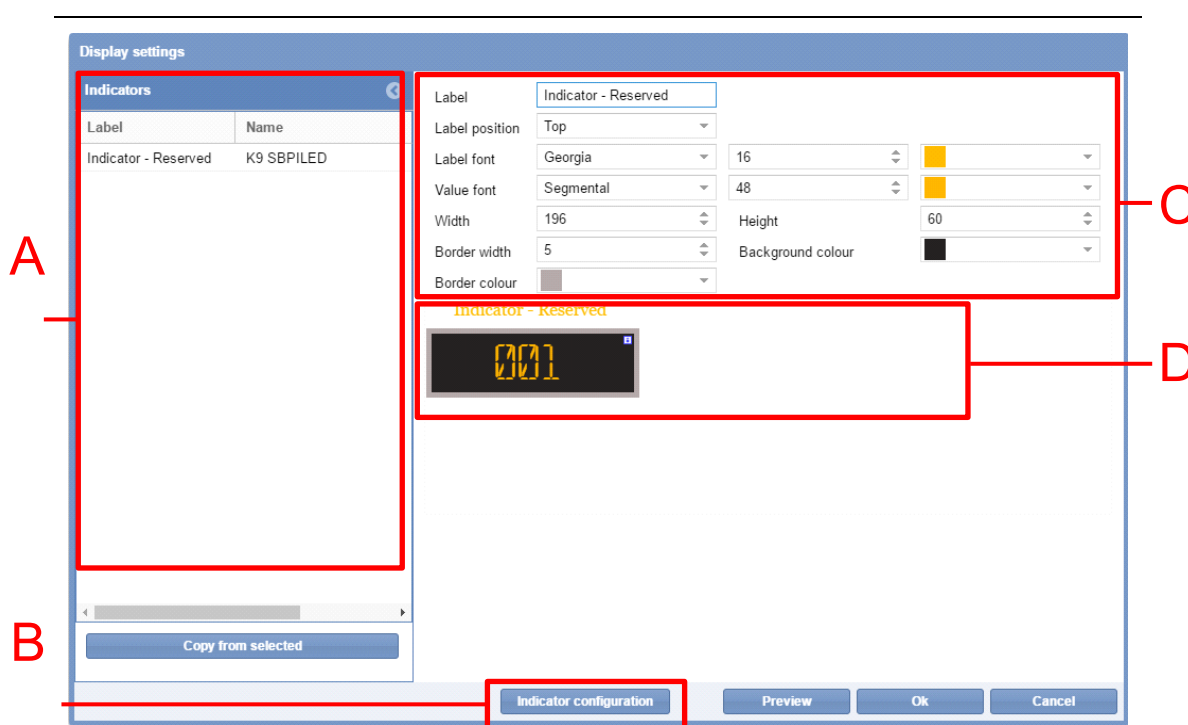
23.13.2 Ajustes de los indicadores

Para cada **indicador de software** puede configurarse lo siguiente:

- **Aspecto:** el **indicador de software** puede personalizarse configurando el tamaño, la inscripción, el color de los dígitos, etc.
- **Cambiar la categoría:** la categoría puede asignarse a todas las plazas que forman parte de la función de indicador.

Haciendo clic en el botón  se abre la siguiente ventana:

*Nota: a la ventana de ajustes de los indicadores solo se puede acceder en el **modo de edición de plano**.*



Ventana de configuración de indicadores

La ventana **Indicator settings** está estructurada de la siguiente manera:

Sección	Descripción
A	La pestaña Indicators muestra la lista de los indicadores disponibles.
B	Ventana de configuración de indicadores

Sección	Descripción
---------	-------------

C Los elementos de la ventana **Indicator settings** son los siguientes:


Campo	Descripción
Label	Introduzca aquí un texto que describa la pantalla: el texto se mostrará en la posición definida en el campo de posición de inscripción.
Label position	Define la posición en la que se muestra el texto de inscripción.
Label font	Define el tipo, tamaño y color de fuente de la inscripción.
Value font	Define el tipo, tamaño y color de fuente del valor.
Width	Define el ancho de la pantalla de software (en píxeles).
Height	Define la altura de la pantalla de software (en píxeles).
Border width	Especifica el ancho del margen de la pantalla (en píxeles).
Background colour	Asigna un color de fondo a la pantalla de software
Border colour	Define el color del margen de la pantalla de software.

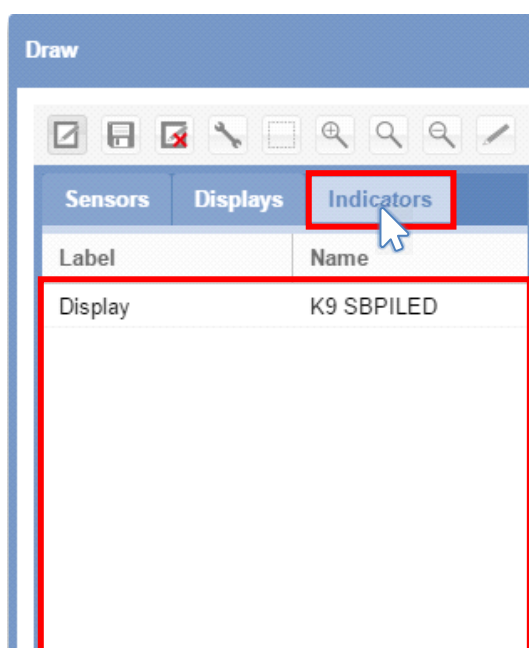
D El área **Preview** muestra una simulación de vista previa del elemento indicador que aparece en el plano.

23.14 Procedimientos

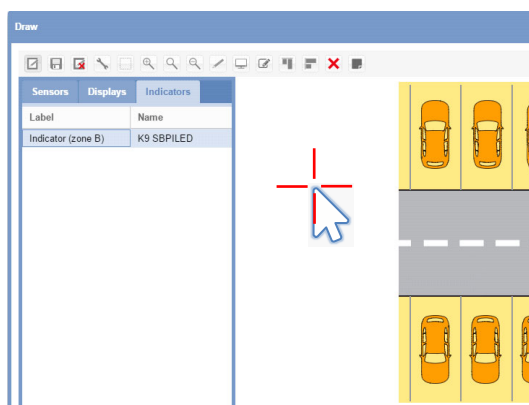
23.14.1 Agregar un indicador en la pestaña Indicator

Siga este procedimiento para agregar un **indicador de software** a un plano:

Paso	Acción
1	Abra la ventana de plano en la que desee agregar un indicador de software.
2	Haga clic en Edit  en la barra de herramientas de plano.
3	Haga clic en la pestaña Indicators en el panel izquierdo .

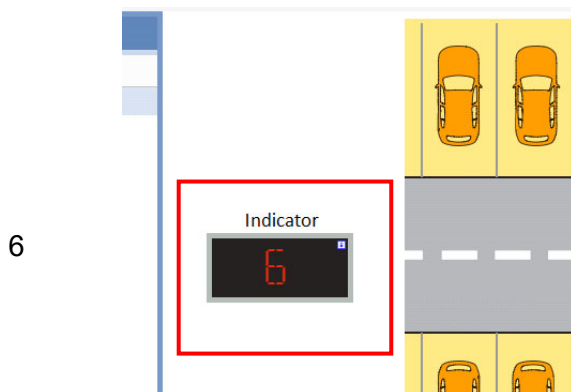



- En la pestaña **Indicators**, haga clic en el texto del indicador seleccionado.
Nota: el indicador seleccionado se marcará en color azul claro.
- Haga clic con el botón izquierdo del ratón en el área donde desee colocar el elemento indicador de software.




Paso	Acción
------	--------

El indicador se agregará al plano.



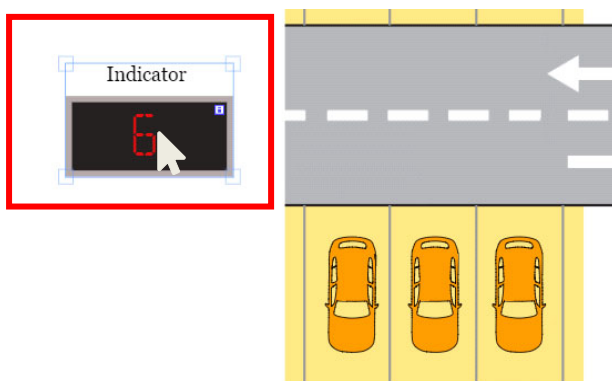
Puede editar el indicador haciendo clic en el botón **Display configuration** . Véase el procedimiento [Editar un indicador de software](#).

23.14.2 Editar un indicador de software


Puede editarse un indicador de software haciendo clic en el icono  en la barra de herramientas de plano. Siga este procedimiento:

Paso	Acción
------	--------

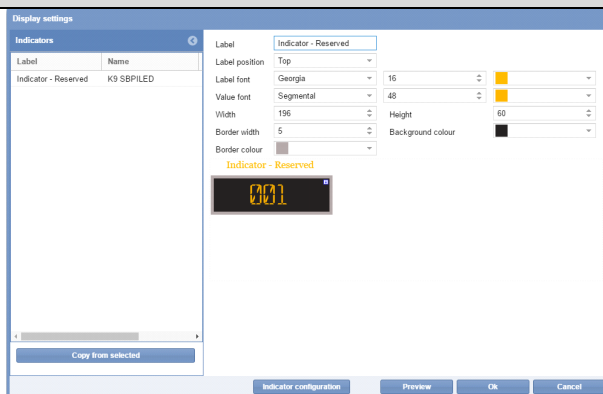
- 1 [Agregue un indicador de software](#) a un plano.
- 2 Haga clic en el indicador de software con el botón izquierdo del ratón para seleccionarlo:



Nota: un recuadro de color azul claro con puntos de arrastre aparece alrededor del indicador de software seleccionado.

- 3 Haga clic en el botón **Display settings**  en la barra de comandos: Aparece la ventana *Indicator settings*:

Paso	Acción
------	--------



4 Edite todos los campos necesarios (véase [Ajustes de los indicadores para obtener información detallada](#))

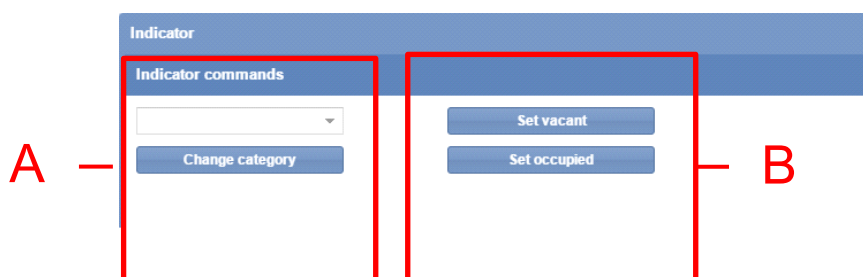
Nota: puede hacer clic en el botón Preview para ver el aspecto.

5 Haga clic en el botón **Indicator configuration** para efectuar ajustes adicionales.

6 Haga clic en el botón **Save** para guardar los cambios.

23.14.3 Configuración de indicadores y comandos

El botón **Indicator configuration** abre la ventana de configuración en la que puede configurar los siguientes parámetros.



Ventana de configuración de indicadores

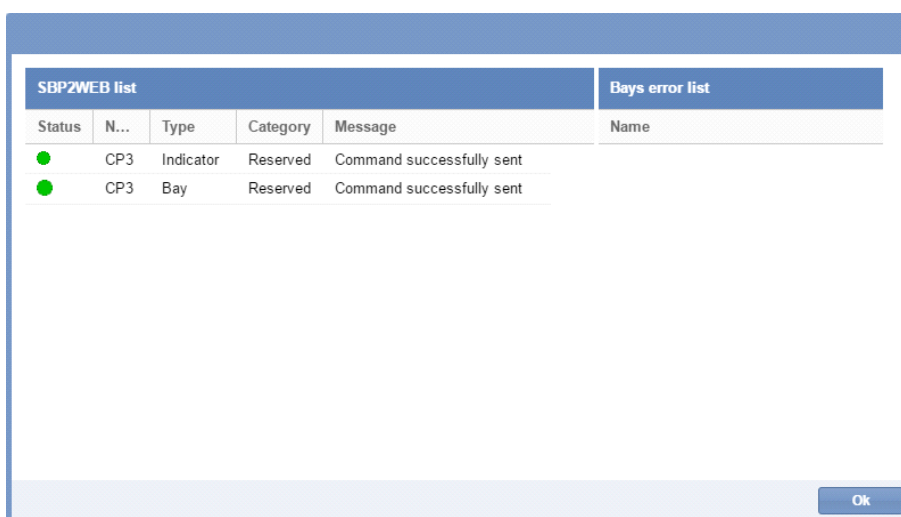
La ventana **Indicator configuration** incluye estas secciones:

Sección	Descripción
A	<p>Change category</p> <p>Puede ajustar la categoría a la que pertenecen las plazas.</p>
B	<p>Set Vacant</p> <p>EI LED SBPILED está encendido en el color predeterminado para la categoría ajustada.</p> <p>Set Occupied</p> <p>EI LED SBPILED está encendido en ROJO (color predeterminado para el estado Ocupado).</p>

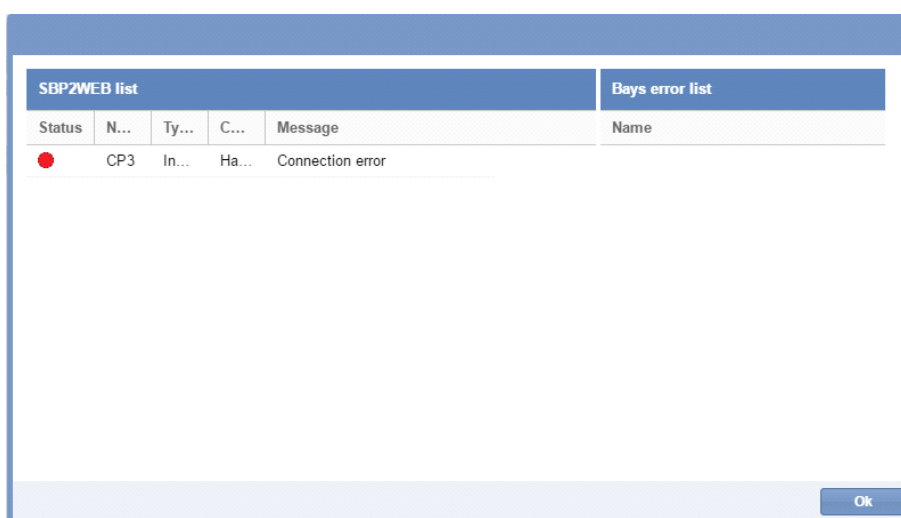
23.14.4 Cambiar la categoría del indicador

Siga este procedimiento para cambiar la categoría de todas las plazas gestionadas por el indicador: el valor de la categoría puede asignarse a todas las plazas que se actualizan en tiempo real con la categoría ajustada por el indicador.

Paso	Acción
1	Entre en el plano en el modo de edición .
2	Seleccione un indicador de software del plano.
3	Haga clic en el botón Indicator configuration en la ventana Indicator settings .
4	En la casilla desplegable Category , seleccione la categoría en la que se situarán las plazas y haga clic en el botón Change category para guardar los cambios. Aparece el siguiente mensaje:



Si hubiera algún problema, el sistema mostrará el siguiente mensaje:

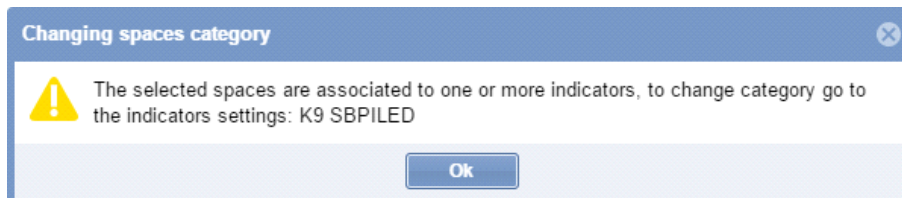


Paso	Acción
------	--------

Nota: repita el procedimiento anterior. Si el problema persiste, póngase en contacto con el soporte técnico.

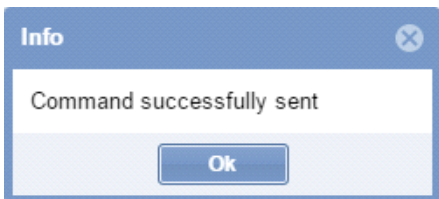

Nota: solo es posible cambiar una categoría de plaza en esta ventana de configuración. La operación no puede efectuarse en el plano. Aparece el siguiente mensaje:

5



23.14.5 Enviar un comando a un indicador

Para enviar un comando a un indicador, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Entre en el plano en el modo de edición .
2	Seleccione un indicador de software del plano.
3	Haga clic en el botón Indicator configuration en la ventana Indicator settings .
4	En la sección Indicator command , haga clic en el comando que necesite para realizar la comprobación. Aparecerá el siguiente mensaje para confirmar que el comando se ha enviado correctamente: <div data-bbox="386 725 826 922" data-label="Image">  </div>
5	Haga clic en el botón X para cerrar la ventana de configuración de indicadores. <p>Nota: cuando se envía un comando a un indicador, en la ventana de plano aparecerá un pequeño punto rojo (véase más abajo). Permanecerá mientras el comando esté activo.</p>
6	<div data-bbox="427 1200 767 1364" data-label="Image">  </div>

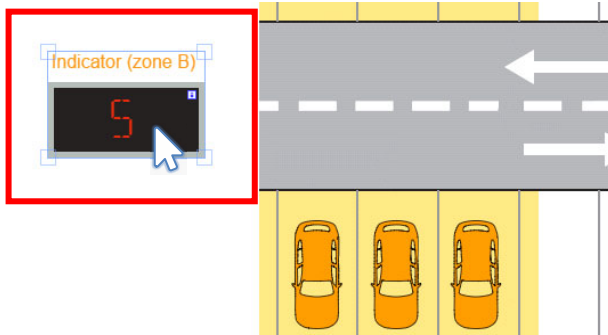
23.14.6 Borrar un indicador

Para borrar un indicador de un plano, siga este procedimiento:



Paso	Acción
------	--------

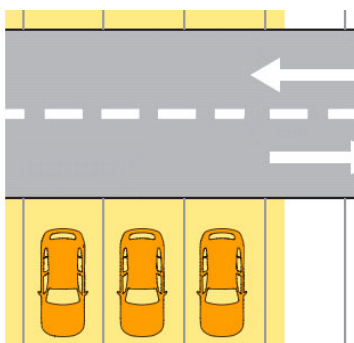
1 Abra el plano en el **modo de edición**.

2 Seleccione el **indicador** que desea borrar.



Nota: el indicador se marcará con un rectángulo azul claro.

3 Haga clic en el botón **Delete**  y en **Save drawing**  para borrar el indicador del plano.

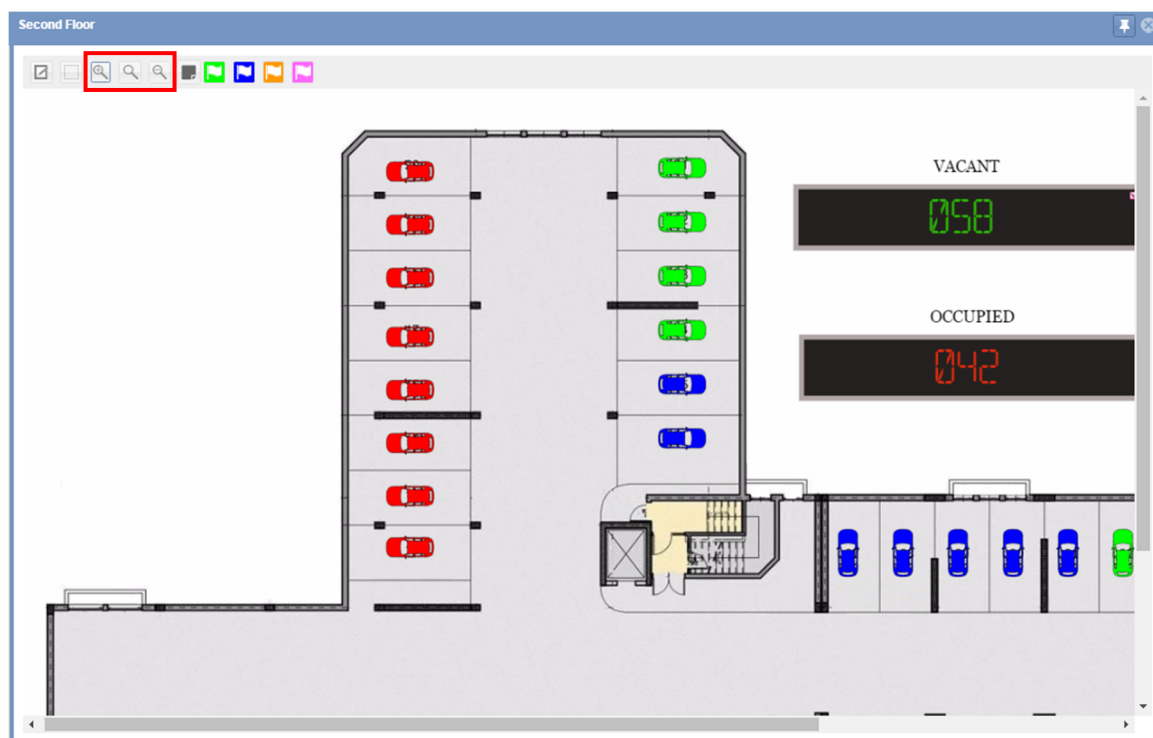


Nota: si sale sin hacer clic en Save, el indicador no se borrará.




Nota 2: a pesar de que el indicador se ha borrado, la asociación de las plazas al mismo continúa. Para desasociarlas debe modificarse la configuración en la herramienta UWP 3.0.

23.15 Operaciones con los planos

23.15.1 Ampliar y reducir la vista del plano

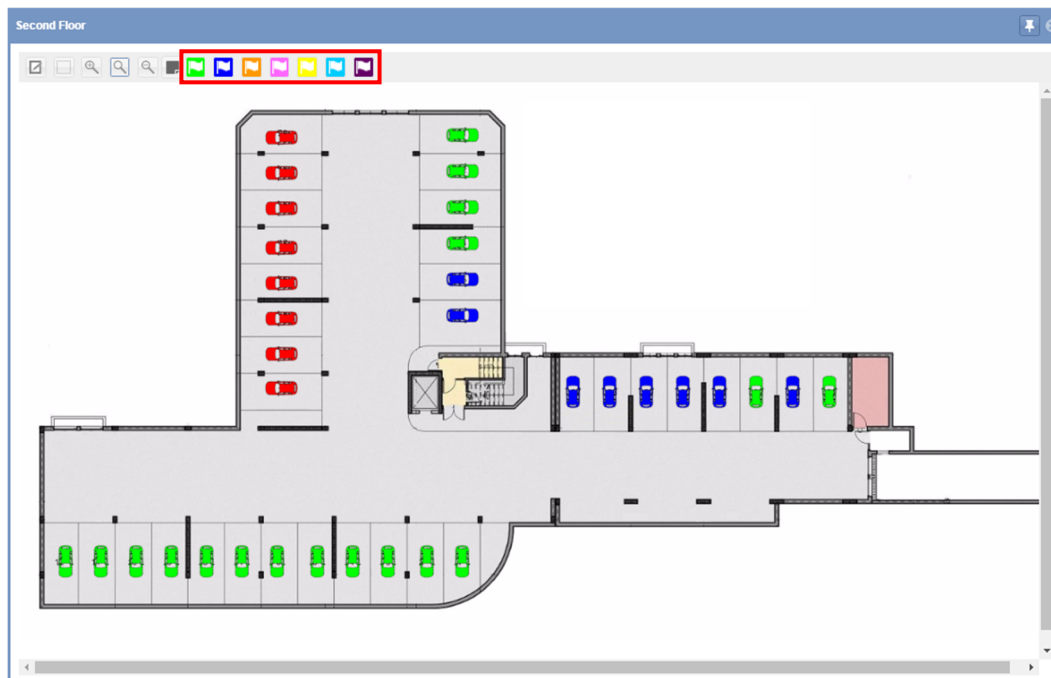


La interfaz del plano tiene tres opciones de zoom:

Comando	Acción
	Ampliar Amplía el plano.
	Ajustar Redimensiona el plano para ajustarlo al tamaño de la ventana actual.
	Reducir Reduce el plano

23.15.2 Cambiar las categorías (registro y anulación de registro) de las plazas

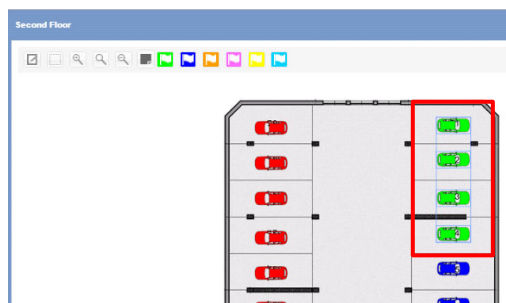
En la barra de comandos pueden encontrarse los botones relativos a las categorías disponibles en el proyecto de parking. Puede habilitar hasta 7 categorías: consulte el [menú Categorías/estado](#)



Siga este procedimiento para cambiar la categoría de una o varias plazas:

El tipo de luz utilizado para un registro se indica en el plano según se ilustra a continuación:

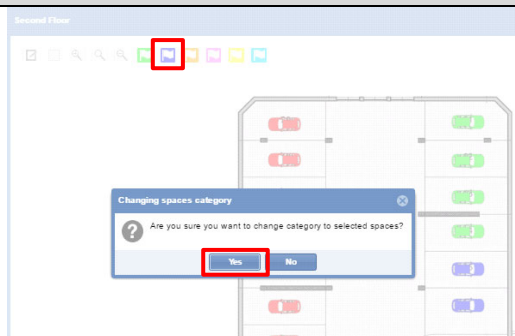
Paso	Acción
1	Si hubiera seleccionados uno o varios iconos de plaza cuando se hace clic en el botón, estas plazas se registran con su categoría.
2	Seleccione una o varias plazas, p. ej., cambie la categoría de las 4 plazas del rectángulo rojo inferior de Normal a Reservado :



3	Haga clic en la bandera de la categoría deseada (p. ej., la categoría Reservado).
---	---

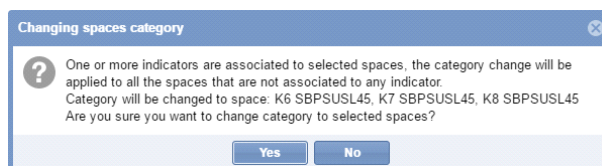
Paso

Acción



En la ventana de diálogo Change spaces category, haga clic en el botón **Yes**

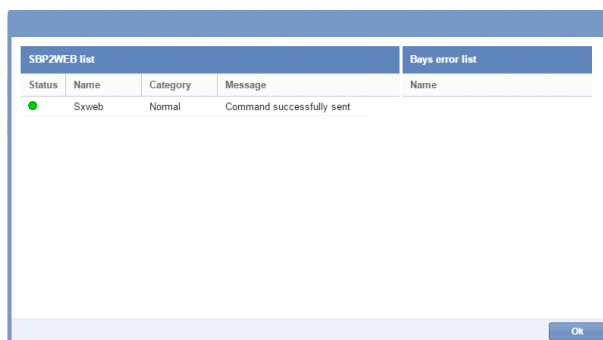
Nota: si una o varias plazas estuvieran asociadas a un indicador, se muestra el siguiente mensaje:



A la nueva categoría solo se asignarán los iconos de las plazas que no estén asociadas de un indicador.

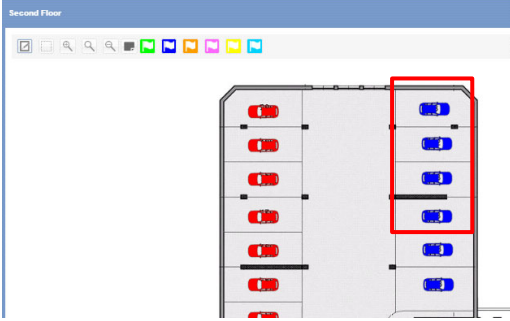
4

Un mensaje de diálogo muestra la operación detallada.



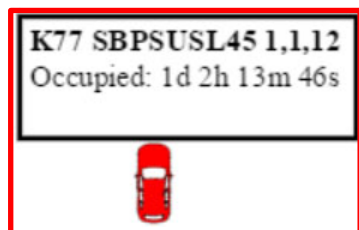
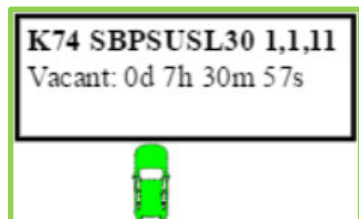
5

El siguiente ejemplo muestra el resultado del registro. Las 4 plazas que aparecen en el rectángulo rojo están registradas con la categoría **Reservado**.

Paso	Acción
	 <p>The screenshot shows a software interface titled "Second Floor" with a toolbar at the top. Below the toolbar is a rack of components. The rack is divided into two columns. The left column contains six red components. The right column contains six blue components. A red rectangular box highlights the top four blue components in the right column.</p>

23.15.3 Vista general de cuadros emergentes (icono de plaza)

Al pasar el ratón por encima del icono de una plaza, aparece un cuadro emergente con información del sensor de la plaza, por ejemplo:

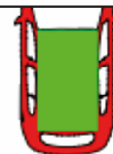
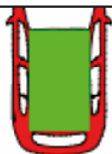
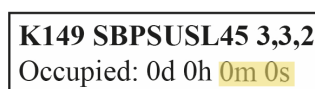
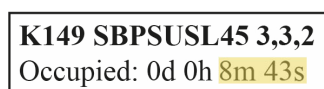


Icono de plaza

- **Kxx** - Número de referencia del sensor - Carril, fila, posición
- Tiempo en estado **Libre/Ocupado**: tiempo durante el cual la plaza está libre u ocupada
- **Información de diagnóstico**: p. ej., estado de error, interferencias, etc.

NOTA IMPORTANTE!

Recuerde que cuando envía la configuración al controlador o cuando el controlador se reinicia, el periodo de tiempo para los estados **libre u ocupado** del sensor en el icono de plaza se reiniciará y volverá a empezar a contar.



Antes del envío de la configuración al controlador

Después del envío de la configuración al controlador

23.15.4 Vista general de cuadros emergentes (pantalla)

Al pasar el ratón por encima de una pantalla, aparece un cuadro emergente con información sobre la pantalla, por ejemplo:



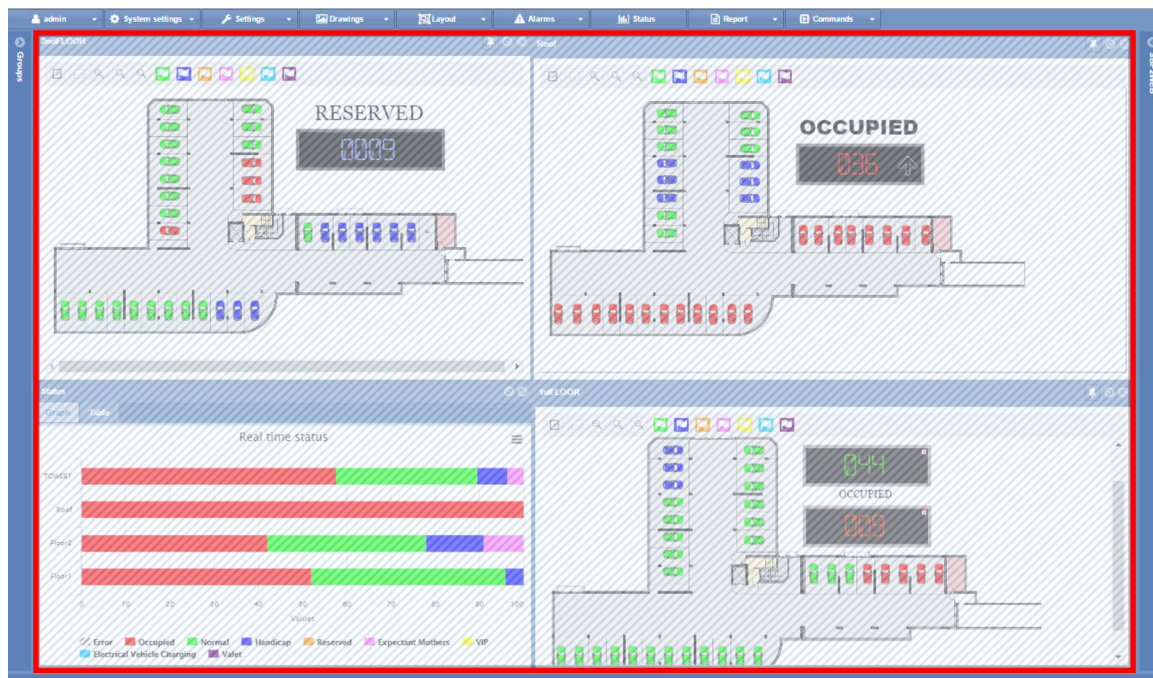
Icono de pantalla

- **Kxxx** - Número de referencia de la pantalla
- **Tiempo de desconexión**: tiempo durante el cual la pantalla está desconectada
- **Información de diagnóstico**: p. ej., error de

24 DISEÑOS

24.1 Interfaz de usuario

El **diseño** describe la posición de los componentes, por ejemplo, las ventanas de **plano** y **estado** en el área del tablero de mandos. Véase el área resaltada a continuación:



Utilizando la función de diseño puede crear diferentes vistas de su parking con el fin de ver el estado de ocupación en función del nodo seleccionado y teniendo en cuenta el tamaño del parking.

24.2 Información importante

24.2.1 Los básicos del diseño

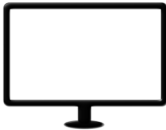
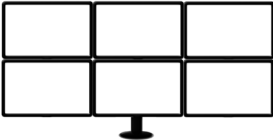
Puede crearse un diseño para un nodo en árbol optimizado para un dispositivo o para un usuario específico.

El diseño es una combinación de tres condiciones:

- **Ordenador cliente (navegador):** el CPY funciona como servidor web en un navegador: podría darse el caso de que el diseño deba crearse conforme al tamaño del monitor del ordenador o del número de monitores si se utiliza una solución con varios monitores.
- **Usuario:** puede crear varios diseños y asignar cada uno de ellos a un usuario concreto.
- **Reglas:** una regla define cómo disponer los elementos en el monitor cuando se selecciona un nodo. Existen diferentes prioridades de nivel que le ayudan a definir la mejor vista para cada nodo de nivel.

24.2.2 Monitor único o varios monitores

La elección más importante es el tipo de dispositivo: **monitor único** o **varios monitores**. Depende del tamaño del **parking** (número de plantas o número de plazas de aparcamiento).

Tipo de dispositivo	Indicaciones
<p>Monitor único</p> 	<p>Si tuviera que gestionar un parking pequeño de 3 plantas, puede optimizar el diseño en un monitor único. Puede ajustar el factor de zoom del navegador para obtener la mejor distribución de los elementos.</p>
<p>Varios monitores</p> 	<p>Esta solución está recomendada para un parking grande, por ejemplo, donde haya miles de plazas distribuidas por varias plantas.</p> <p><i>Nota: cuando se selecciona un dispositivo de varios monitores, todos los monitores deben tener la misma resolución y el mismo tamaño de pantalla, también el navegador.</i></p>

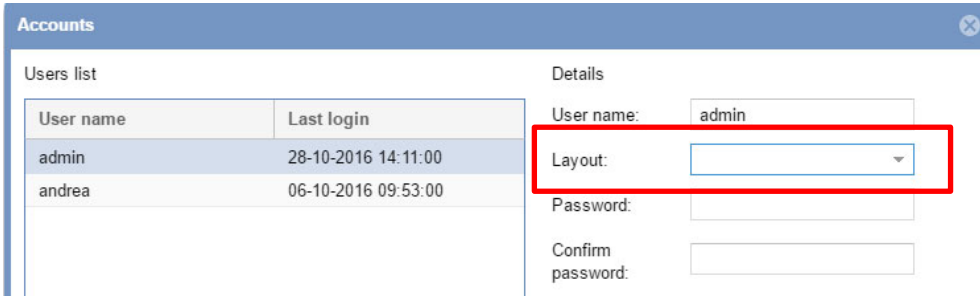
El diseño debe disponerse utilizando la misma configuración de pantalla que la utilizada por el operador:

Cuando se inicia el SB2CPY, el sistema lee el diseño ajustado por el usuario y sitúa los elementos exactamente como se definieron durante la edición del diseño.

Nota: un diseño creado para un dispositivo de varios monitores puede no funcionar correctamente en un monitor único y viceversa.

24.2.3 Asignación de usuario y diseño

Para asignar una plantilla a un usuario concreto, debe editarse la cuenta del usuario. En la ventana [Accounts](#) hay un campo con la inscripción **Layout** donde puede ajustar el diseño específico en la casilla desplegable.



User name	Last login
admin	28-10-2016 14:11:00
andrea	06-10-2016 09:53:00

Details

User name: admin

Layout:

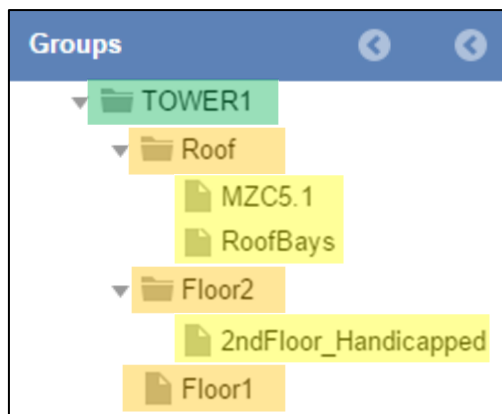
Password:

Confirm password:

Nota: cuando un usuario inicia sesión en el servidor web CPY, el sistema carga el diseño asignado. Si el diseño no existe (p. ej., si se ha borrado), se aplica el diseño predeterminado del sistema.

24.2.4 Reglas

El diseño es un conjunto de reglas que disponen la vista de todos los nodos en árbol representando un grupo concreto del parking. Consulte en el siguiente ejemplo la jerarquía de nodos de un proyecto.



En la imagen izquierda, la relación "parento-filial" dentro del árbol es la siguiente:

TOWER1 es la raíz y "padre" de **Roof**, **Floor1** y **Floor2**.

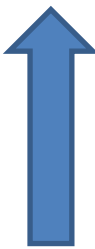
MZC5.1 y **Roof Bays** son los "hijos" de **Roof**.

Cada uno de ellos es un nodo: los "hijos" de la raíz (marcados en naranja) son nodos del mismo nivel, al igual que sus "hijos" (los nodos marcados en amarillo pertenecen al mismo nivel).

24.2.4.1 Orden de prioridad de las reglas

Cuando selecciona un nodo en árbol, el sistema compruebe si existe una regla para el nodo seleccionado. A continuación comprueba si existe una regla para ese nivel y, seguidamente, si existe una regla para todos los nodos. En caso contrario, no se muestra ninguna ventana.

Las reglas deben aplicarse al nodo. El sistema le pregunta si desea aplicarlas:

Nivel de prioridad	Tipo de nodo
 <p>Prioridad mínima</p>	<p>Máxima prioridad Nodo</p> <p>Una regla aplicada a un nodo específico tiene la máxima prioridad. El resto de reglas aplicadas al nodo del nivel se ignorarán.</p>
	<p>Nivel</p>
	<p>Todos los nodos</p>

24.2.4.2 Ejemplo de prioridad

El siguiente ejemplo explica cómo funcionan las reglas, en concreto, cómo funciona la prioridad de nodos.

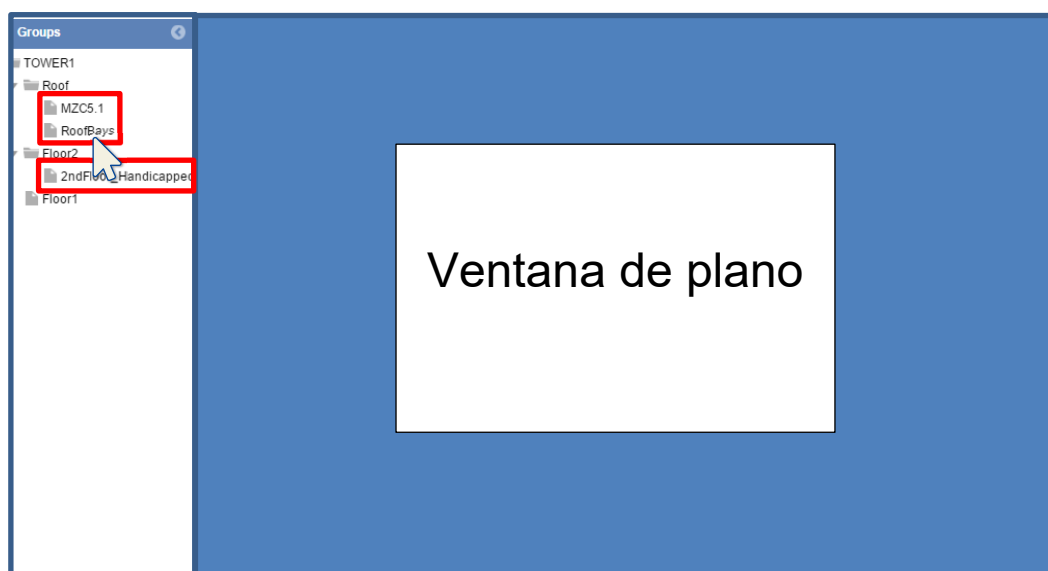
Haciendo clic en un **nodo de nivel de planta** (p. ej., Floor1, Floor2, Roof), puede elegir una vista diferente, por ejemplo, para visualizar la ventana de **plano** y **estado** para cada uno.

Prioridad de todos los nodos

Puede comenzar desde el nivel inferior para aplicar la regla con menor prioridad:

Cuando se aplica la regla de *Todos los nodos*, esto garantiza que cualquier regla existente definida para el **nivel actual** o el **nodo actual** no se ignorará.

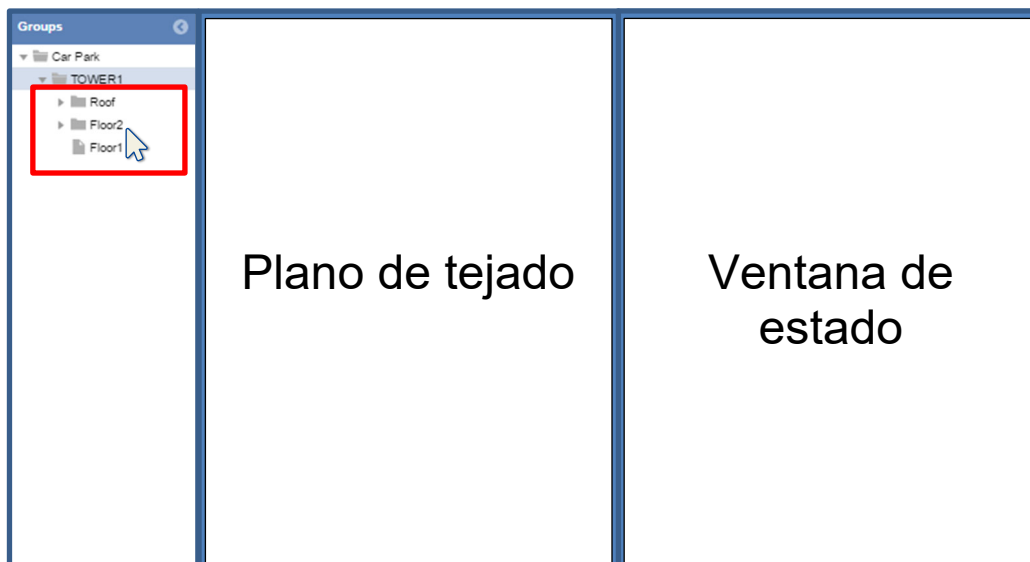
Haciendo clic en uno de los "hijos" de las plantas (**MZC5.1, RoofBays o 2ndFloor_Handicapped**), la regla se aplicará para todos los nodos, por ejemplo, si desea situar la ventana de plano en el centro del monitor. Véase la siguiente imagen:



Nota: si se seleccionan **Todos los nodos**, se aplicará la misma regla a todos los nodos.

Prioridad de nivel actual

Puede ajustar la regla de nivel actual para asignar el mismo diseño a todos los nodos del mismo nivel: la prioridad es mayor que Todos los nodos, de modo que la regla de nivel se aplicará a todos los niveles de planta. Haciendo clic en uno de los nodos de nivel de planta (p. ej., **Floor1**, **Floor2**, **Roof**), la regla se aplicará a todos los nodos del mismo nivel, en este caso Floor1, Floor2 y Roof. Por ejemplo, si desea situar la ventana de **plano** y **estado** juntas en la pantalla. Véase la siguiente imagen:

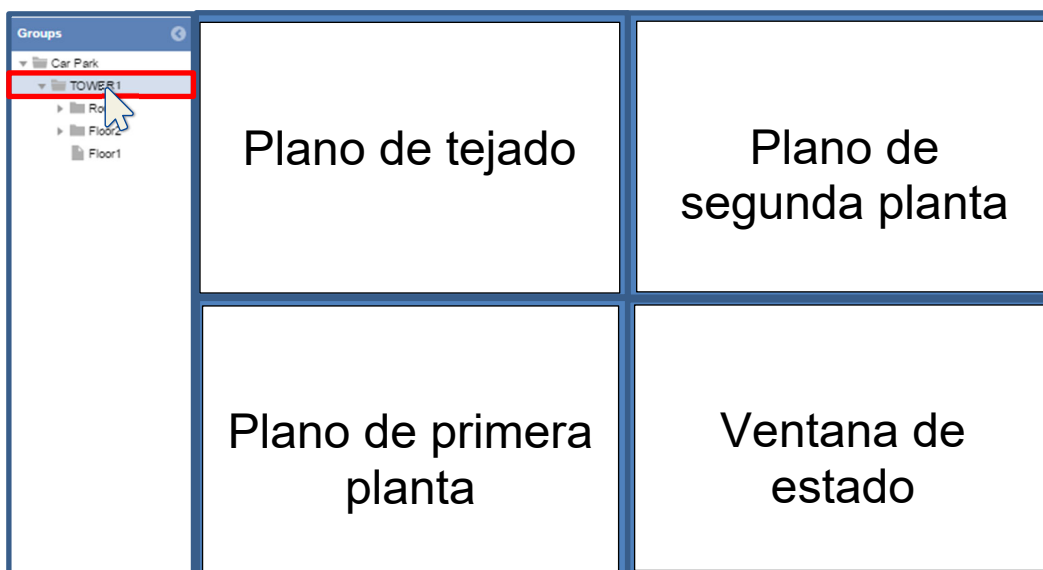


Consejos: si se aplica esta regla, se evitará tener que ajustar la vista para cada nodo en árbol. La regla se propagará a todos los nodos del mismo nivel.

Prioridad de nodo actual

La regla de nodo actual puede utilizarse cuando desee asignar una vista para un nodo seleccionado.

Haciendo clic en el nodo raíz (p. ej., TOWER1), la regla se aplicará solo al modo seleccionado e ignorará cualquier regla existente creada en el nodo de nivel o en todos los nodos. En este caso, puede elegir visualizar todos los planos de su parking cuando esté seleccionado el nodo TOWER1. Véase la siguiente imagen:



24.3 Interfaz de usuario

24.3.1 Ventana de ajuste de reglas

En la ventana Rules setting debe definir el prioridad de las reglas cada vez que se edite un nodo. La prioridad debe ajustarse individualmente en función de las indicaciones dadas anteriormente.

Haciendo clic en **Save rule** en la pestaña **Layout** aparecerá la siguiente ventana:



El comportamiento de las diferentes opciones funciona de la siguiente manera:

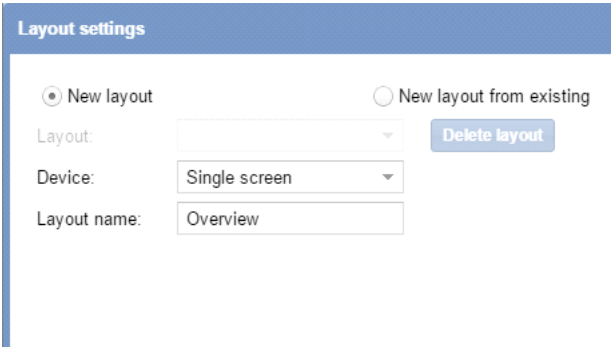
Regla	Comportamiento
Current node	La regla se aplicará solo para el nodo seleccionado.
Current Level	La regla se aplicará a todos los nodos del mismo nivel (p. ej., Root, Floor1 y Floor2). <i>Nota: el sistema aplica la misma regla para todos los niveles, también si se agregan posteriormente nuevos nodos.</i>
All Nodes	La regla se aplicará a todos los nodos del mismo proyecto.
Opción de ignorar	Tipo de prioridad
Override other rules	Cuando esta opción está marcada, cualquier regla antigua creada con anterioridad se eliminará y se sustituirá por las reglas nuevas. Current Level: si selecciona "Override other rules", la regla se aplicará al nodo seleccionado en el árbol, y el resto de reglas para ese nodo se ignorarán.

24.4 Procedimientos

24.4.1 Crear un nuevo diseño

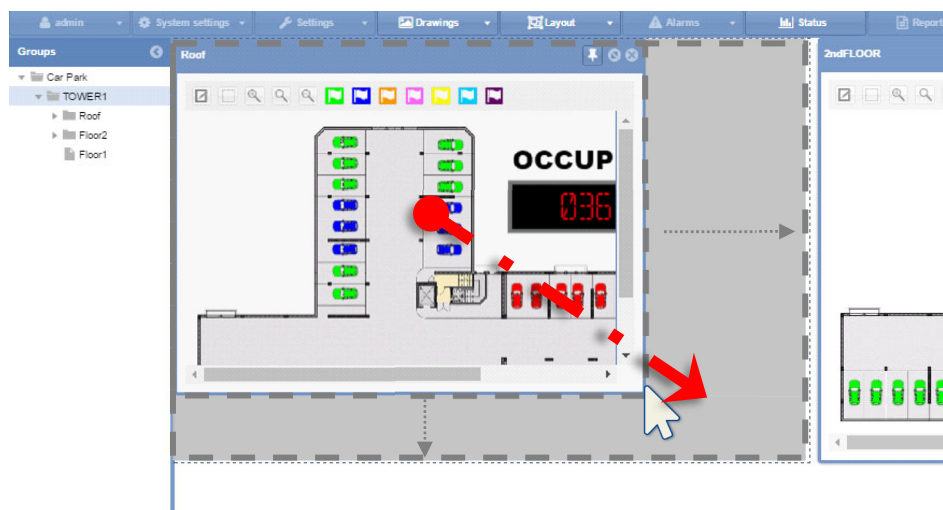
Antes de comenzar con la edición del diseño, se han debido crear los planos (véase Plano).

Para crear un nuevo diseño, siga este procedimiento:

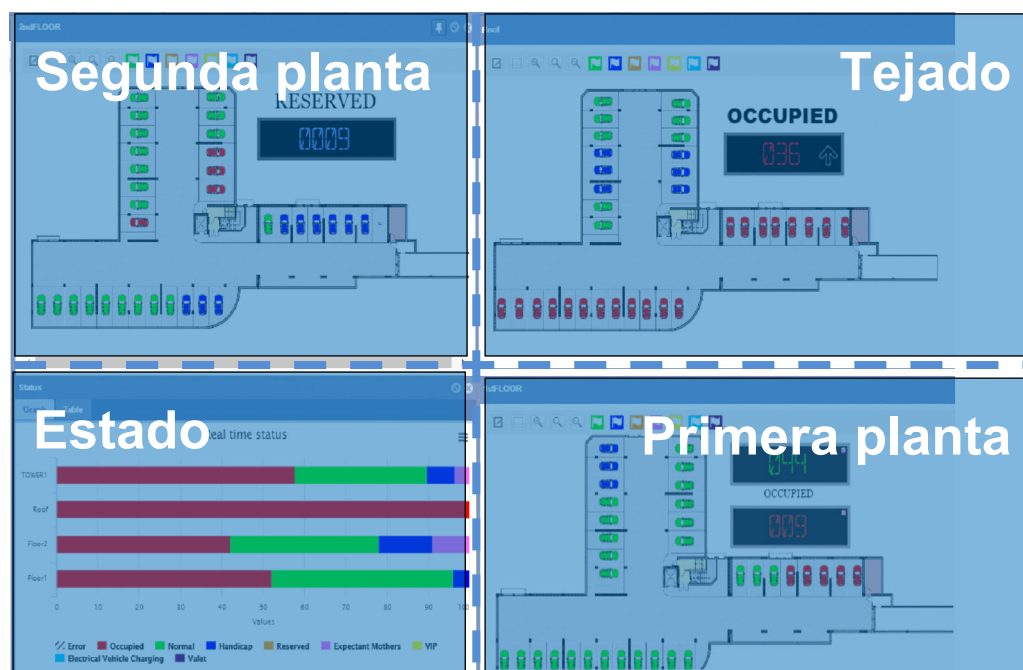
Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña Edit layout en la pestaña Layout .
2	Haga clic en New layout en la ventana Layout settings . 
3	<p>Seleccione el tipo de dispositivo (Device) al que está asociado el diseño actual:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Single screen (monitor único) • Multi screen (varios monitores) <p><i>Nota:</i> véase Monitor único o varios monitores</p>
4	Introduzca una descripción en el campo Layout name .
5	Haga clic en el botón OK para cerrar la ventana. Ahora se encuentra en el modo de edición de diseño
6	<p>Seleccione un elemento del árbol Groups, por ejemplo, un nodo en el que haya uno o varios planos que desee reorganizar (p. .ej., ajustar sus tamaños).</p> <p><i>P. ej., haciendo clic en TOWER1, se mostrará el plano para los nodos secundarios como Floor1, Floor2 y Roof.</i></p>

Paso	Acción
------	--------

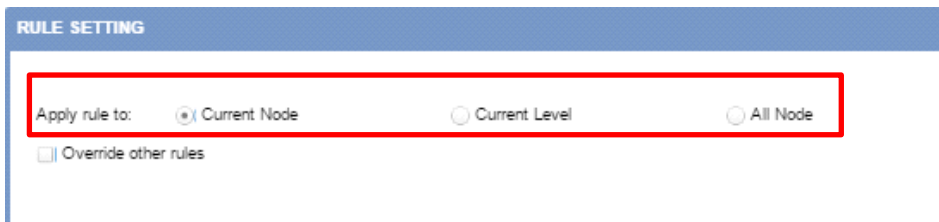
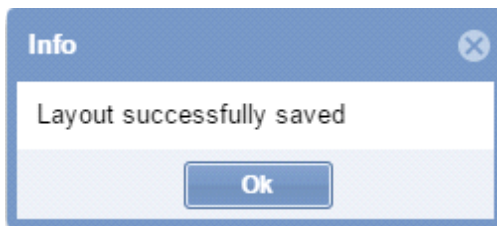
- 7 Para cada elemento (por ejemplo, la ventana de **plano** o **estado**) que desee agregar:
- Haga clic y arrastre por el área del tablero de mandos para formar un cuadrado o un rectángulo.
 - Redimensione el elemento haciendo clic en un borde y arrastrándolo a una nueva posición.
 - Mueva el elemento haciendo clic y arrastrándolo.



- 8 Cuando esté listo para aplicar los cambios a sus elementos, haga clic en **Save rules** en la pestaña **Layout**.



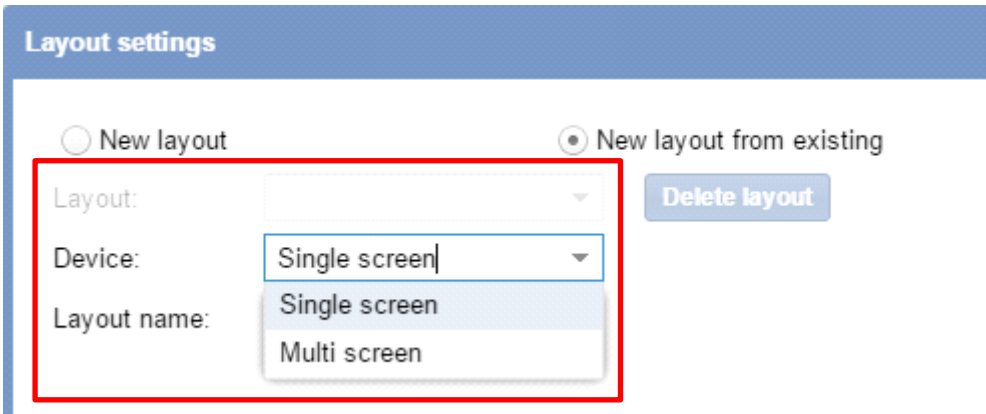
Este es un ejemplo del posicionamiento final de los elementos.

Paso	Acción
9	<p>En la ventana Rule settings, seleccione el nivel de nodo donde deba aplicarse la regla:</p>  <p>Las opciones son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Current node (no actual) (ajuste predeterminado) • Current Level (nivel actual) • All Nodes (todos los nodos)
10	<p>Tras haber seleccionado el nivel de nodo, marque "Override other rules" si desea eliminar cualquier regla que se haya creado con anterioridad. <i>Nota:</i> véase Orden de prioridad de las reglas para obtener más información.</p> <p>Haga clic en el botón OK para guardar la regla.</p>
11	<p>Haga clic en Save Layout en la pestaña Layout: aparecerá una ventana de diálogo de confirmación.</p> 
12	<p>Haga clic en Exit layout editing en la pestaña Layout para salir de la edición.</p>

Nota: el diseño debe asignarse al usuario que acceda al servidor web CPY.

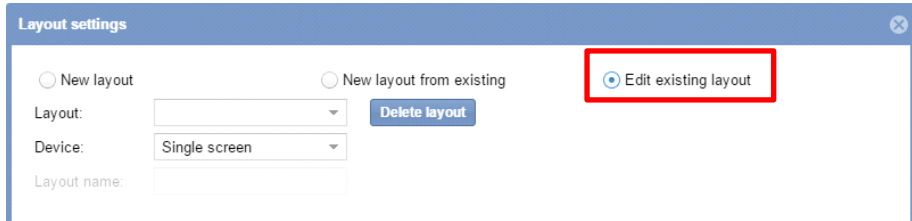
24.4.2 Crear un nuevo diseño a partir de un diseño existente

Puede crear un nuevo diseño a partir de un diseño existente. Siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña Edit layout en la pestaña Layout .
2	Haga clic en New layout from the existing en la ventana Layout settings . 
3	En la casilla desplegable Layout , seleccione el diseño que desee utilizar como plantilla. <i>Nota: el tipo de dispositivo no puede cambiarse.</i>
4	Seleccione el tipo de dispositivo (Device) al que está asociado el diseño actual: <ul style="list-style-type: none"> • Single screen (monitor único) • Multi screen (varios monitores) <i>Nota: véase Monitor único o varios monitores</i>
5	Introduzca un nombre para el diseño copiado en el campo Layout name .
6	Haga clic en el botón OK para cerrar la ventana. Ahora se encuentra en el modo de edición de diseño
7	Siga los pasos 6-12 del procedimiento Crear un nuevo diseño .

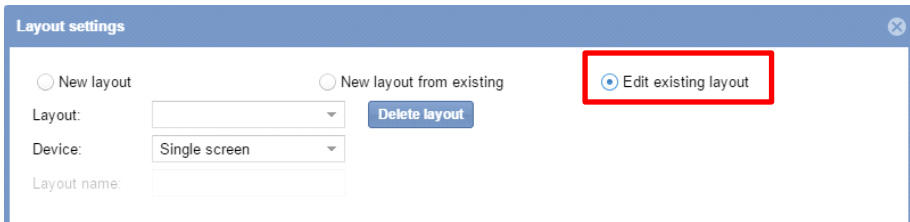
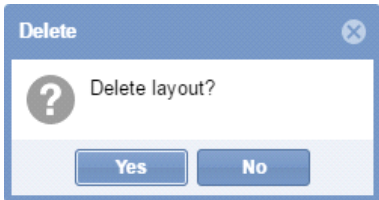
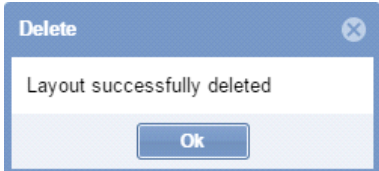
24.4.3 Editar un diseño existente

Puede modificar un diseño existente, por ejemplo, para efectuar cambios tras la creación de un diseño. Siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña Edit layout en la pestaña Layout .
2	Haga clic en Edit existing layout en la ventana Layout settings . 
3	En la casilla desplegable Layout , seleccione el diseño que desee modificar. <i>Nota: el tipo de dispositivo y el nombre del diseño no puede cambiarse.</i>
4	Haga clic en el botón OK para cerrar la ventana. Ahora se encuentra en el modo de edición de diseño
5	Siga los pasos 6-12 del procedimiento Crear un nuevo diseño .

24.4.4 Borrar un diseño

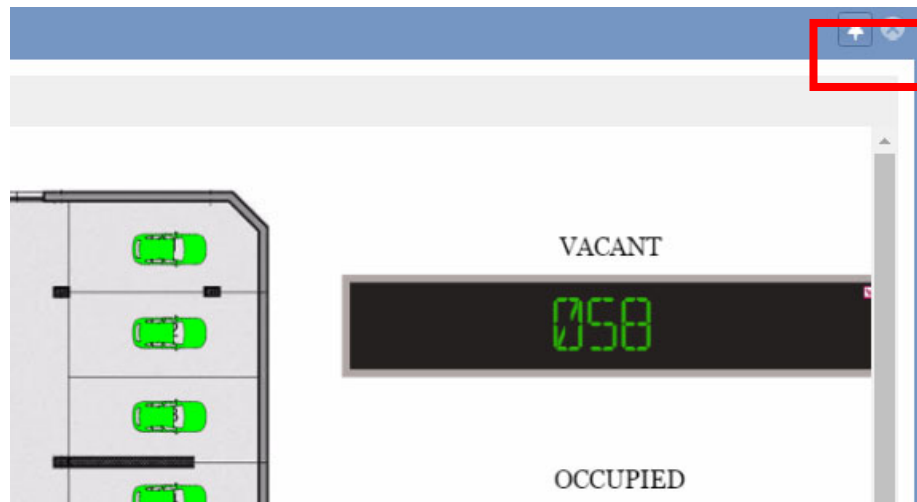
Para borrar un diseño, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en la pestaña Edit layout en la pestaña Layout .
2	Haga clic en Edit existing layout en la ventana Layout settings . 
3	En la casilla desplegable Layout , seleccione el diseño que desee borrar.
4	Haga clic en el botón Delete layout : aparecerá la siguiente ventana de diálogo.  <p>Haga clic en el botón Yes para borrar el diseño seleccionado. Haga clic en el botón No para volver a la ventana Layout setting.</p>
5	La siguiente ventana de diálogo confirma que la operación se ha efectuado correctamente. 

24.5 Operaciones con el diseño

24.5.1 Anclar la ventana

En la esquina superior derecha de cada ventana, por ejemplo, de la ventana de plano o de estado pueden verse dos botones:



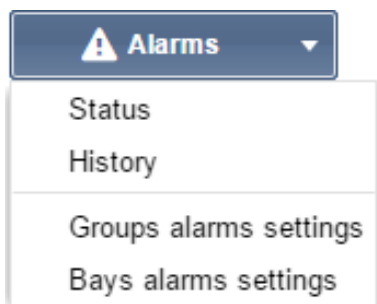
Por lo general, si hace clic en un nodo, el elemento anterior (ventana de plano o de estado) se oculta, y los elementos nuevos del nodo seleccionado se muestran en el área del tablero de mandos.

Puede ajustar que la ventana esté siempre presente haciendo clic en el **icono de la chincheta**: la ventana se mostrará también si cambia la selección del nodo hasta iniciar sesión.

25 ALARMAS

25.1 Interfaz de usuario

Haciendo clic en la pestaña **⚠ Alarms** en la barra de navegación aparecerá el siguiente menú:



El menú **Alarms** le permite ajustar el tiempo y los límites de uso de las plazas y grupos del proyecto de parking. Le informará si la actividad del parking excede dichos límites, así como en caso de producirse problemas técnicos. El sistema de alarma es imprescindible para mantener el control del parking, en especial en parkings a gran escala.

Sección	Funciones
<u>Alarms status</u>	Muestra las alarmas activas actualmente.
<u>Alarms history</u>	Muestra las alarmas acontecidas en un período seleccionado.
<u>Groups alarms settings</u>	Define el porcentaje mínimo de plazas que deben estar libres en un grupo seleccionado.
<u>Bays alarms settings</u>	Define el tiempo máximo que debería estar ocupada una plaza.

*Nota: siempre que haya una alarma activa, la pestaña Alarm cambiará a un signo de advertencia, y el icono **⚠** parpadeará.*

25.1.1 Pestaña de estado

La ventana **Alarms status** muestra las alarmas activas actualmente:



The screenshot shows a window titled "Status" with a sidebar (labeled 'A') containing three buttons: "Acknowledge", "Excel", and a checkbox labeled "Hide acknowledged". The main area (labeled 'B') contains a table with the following data:

Alarm On	Source	Name	Code	Text	Acknowledged	User name
04-11-2016...	Bay	K19 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K21 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K20 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K22 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K23 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K24 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K25 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K26 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K27 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K28 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K29 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K30 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K31 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K32 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin
04-11-2016...	Bay	K34 SBPS...	64	Inverted du...	08-11-2016 09:09:05	admin

La ventana consta de los siguientes elementos:

Área	Descripción								
A	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Botón</th> <th>Acción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Acknowledge</td> <td>Este botón permite confirmar una alarma seleccionada. <i>Nota: su cuenta de usuario debe disponer de los permisos necesarios para confirmar una alarma para que este botón está habilitado. Véase el apartado de la cuenta.</i></td> </tr> <tr> <td>Excel</td> <td>Este botón permite exportar las alarmas actuales a un archivo Excel.</td> </tr> <tr> <td>Hide acknowledged</td> <td>Esta casilla oculta las alarmas confirmadas.</td> </tr> </tbody> </table>	Botón	Acción	Acknowledge	Este botón permite confirmar una alarma seleccionada. <i>Nota: su cuenta de usuario debe disponer de los permisos necesarios para confirmar una alarma para que este botón está habilitado. Véase el apartado de la cuenta.</i>	Excel	Este botón permite exportar las alarmas actuales a un archivo Excel.	Hide acknowledged	Esta casilla oculta las alarmas confirmadas.
Botón	Acción								
Acknowledge	Este botón permite confirmar una alarma seleccionada. <i>Nota: su cuenta de usuario debe disponer de los permisos necesarios para confirmar una alarma para que este botón está habilitado. Véase el apartado de la cuenta.</i>								
Excel	Este botón permite exportar las alarmas actuales a un archivo Excel.								
Hide acknowledged	Esta casilla oculta las alarmas confirmadas.								

B

La sección **Active Alarms** muestra las alarmas activas:

Campo	Descripción
Alarm On	El momento en el que se ha registrado la alarma.
Source	El origen de la alarma: puede tratarse de una plaza concreta, de un grupo o de un controlador UWP 3.0.
Name	El nombre del grupo, plaza o red MCG concretos que han desencadenado la alarma.
Code	El código de alarma, un identificador único del tipo de alarma mostrado.
Text	Una breve descripción del tipo de alarma.
Acknowledged	El momento en el que se ha confirmado la alarma. Si la alarma no se ha confirmado, este campo estará vacío.
User name	El usuario que ha confirmado la alarma. Si la alarma no se ha confirmado, este campo estará vacío.

25.2 Procedimientos

25.2.1 Confirmar una alarma

No equivale a borrar una alarma. Simplemente avisa a otros usuarios de que usted ya ha visto la alarma y que, presuntamente, piensa llevar a cabo una acción para resolver el problema. De este modo, otros usuarios saben que no es necesario que actúen.

Siga este procedimiento para confirmar una alarma:

Paso	Acción
1	Haga clic en Alarms status en el menú Alarms .
2	<p>Seleccione una alarma activa de la tabla (área B).</p> <p><i>Nota: puede activar "Hide acknowledge" para ocultar las alarmas que se han confirmado.</i></p>
3	Haga clic en el botón Acknowledge .

25.3 Interfaz de usuario

25.3.1 Pestaña de historial de alarmas

La ventana **Alarms History** le permite visualizar alarmas de un período seleccionado, esto es, las alarmas acontecidas y desaparecidas (no activas ya). Esta función resulta especialmente útil cuando está identificando problemas recurrentes en su configuración de parking actual.

Área	Descripción
------	-------------

A Las opciones de **Filter** le permiten seleccionar el período deseado del que desee ver el historial de alarmas. El filtro tiene los siguientes campos:

Campo	Descripción
From	Este campo define el primer momento en el que se ha podido producir una alarma para incluirse en los resultados.
To	Este campo especifica el último momento en el que se ha podido producir una alarma para incluirse en los resultados.
Excel	Este botón permite exportar el historial de alarmas completo a un archivo Excel .x/sx.
Hide acknowledged	Cuando está marcada, esta casilla oculta las alarmas confirmadas.

Nota: esta ventana puede ocultarse con el botón


- B La tabla **Alarms** muestra el historial de alarmas acontecidas en el período seleccionado.
Consta de los siguientes campos:

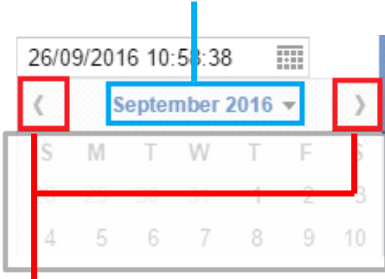

Campo	Descripción
Alarm On	El momento en el que se ha registrado la alarma.
Alarm Off	El momento en el que la alarma ha dejado de estar activa.
Source	El origen de la alarma: puede tratarse de una plaza concreta, de un grupo o de un UWP 3.0.
Name	El nombre del grupo, plaza o red concretos que han desencadenado la alarma.
Code	El código de alarma, un identificador único del tipo de alarma mostrado.
Text	Una breve descripción del tipo de alarma.
Acknowledged	El momento en el que se ha confirmado la alarma. Si la alarma no se ha confirmado, este campo estará vacío.
User name	El usuario que ha confirmado la alarma. Si la alarma no se ha confirmado, este campo estará vacío.

25.4 Procedimientos

25.4.1 Mostrar las alarmas acontecidas en un período seleccionado

Siga este procedimiento para mostrar las alarmas acontecidas en un período seleccionado.

Paso	Acción
1	Haga clic en Alarm history en el menú Alarms .
2	En el campo From , haga clic en el icono  .

Paso	Acción
3	<p>En el calendario emergente seleccione la fecha de inicio.</p> <p>Haga clic en el mes para seleccionar el año.</p>  <p>Haga clic en las flechas para seleccionar el mes.</p> <p>La hora puede editarse haciendo clic en ella e introduciendo la hora deseada.</p>
4	<p>En el campo To, haga clic en el icono .</p>
5	<p>En el calendario emergente, seleccione la fecha final para definir el momento final de filtrado.</p> <p><i>Nota: como momento final predefinido está seleccionada la fecha actual.</i></p>
6	<p>Una vez haya ajustado el filtro para adaptarse a sus criterios, haga clic en el botón Apply para actualizar la consulta con nuevas preferencias.</p>
7	<p><i>Paso opcional:</i> puede hacer clic en el botón Excel para guardar el historial de alarmas completo en un archivo .xlsx.</p>

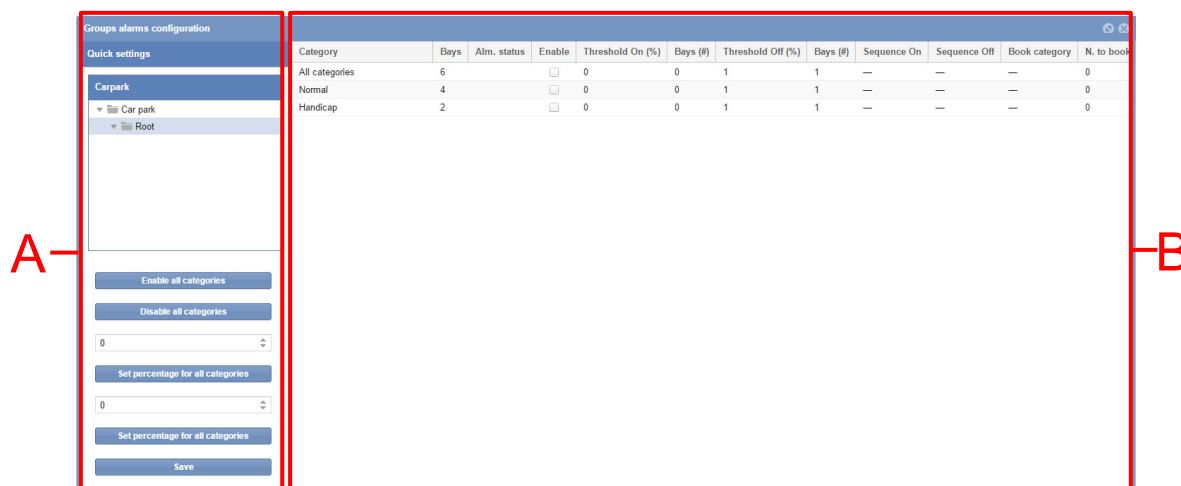
*Nota: para ocultar las alarmas confirmadas, marque la casilla **Hide acknowledged**.*

25.5 Interfaz de usuario

25.5.1 Ajustes de alarmas de grupos

La ventana **Groups alarms settings** le permite definir el porcentaje mínimo de plazas que deben estar libres en un grupo en un momento determinado. El porcentaje también puede ajustarse para categorías específicas de plaza como, por ejemplo, **Personas con discapacidad**, **Reservado**, etc.

Nota: SOLO los usuarios con los permisos pertinentes podrán ver estos ajustes.



Área	Descripción
------	-------------

A En la sección **Quick settings** puede definir las reglas globales para todas las categorías del grupo seleccionado en la sección Carpark.

Opción	Descripción
Carpark (estructura de grupos)	Este campo le permite elegir el grupo del que deben originarse los datos mostrados.
Enable all categories	Este botón habilita todas las categorías del grupo seleccionado.
Disable all categories	Este botón deshabilita todas las categorías del grupo seleccionado.
Set percentage for all categories	Este campo ajusta un valor umbral de activación para todas las categorías del proyecto de parking.
Set percentage for all categories	Este campo ajusta un valor umbral de desactivación para todas las categorías del proyecto de parking.

B

La tabla para estos ajustes presenta una fila para cada categoría habilitada del grupo seleccionado. Los campos son los siguientes:

Campo	Descripción
Category	El nombre de la categoría. <i>Nota: la fila de todas las categorías define si hay un límite mínimo de plazas libres para todas las categorías del grupo seleccionado.</i>
Bays	El número total de plazas para cada categoría seleccionada.
Alm. status	El estado de alarma para cada regla de umbral. <i>Nota: una alarma activa no puede desactivarse.</i>
Enable	Define si una categoría es apta para la regla de umbral.
Threshold On (%)	Cuando el porcentaje de plazas libres de la categoría seleccionada desciende de este valor, la alarma se activa para esta categoría.
Bays(#)	El número de plazas correspondiente al valor <i>Threshold On (%)</i> .
Threshold Off (%)	Cuando el porcentaje de plazas libres de la categoría seleccionada supera este valor, la alarma se activa para esta categoría.
Bays(#)	El número de plazas correspondiente al valor <i>Threshold Off (%)</i>
Sequence On	La secuencia se activará cuando se activa la alarma.
Sequence Off	La secuencia se activará cuando se desactiva la alarma.
Book category	La categoría en las que se ocuparán las plazas.
N. to book	El número de plazas a reservar seleccionadas por la categoría ajustada en la casilla desplegable <i>Book category</i> .

25.6 Información importante

25.6.1 Acerca de la regla de umbral

La ventana **Groups alarms configuration** pone a disposición una función utilizada para especificar reglas de umbral ascendente o descendente basadas en el estado libre/ocupado de las plazas del proyecto de parking. Cuando se alcanza un umbral, en función del límite definido, pueden ejecutarse una serie de acciones, por ejemplo:

- Registrar un *número* específico de plazas de una categoría determinada.
- Ejecutar una secuencia.

25.6.1.1 Ejemplo - Registrar n plazas

Para la categoría **Personas con discapacidad** se ha definido una regla para reservar 1 plaza de la categoría **Normal** cuando el número de plazas libres para personas con discapacidad descienda de un valor determinado. Las categorías disponibles son las siguientes:

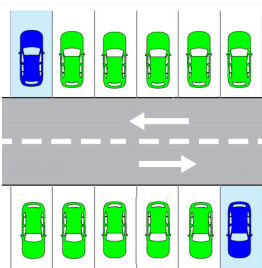
Categoría	N.º de plazas
Normal	10
Personas con discapacidad	2

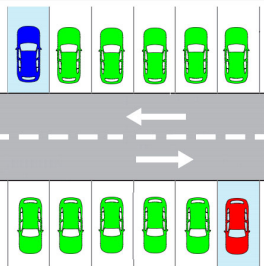
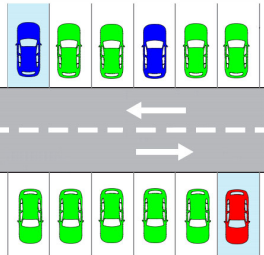
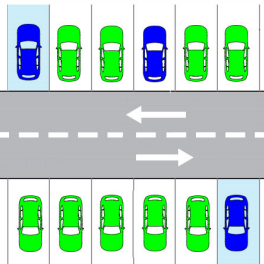
La regla umbral se ajusta en la ventana **Group alarms configuration** de la siguiente manera:

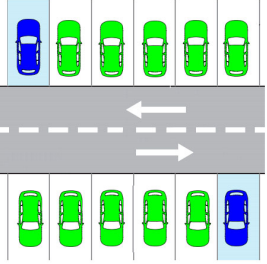
Category	Bays	Alm. status	Enable	Threshold On (%)	Bays (#)	Threshold Off (%)	Bays (#)	Sequence On	Sequence Off	Book category	N. to book
All categories	6		<input type="checkbox"/>	0	0	1	1	—	—	—	0
Normal	4		<input type="checkbox"/>	0	0	1	1	—	—	—	0
Handicap	2		<input checked="" type="checkbox"/>	50	1	51	3	—	—	Normal	1
Reserved	0		<input type="checkbox"/>	0	0	1	1	—	—	—	0
Electrical Vehicle Charging	0		<input type="checkbox"/>	0	0	1	1	—	—	—	0

La siguiente tabla muestra un ejemplo de eventos:

Estado	Estado de alarma	Personas con discapacidad libre/ total	Total normal
El sistema está en un estado normal.	INACTIVA	2/2 (100 %)	10



Estado	Estado de alarma	Personas con discapacidad libre/ total	Total normal
<p>Cuando haya libres menos del 50 % de las plazas para personas con discapacidad, se activa el estado de alarma.</p> 	ACTIVA	1/2 (50 %)	10
<p>Como resultado del estado de alarma, se ha reservado una plaza de la categoría Normal</p> 	ACTIVA	2/3 (<50 %)	9
<p>El estado de alarma continúa activo hasta que el número de plazas para personas con discapacidad sea superior a 3.</p> 	ACTIVA	3/3 (>51 %)	9

Estado	Estado de alarma	Personas con discapacidad libre/ total	Total normal
El estado de alarma se desactivará, y las plazas reservadas se reasignarán a la categoría Normal	INACTIVA	2/2	10
			


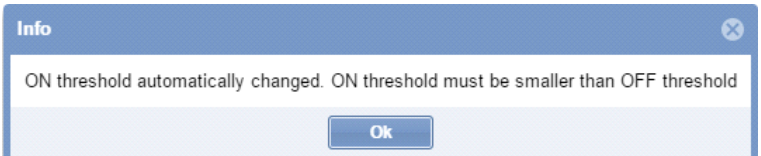
Nota: el CPY calcula el número de plazas a partir del porcentaje ajustado.

Nota: el campo "Alm. status" muestra el estado de alarma.

25.7 Procedimientos

25.7.1 Reservar plazas con una regla de umbral

Para definir una nueva regla, p. ej., como se ha mostrado anteriormente, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Groups alarms settings en el menú Alarms .
2	En la vista en árbol Carpark , seleccione un grupo (nodo): las plazas correspondientes se mostrarán en la tabla de la derecha.
3	En la columna Enable , marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> para habilitar las categorías necesarias.
4	<p>En Threshold On (%), introduzca el porcentaje y pulse INTRO.</p> <p><i>Nota: en el campo Bays(#), el sistema muestra el número de plazas.</i></p> <p><i>P. ej., la categoría tiene 50 plazas -> Threshold On (%): 20 % -> Bays(#): 10 plazas</i></p> <p><i>Nota 2: el valor "Threshold ON" debe ser inferior al valor "Threshold OFF".</i></p> 
5	<p>En Threshold Off (%), introduzca el porcentaje y pulse INTRO.</p> <p><i>Nota: en la columna Bays(#), el sistema muestra el número de plazas.</i></p> <p><i>P. ej., la categoría tiene 50 plazas -> Threshold Off (%): 22% -> Bays(#): 11 plazas</i></p> <p><i>Nota 2: el valor "Threshold OFF" debe ser superior al valor "Threshold ON".</i></p> 
6	<p>En Sequence On puede configurar una secuencia que se ejecutará cuando se active la alarma.</p> <p><i>Nota: las secuencias deben definirse en la herramienta UWP 3.0.</i></p>
7	<p>En Sequence Off puede configurar una secuencia que se ejecutará cuando se desactive la alarma.</p> <p><i>Nota: las secuencias deben definirse en la herramienta UWP 3.0.</i></p>

Paso	Acción
8	En la casilla desplegable Book category , seleccione la categoría en la que se ocuparán las plazas.
9	En el campo N. to book , introduzca el número de plazas que deben ocuparse.
10	En la sección Quick settings , haga clic en el botón Save para guardar los cambios.

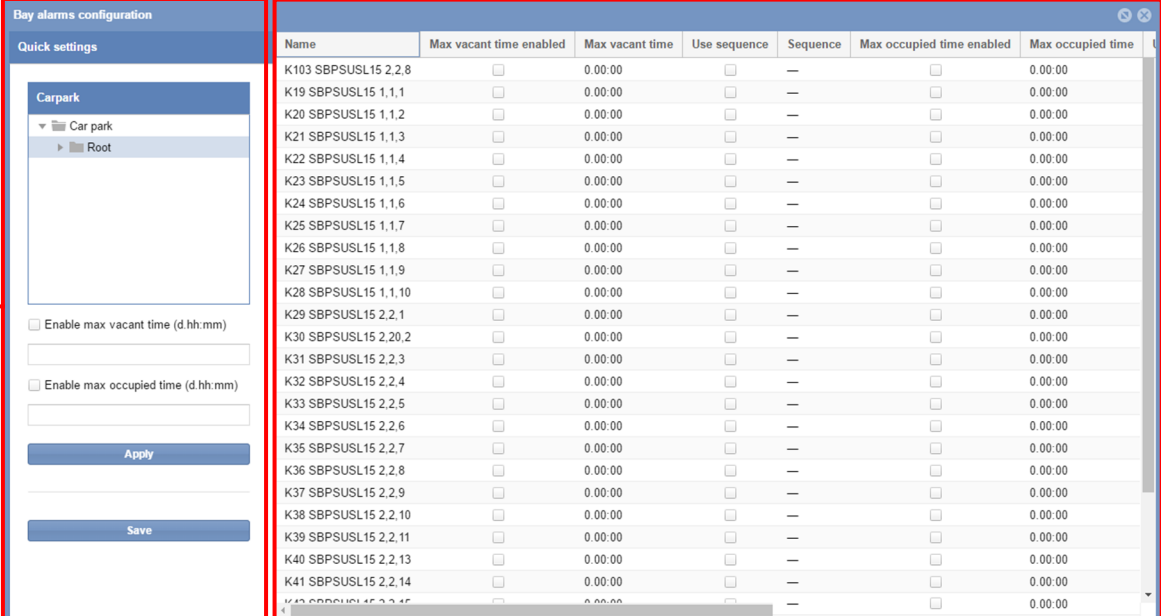
25.7.2 Reservar plazas con una regla de umbral global

Las filas **All category**, disponibles para cada grupo virtual del proyecto de parking, pueden utilizarse para ajustar reglas globales para todas las categorías. El procedimiento es el mismo que para reglas individuales.

25.8 Interfaz de usuario

25.8.1 Ajustes de alarmas de plazas

La ventana **Bay alarms settings** le permite ajustar límites temporales en períodos de ocupación, así como en períodos libres, para cada plaza individual de un grupo.



Name	Max vacant time enabled	Max vacant time	Use sequence	Sequence	Max occupied time enabled	Max occupied time
K103 SBPSUSL15 2.2.8	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K19 SBPSUSL15 1.1.1	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K20 SBPSUSL15 1.1.2	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K21 SBPSUSL15 1.1.3	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K22 SBPSUSL15 1.1.4	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K23 SBPSUSL15 1.1.5	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K24 SBPSUSL15 1.1.6	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K25 SBPSUSL15 1.1.7	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K26 SBPSUSL15 1.1.8	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K27 SBPSUSL15 1.1.9	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K28 SBPSUSL15 1.1.10	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K29 SBPSUSL15 2.2.1	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K30 SBPSUSL15 2.2.2	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K31 SBPSUSL15 2.2.3	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K32 SBPSUSL15 2.2.4	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K33 SBPSUSL15 2.2.5	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K34 SBPSUSL15 2.2.6	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K35 SBPSUSL15 2.2.7	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K36 SBPSUSL15 2.2.8	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K37 SBPSUSL15 2.2.9	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K38 SBPSUSL15 2.2.10	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K39 SBPSUSL15 2.2.11	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K40 SBPSUSL15 2.2.13	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K41 SBPSUSL15 2.2.14	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00
K42 SBPSUSL15 2.2.15	<input type="checkbox"/>	0.00:00	<input type="checkbox"/>	--	<input type="checkbox"/>	0.00:00

Nota: todos los usuarios pueden visualizar los **Bay alarms settings**, pero su cuenta de usuario debe contar permisos especiales para modificarlos.

Área	Descripción
------	-------------

A En la sección **Quick settings** puede definir las reglas globales para todas las categorías del grupo seleccionado en la vista en árbol **Carpark**. Los campos son los siguientes:

Opción	Descripción
Carpark (vista en árbol de grupos)	Este campo le permite elegir el grupo del que deben originarse los datos mostrados.
Enable max vacant time (d.hh:mm)	Esta opción le permite asignar el tiempo libre máximo para todas las plazas en el grupo virtual seleccionado. <i>Nota: los tiempos de este campo tienen el siguiente formato: [días].[horas]:[minutos]</i>
Enable max occupied time (d.hh:mm)	Esta opción le permite asignar el tiempo ocupado máximo para todas las plazas en el grupo virtual seleccionado. <i>Nota: los tiempos de este campo tienen el siguiente formato: [días].[horas]:[minutos]</i>

B La **tabla** para estos ajustes muestra una fila para cada plaza presente en el grupo virtual seleccionado. Los campos son los siguientes:

Campo	Descripción
Name	Define el nombre de la plaza a la que pertenecen los ajustes de alarma.
Max vacant time enabled	Indica si está habilitado o no el límite máximo durante el que una plaza puede estar libre.
Max vacant time	El tiempo que la plaza en cuestión puede estar libre antes de activarse una alarma. Exige que la casilla Max vacant time enabled esté marcada.
Use sequence	Cuando se alcanza el tiempo ajustado en Max vacant time , puede activarse una secuencia.
Sequence	La secuencia se activará al alcanzar el tiempo ajustado en Max vacant time .
Max occupied time enabled	Indica si está habilitado o no el límite máximo durante el que una plaza puede estar ocupada.
Max occupied time	El tiempo que la plaza en cuestión puede estar ocupada antes de activarse una alarma. Exige que la casilla Max occupied time enabled esté marcada.
Use sequence	Cuando se alcanza el tiempo ajustado en Max occupied time , puede activarse una secuencia.
Sequence	La secuencia se activará al alcanzar el tiempo ajustado en Max occupied tiempo .

25.9 Información importante

25.9.1 Acerca de la regla de umbral

Al ajustar la activación de una alarma cuando un período de ocupación supera el tiempo de ocupación máximo, puede asegurar que los usuarios no permanezcan durante más tiempo del permitido. Al mismo tiempo, una limitación en el tiempo que puede estar libre una plaza es un buen modo de garantizar que su proyecto de parking se está utilizando íntegramente. También puede indicar si un sensor de plaza está funcionando incorrectamente y, por tanto, no puede detectar la ocupación.

25.10 Procedimientos

25.10.1 Ajustar un tiempo máximo libre / tiempo máximo ocupado

Siga este procedimiento para ajustar individualmente un tiempo máximo libre y/u ocupado para las plazas de un grupo virtual:

Paso	Acción
1	Haga clic en Bays alarms settings en el menú Alarms .
2	En la vista en árbol Carpark , seleccione un grupo virtual: las plazas correspondientes se mostrarán en la tabla de la derecha.
3	En la columna Max vacant time enabled , marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> para habilitar las plazas necesarias.
4	En Max vacant time , introduzca el valor y pulse INTRO . Nota: si el tiempo que ha introducido no coincide con el formato <i>[días].[horas]:[minutos]</i> , no podrá deseleccionar el campo hasta no haberlo corregido.
5	En la columna Use sequence , marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> para habilitar las plazas necesarias.
6	En Sequence puede configurar una secuencia que se ejecutará cuando se alcance el valor Max vacant time . Nota: las secuencias deben definirse en la herramienta UWP 3.0.
7	En la columna Max occupied time enabled , marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> para habilitar las plazas necesarias.
8	En Max occupied time , introduzca el valor y pulse INTRO . Nota: si el tiempo que ha introducido no coincide con el formato <i>[días].[horas]:[minutos]</i> , no podrá deseleccionar el campo hasta no haberlo corregido.
9	En la columna Use sequence , marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> para habilitar las plazas necesarias.
10	En Sequence puede configurar una secuencia que se ejecutará cuando se alcance el valor Max occupied time . Nota: las secuencias deben definirse en la herramienta UWP 3.0.
11	En la sección Quick settings , haga clic en el botón Save para guardar los cambios.

25.10.2 Reservar plazas con una regla de umbral global

Cuando se ha marcado una casilla de tiempo y se ha cumplimentado el campo de tiempo:

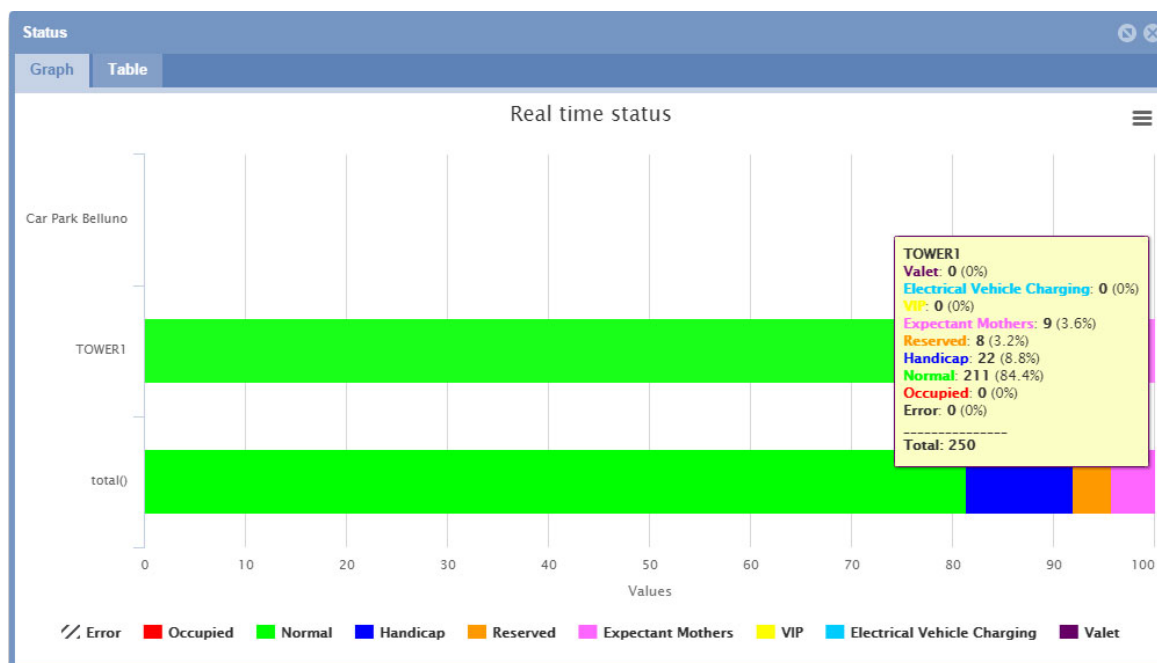
Paso	Acción
1	Haga clic en Bays alarms settings en el menú Alarms .
2	En la vista en árbol Carpark , seleccione un grupo virtual: las plazas correspondientes se mostrarán en la tabla de la derecha.
3	En el campo Enable max vacant time (d.hh:mm) , marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> .
4	En la casilla situada debajo, introduzca el valor y pulse INTRO . Nota: si el tiempo que ha introducido no coincide con el formato <i>[días].[horas]:[minutos]</i> , no podrá deseleccionar el campo hasta no haberlo corregido.
5	En el campo Enable max occupied time (d.hh:mm) , marque la casilla <input checked="" type="checkbox"/> .
6	En la casilla situada debajo, introduzca el valor y pulse INTRO . Nota: si el tiempo que ha introducido no coincide con el formato <i>[días].[horas]:[minutos]</i> , no podrá deseleccionar el campo hasta no haberlo corregido.
7	En la sección Quick settings , haga clic en Apply : el tiempo introducido se aplicará a todas las plazas correspondientes en el grupo virtual seleccionado. <i>Nota: si una casilla de tiempo no estuviera marcada y se hace clic en Apply, se inhabilitarán los límites temporales correspondientes.</i>

*Nota: los cambios realizados en el campo serán permanentes haciendo clic en el botón **Save**. Si en cualquier momento (antes de hacer clic en **Save**) desea deshacer cambios realizados, haga clic en el botón **Cancel**, y los cambios se cancelarán.*

26 ESTADO

26.1 Interfaz de usuario

Haciendo clic en la pestaña **Status** de la barra de navegación se abre la ventana **Status**:



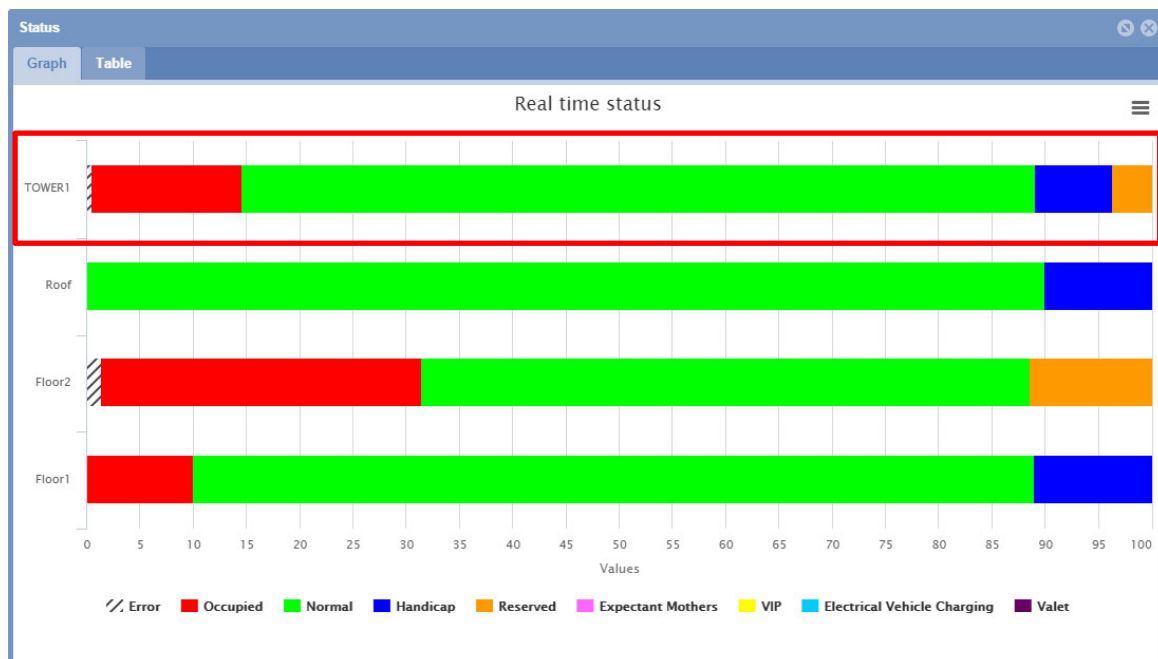
La ventana **Status** muestra el estado de ocupación real de los diferentes grupos del proyecto de parking según están definidos en la herramienta UWP 3.0. Se considera que el estado es "real" porque está monitorizado constantemente por el software.

Puede elegir que los datos recopilados se muestren de la siguiente manera:

Sección	Funciones
<u>Pestaña Graph</u>	Muestra un informe gráfico de la ocupación real
<u>Pestaña Table</u>	Muestra un informe textual de la ocupación real

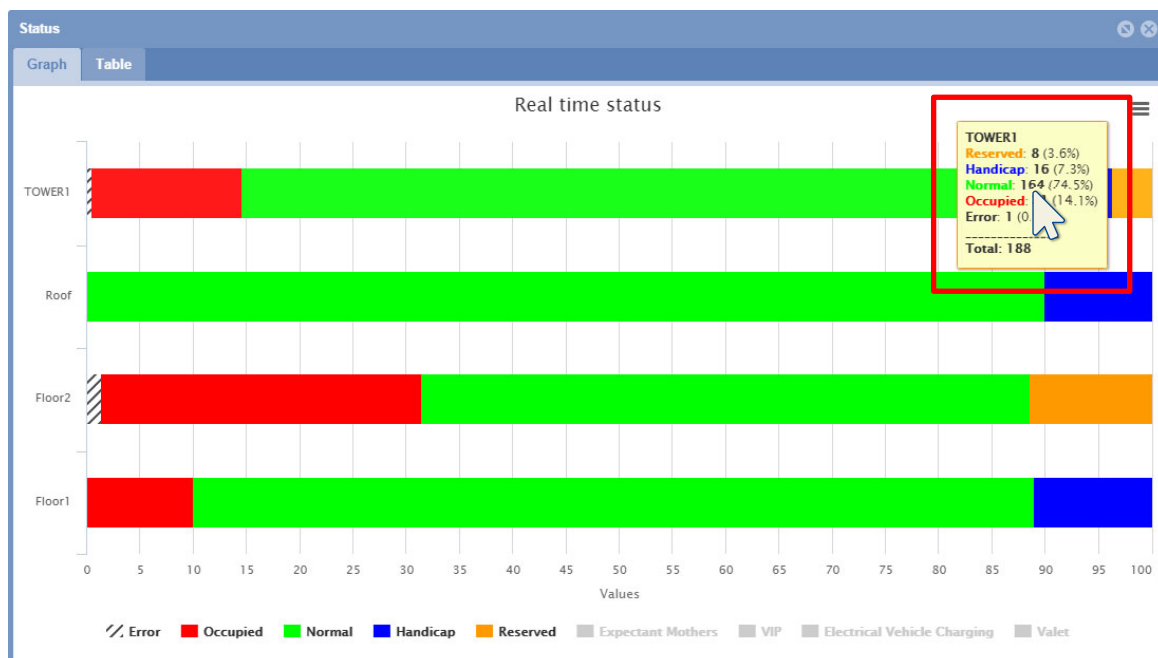
26.1.1 Pestaña de gráficos

La pestaña **Graph** muestra una representación gráfica el porcentaje de sensores de plaza registrados como ocupado en cada grupo y del porcentaje en las categorías disponibles.



26.1.1.1 Mostrar información detallada

En la pestaña **Graph**, pasando el ratón por una sección a color de la barra de un grupo aparece un cuadro emergente con los datos de ocupación reales:



26.2 Información importante

26.2.1 Categorías

La barra de estado de la ventana *Group Status* cuantifica las categorías de los sensores de plaza. En el ejemplo anterior, las categorías gestionadas son:

TOWER1 Reserved: 8 (3.6%) Handicap: 16 (7.3%) Normal: 164 (74.5%) Occupied: 31 (14.1%) Error: 1 (0.5%) ----- Total: 188	Nodo <ul style="list-style-type: none"> • Reservado: número total de plazas • Personas con discapacidad: número total de plazas • Normal: número total de plazas • Ocupado: número total de plazas ocupadas • Error: número total de plazas con error ----- • Total: total de plazas libres
---	---

Divide estas cantidades de sensores de plaza conforme a su estado. El objetivo es proporcionar una mejor visión general de la ocupación del parking.

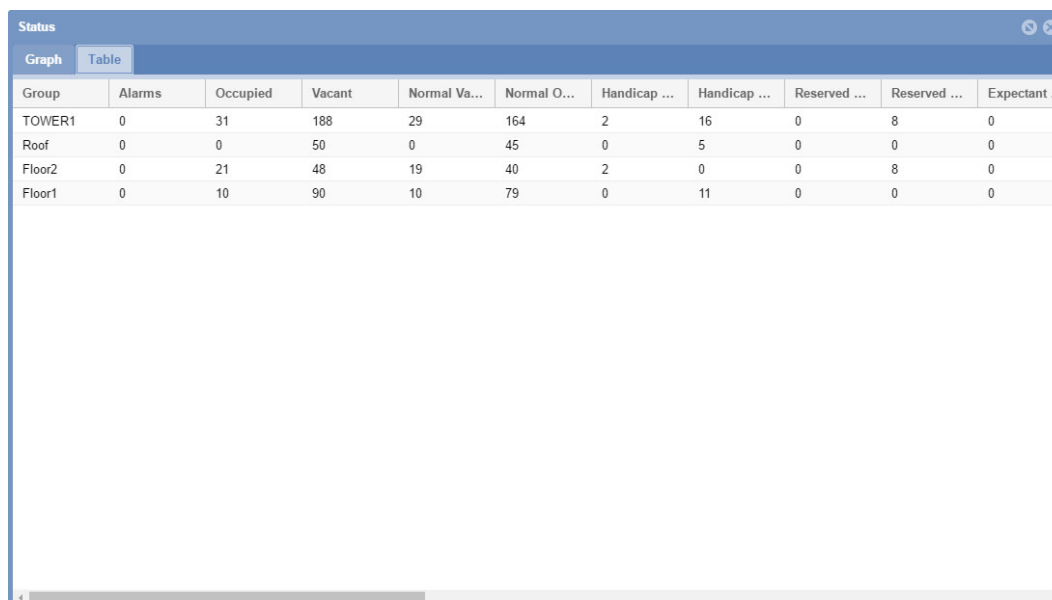
26.2.2 Estado desconocido

Cuando el proyecto del parking se configura y se inicia con la herramienta UWP 3.0, es normal que algunos (no todos) los sensores se cataloguen con el **estado desconocido** durante un tiempo breve. Esto se debe a que los sensores continúan siendo detectados y a que el retardo de sensor ocupado anteriormente mencionado no ha transcurrido aún para todos ellos. Sin embargo, si el estado desconocido persistiera, consulte la sección **Alarma > Estado** y compruebe si alguno de los maestros UWP 3.0 presenta un error de comunicación. Si fuera así, compruebe la configuración del hardware y del software en la herramienta UWP 3.0.

26.3 Interfaz de usuario

26.3.1 Pestaña de tabla

La pestaña **Table** presenta los mismos datos que la pestaña **Graph** pero en forma de texto.



Group	Alarms	Occupied	Vacant	Normal Va...	Normal O...	Handicap ...	Handicap ...	Reserved ...	Reserved ...	Expectant ...
TOWER1	0	31	188	29	164	2	16	0	8	0
Roof	0	0	50	0	45	0	5	0	0	0
Floor2	0	21	48	19	40	2	0	0	8	0
Floor1	0	10	90	10	79	0	11	0	0	0

En la pestaña Table puede ver una fila para cada grupo del proyecto de parking. Los campos son los siguientes:

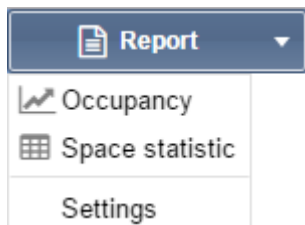
Campo	Descripción
Group	Muestra el nombre del grupo.
Alarms	Muestra el recuento de alarmas activas actualmente para el grupo. Véanse en el capítulo Alarmas más detalles al respecto.
Occupied	Muestra el número total de plazas que están ocupadas en el grupo actual.
Vacant	Muestra el número de plazas libres disponibles.
[Category 1] Vacant	Muestra las plazas libres para la categoría 1 (por defecto "Normal").
[Category 1] Occupied	Muestra las plazas ocupadas para la categoría 1 (por defecto "Normal").
[Category 2] Vacant	Muestra las plazas libres para la categoría 2 (por defecto "Personas con discapacidad").
[Category 2] Occupied	Muestra las plazas ocupadas para la categoría 2 (por defecto "Personas con discapacidad").

Campo	Descripción
<i>[Category n]</i> Vacant	Muestra las plazas libres para la categoría <i>n</i> .
<i>[Category n]</i> Occupied	Muestra las plazas ocupadas para la categoría <i>n</i> .
<i>Bays</i>	Muestra el número total de plazas para este grupo (nodo).
<i>[Category 1] Total</i>	Muestra el número total de plazas (libres y ocupadas) en la categoría 1.
<i>[Category 2] Total</i>	Muestra el número total de plazas (libres y ocupadas) en la categoría 2.
<i>[Category n] Total</i>	Muestra el número total de plazas (libres y ocupadas) en la categoría <i>n</i> .
Error!	Muestra el número total de plazas con error para el grupo seleccionado.



27 INFORME

27.1 Interfaz de usuario

El menú **Report** consta de dos funciones de análisis clave del servidor web CPY. Haciendo clic en la pestaña **Report** en la barra de navegación aparecerá el siguiente menú:

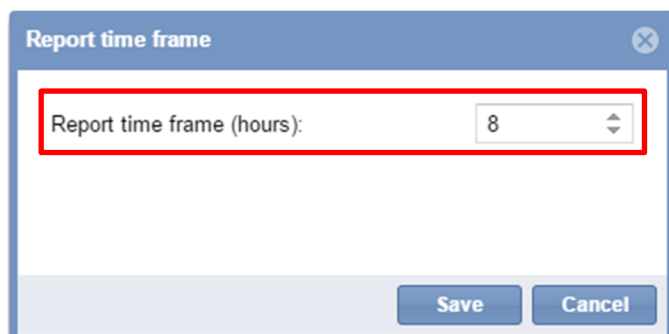


Estos informes proporcionan una visión general de los patrones de uso del parking en una escala que va desde una plaza de aparcamiento individual hasta el proyecto de parking completo.

Sección	Funciones
 <u>Occupancy</u>	Muestra un informe histórico del estado ocupado/libre de un grupo seleccionado del proyecto de parking.
 <u>Space statistic</u>	Muestra un informe detallado del estado de cada plaza de un grupo seleccionado del proyecto de parking.
Settings	Para ajustar el período delta para el intervalo de tiempo del informe.

27.1.1 Ventana de tiempo de informe

En la pestaña **Setting** del menú **Report** puede ajustar la diferencia entre la **fecha de inicio** y la **fecha final** utilizada por defecto de las funciones de informe.



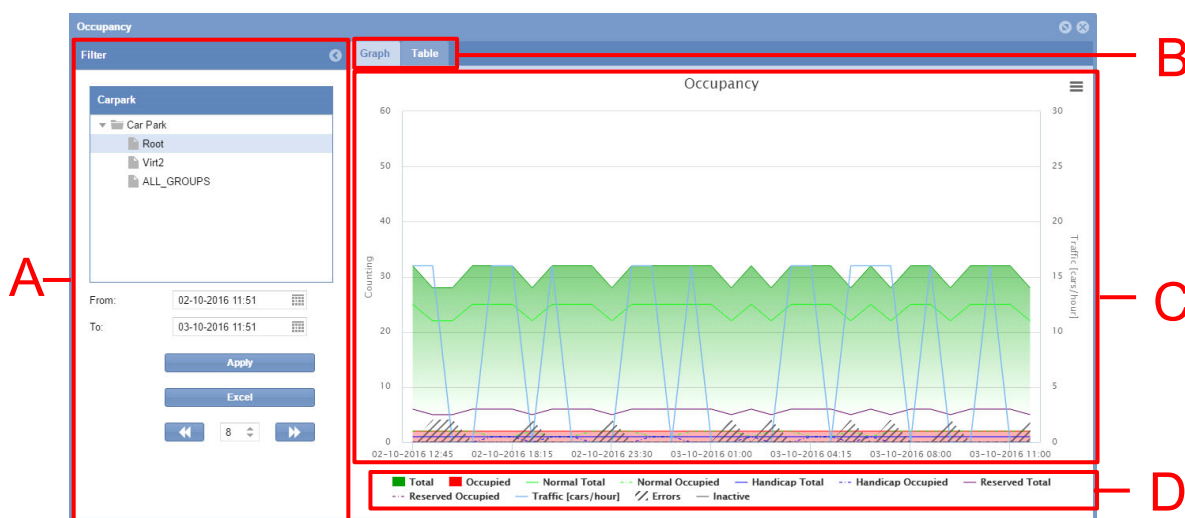
27.1.2 Ocupación

La función **Occupancy** lleva a cabo una instantánea virtual del estado de ocupación de cada grupo del parking cada 15 minutos (tiempo UTC). Puede elegir que los datos recopilados se muestren de la siguiente manera:

- De forma gráfica en la **pestaña Graph**
- A modo de texto en la **pestaña Table**

27.1.3 Pestaña de gráficos

La pestaña **Graph** consta de una gráfica que ilustra el historial de ocupación del parking.




Pestaña de gráficos de la ventana de ocupación

Área	Descripción
------	-------------


- A El filtro se utiliza para especificar el período de tiempo, así como el grupo del parking del que deben proceder los datos mostrados. Esto le permite especificar en qué parte del historial de ocupación está interesado. Limitando el volumen de datos, la interpretación resulta más sencilla. El filtro tiene los tres campos:

Filtro	Descripción
Groups	Este campo le permite elegir el grupo (real o virtual) donde deben originarse los datos mostrados.
From	Este campo especifica el momento inicial de filtrado. Se mostrarán todos los datos históricos de ocupación acontecidos entre este momento y el momento de filtrado final.
To	Este campo especifica el momento final de filtrado.

Nota: la ventana puede ocultarse con el botón .

- B Puede cambiar de la pestaña **Graph** a la pestaña **Table**.

- C Muestra el gráfico basado en el filtro ajustado. Los ejes del gráfico se ajustan automáticamente a los datos solicitados de modo que se presentan de la forma más fácil de interpretar posible. La resolución del eje temporal (horizontal) cambiará en función de la duración del período de filtrado seleccionado. Cuanto más prolongado sea el período, menor será la resolución.

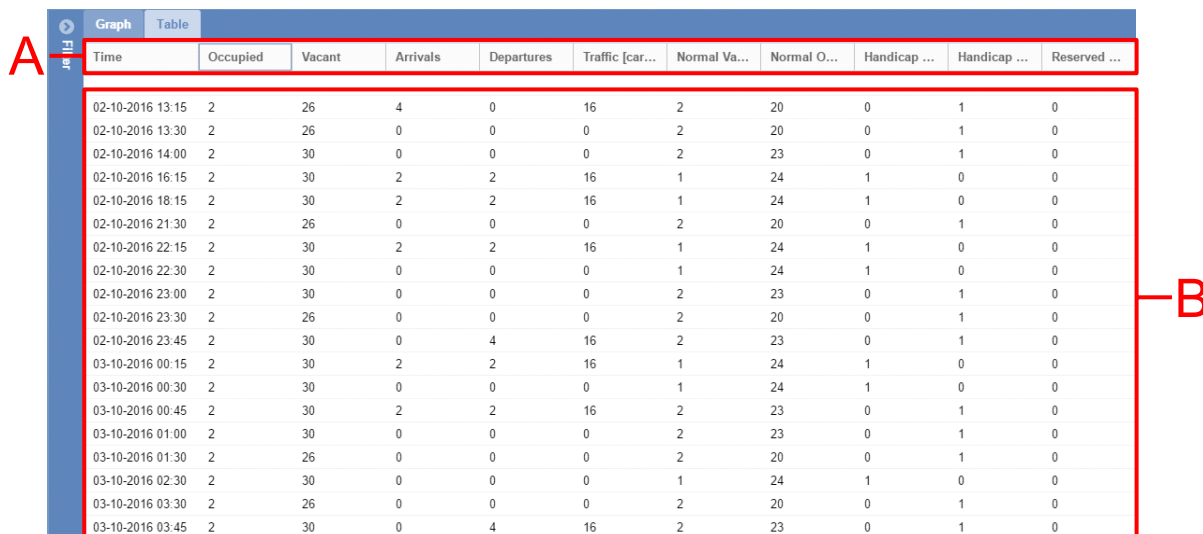
Haciendo clic en el icono  puede exportar el informe (véase [Exportar el gráfico en diferentes formatos](#)).

- D Puede habilitar o deshabilitar la visualización de estadísticas específicas haciendo clic en las inscripciones de las categorías disponibles (**área C**).

Nota: solo la pestaña Graph muestra las categorías de grupo.

27.1.4 Pestaña de tabla

La pestaña **Table** muestra los mismos datos que la pestaña **Graph**. Haciendo clic en la pestaña **Table** en la ventana **Occupancy** aparecerá la siguiente interfaz:



Time	Occupied	Vacant	Arrivals	Departures	Traffic [car...	Normal Va...	Normal O...	Handicap ...	Handicap ...	Reserved ...
02-10-2016 13:15	2	26	4	0	16	2	20	0	1	0
02-10-2016 13:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
02-10-2016 14:00	2	30	0	0	0	2	23	0	1	0
02-10-2016 16:15	2	30	2	2	16	1	24	1	0	0
02-10-2016 18:15	2	30	2	2	16	1	24	1	0	0
02-10-2016 21:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
02-10-2016 22:15	2	30	2	2	16	1	24	1	0	0
02-10-2016 22:30	2	30	0	0	0	1	24	1	0	0
02-10-2016 23:00	2	30	0	0	0	2	23	0	1	0
02-10-2016 23:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
02-10-2016 23:45	2	30	0	4	16	2	23	0	1	0
03-10-2016 00:15	2	30	2	2	16	1	24	1	0	0
03-10-2016 00:30	2	30	0	0	0	1	24	1	0	0
03-10-2016 00:45	2	30	2	2	16	2	23	0	1	0
03-10-2016 01:00	2	30	0	0	0	2	23	0	1	0
03-10-2016 01:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
03-10-2016 02:30	2	30	0	0	0	1	24	1	0	0
03-10-2016 03:30	2	26	0	0	0	2	20	0	1	0
03-10-2016 03:45	2	30	0	4	16	2	23	0	1	0

Pestaña de tabla de la ventana de ocupación

Área	Descripción
A	La fila de encabezado muestra las columnas de la tabla.
B	La tabla expone los resultados de la gráfica en forma de texto.

*Nota: al igual que la pestaña **Graph**, esta ajustará también su resolución de tiempo conforme al período de filtrado seleccionado.*

27.2 Información importante

27.2.1 Elementos personalizables de un informe

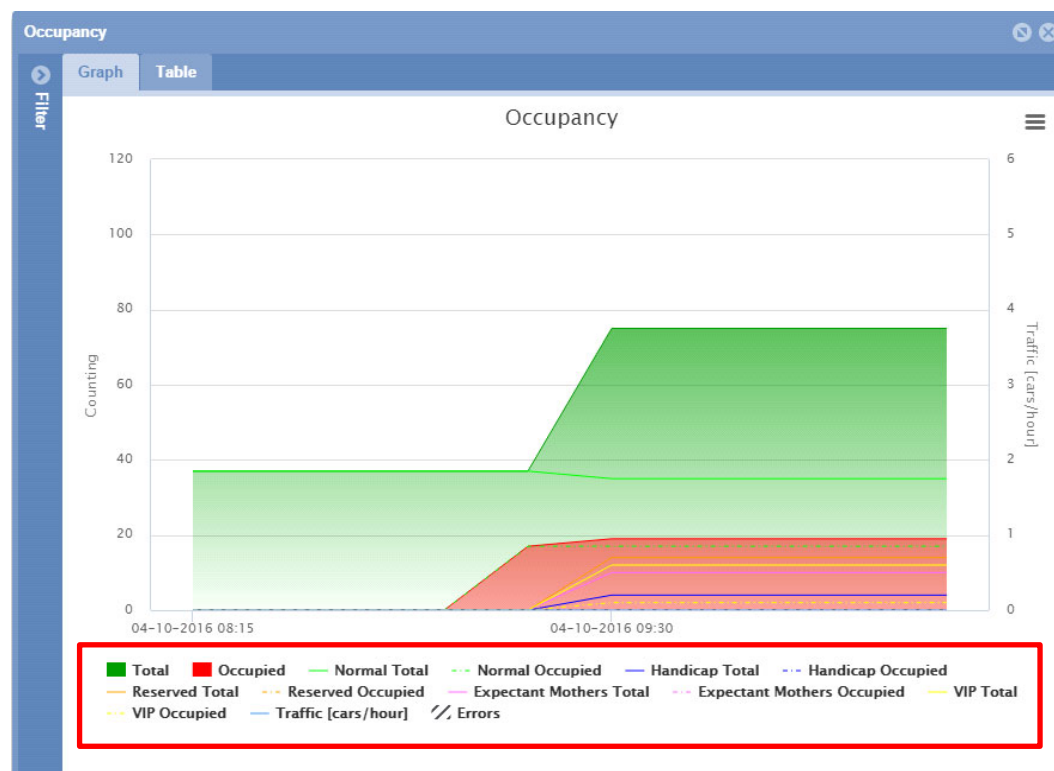
Puede personalizar los siguientes elementos de un informe:

Pestaña	Elementos
Graph	<ul style="list-style-type: none"> Mostrar/ocultar categorías Mostrar/ocultar estados
Table	<ul style="list-style-type: none"> Posición de columnas Clasificación de los datos en orden ascendente/descendente por columna

27.2.2 Elementos en el gráfico

Además de mostrar cuáles del total de espacios de aparcamiento están ocupados/libres, el gráfico también muestra datos detallados para todas las categorías gestionadas en el proyecto de parking. Véase [Configuración de estados/categorías](#).

Además de los estados ocupado/libre, el gráfico muestra también cuántas de las plazas totales para personas con discapacidad están ocupadas y qué plazas están reservadas y cuántas de estas están ocupadas. El gráfico ilustra a su vez patrones de tráfico y, si se produce un error, también lo señalará.



Todas las categorías y estados gestionados por el proyecto de parking se especifican debajo del gráfico actual (véase el rectángulo rojo en la imagen superior) con una inscripción para cada categoría (ocupado/libre).

Después de crear un informe, puede seleccionar qué elementos desea que se muestren en la gráfica.


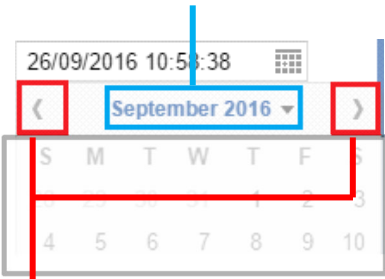

Los elementos que pueden mostrarse en la gráfica son los siguientes:

- **Categoría** (personas con discapacidad, VIP, etc.)
- **Estado de plaza** (p. ej., si el sensor de plaza real se encuentra en estado de **error**)
- **Tráfico [vehículos/hora]**

27.3 Procedimientos

27.3.1 Crear un nuevo informe (gráfico/tabla)

Siga este procedimiento para crear un nuevo informe:

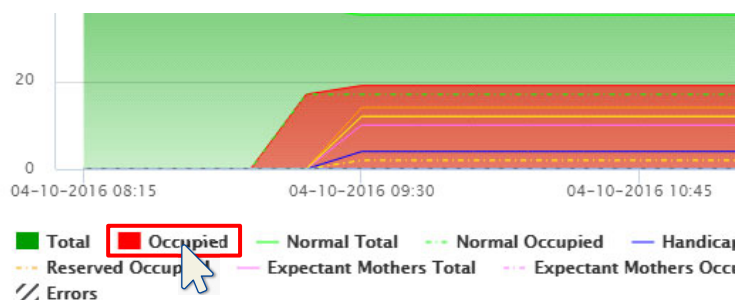
Paso	Acción
1	Haga clic en Occupancy en el menú Report .
2	En la sección Filter → Groups , seleccione el grupo deseado.
3	En el campo From , haga clic en el icono  .
4	<p>En el calendario emergente seleccione la fecha de inicio.</p> <p>Haga clic en el mes para seleccionar el año.</p>  <p>Haga clic en las flechas para seleccionar el mes.</p> <p>La hora puede editarse haciendo clic en ella e introduciendo la hora deseada.</p> <p>Nota: la hora de inicio debe ser anterior a la hora final.</p>
5	En el campo To , haga clic en el icono  .
6	<p>En el calendario emergente, seleccione la fecha final para definir el momento final de filtrado.</p> <p><i>Nota: como momento final predefinido está ajustada la fecha actual.</i></p>

Paso	Acción
7	Una vez haya ajustado el filtro para adaptarse a sus criterios, haga clic en el botón Apply para actualizar la nueva preferencia. <i>Nota: si cambia el grupo actual (el nodo del árbol), el gráfico/tabla se crearán automáticamente sin necesidad de hacer clic en el botón Apply</i>

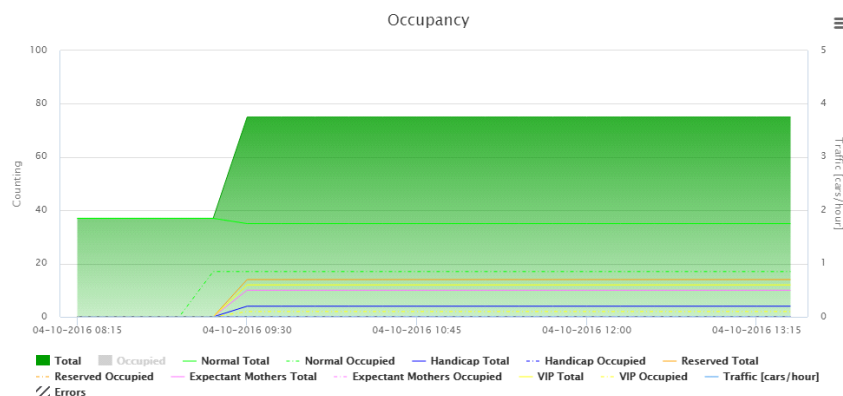
27.3.2 Mostrar/ocultar elementos en el gráfico

Para mostrar/ocultar elementos en el gráfico, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Cree un nuevo informe si no tiene uno aún.
2	En la parte inferior de la gráfica, haga clic en una o varias inscripciones de texto de las categorías para ocultarlas/mostrarlas en la vista actual:



3 En el ejemplo siguiente, se ha ocultado la categoría **Ocupado**.

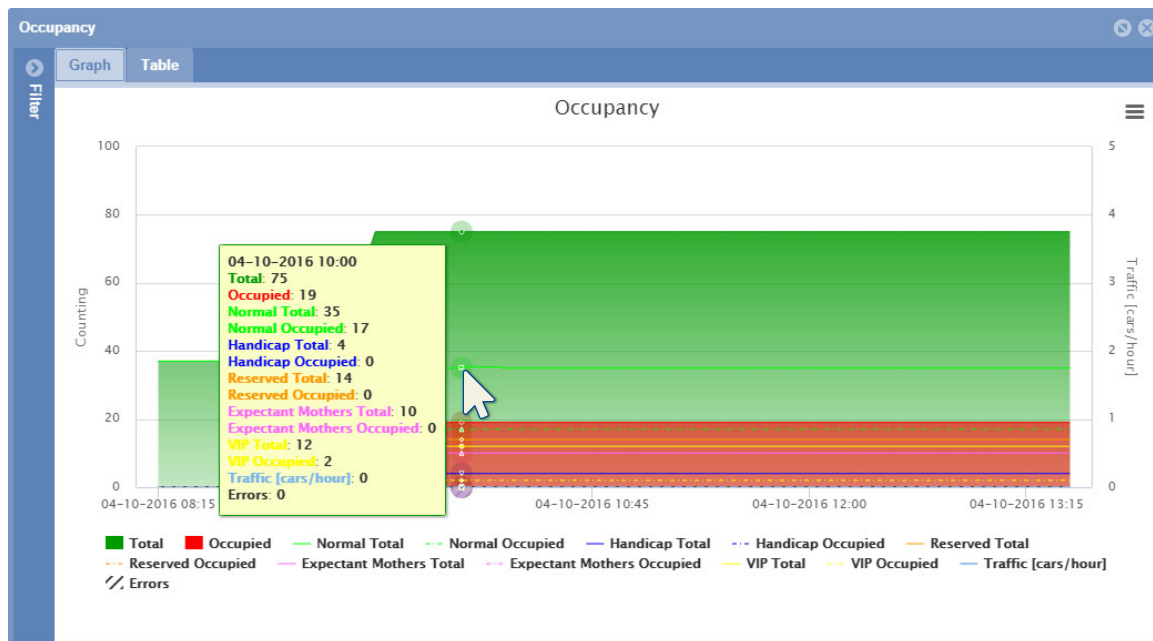


*Nota: esta selección no afecta a los datos en la pestaña **Table**, pero afecta a la lista mostrada en el cuadro emergente y los informes que pueden guardarse desde la gráfica.*

27.3.3 Mostrar el estado en el cuadro emergente

El cuadro emergente en una pequeña caja que aparece cuando se mueve el ratón sobre un área de la gráfica. El contenido del cuadro emergente se genera automáticamente tomando como base los elementos disponibles para la gráfica.

Puede ver el cuadro emergente pasando el ratón sobre cualquier parte del área de la gráfica. Muestra en formato de texto el estado del parking en el momento exacto en el que se sitúa el puntero del ratón.



Nota: los datos representados en el cuadro emergente se basan en la inscripción seleccionada en la parte inferior de la gráfica.

27.3.4 Exportar el gráfico a diferentes formatos

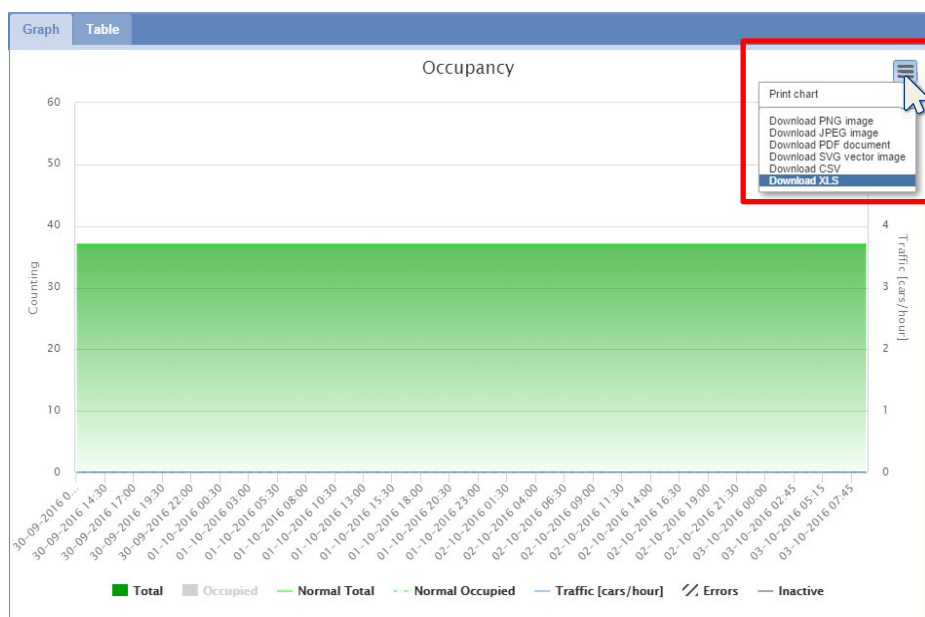
Puede exportar el informe generado a uno de los formatos de archivo disponibles, esto es, a un archivo CSV o a una tabla XLS. También hay disponibles diferentes formatos de imagen para guardar el informe como gráfico.

Paso	Acción
------	--------

1 [Cree un nuevo informe](#) si no tiene uno aún.

2 En la parte superior derecha del área de gráfica (véase el rectángulo rojo inferior),

haga clic en el icono ☰:



3 Seleccione uno de formatos de archivo para guardar el informe.

Nota: en función de los ajustes de su navegador existen diferentes modos de descargar los archivos. Consulte los ajustes de descarga del navegador utilizado.

27.3.5 Clasificar el contenido de un informe de tabla

Paso	Acción
------	--------

1 [Cree un nuevo informe](#) si no tiene uno aún.

2 Seleccione la pestaña Table en la ventana Occupancy.

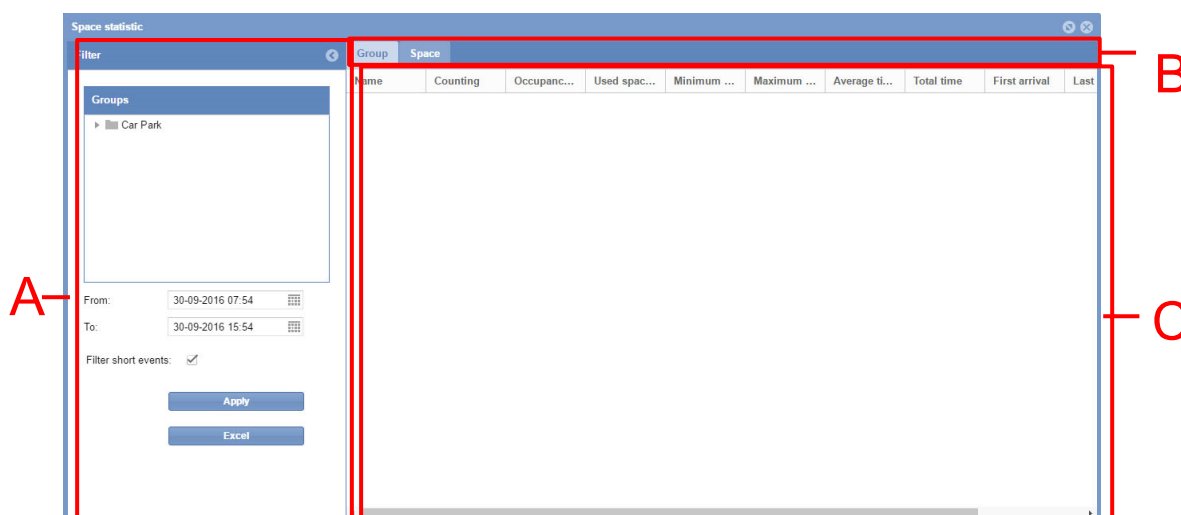
- 3 En la fila de encabezado, haga clic en el icono▼ junto a la casilla correspondiente. A continuación:
- haga clic en ↑ para clasificar el contenido en orden ascendente (de A a Z).
 - haga clic en ↓ para clasificar el contenido en orden descendente (de Z a A).

27.4 Interfaz de usuario


27.4.1 Estadísticas de espacios

La función de estadísticas de espacios se centra en el análisis de la utilización de las plazas de aparcamiento. Para ello observa los intervalos de tiempo durante los cuales han estado ocupadas las plazas y genera estadísticas comparando estos intervalos entre sí en el contexto del período seleccionado por el usuario.

- Pestaña **Group**: las estadísticas pueden visualizarse para el grupo seleccionado.
- Pestaña **Space**: las estadísticas pueden visualizarse espacios individuales.



Ventana de estadísticas de espacios

Área	Descripción										
A	<p>El filtro se utiliza para especificar el período de tiempo, así como el grupo del parking del que deben proceder los datos mostrados. Esto le permite especificar en qué parte del historial de ocupación está interesado. Limitando el volumen de datos, la interpretación resulta más sencilla. El filtro tiene los tres campos:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Filtro</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Groups (estructura)</td> <td>Este campo le permite elegir el grupo (real o virtual) del que deben originarse los datos mostrados.</td> </tr> <tr> <td>From</td> <td>Este campo especifica el momento inicial de filtrado. Se mostrarán todos los datos históricos de ocupación acontecidos entre este momento y el momento de filtrado final.</td> </tr> <tr> <td>To</td> <td>Este campo especifica el momento final de filtrado.</td> </tr> <tr> <td>Filter short events</td> <td>Si este campo está habilitado, se ocultan todos los eventos de los sensores que duran menos de 30 segundos.</td> </tr> </tbody> </table> <p><i>Nota: la ventana puede ocultarse con el botón .</i></p>	Filtro	Descripción	Groups (estructura)	Este campo le permite elegir el grupo (real o virtual) del que deben originarse los datos mostrados.	From	Este campo especifica el momento inicial de filtrado. Se mostrarán todos los datos históricos de ocupación acontecidos entre este momento y el momento de filtrado final.	To	Este campo especifica el momento final de filtrado.	Filter short events	Si este campo está habilitado, se ocultan todos los eventos de los sensores que duran menos de 30 segundos.
Filtro	Descripción										
Groups (estructura)	Este campo le permite elegir el grupo (real o virtual) del que deben originarse los datos mostrados.										
From	Este campo especifica el momento inicial de filtrado. Se mostrarán todos los datos históricos de ocupación acontecidos entre este momento y el momento de filtrado final.										
To	Este campo especifica el momento final de filtrado.										
Filter short events	Si este campo está habilitado, se ocultan todos los eventos de los sensores que duran menos de 30 segundos.										
B	Puede cambiar de la pestaña Group a la pestaña Space .										
C	<p>Esta sección muestra la tabla de datos tomando como base la selección del grupo.</p> <p>Consulte la tabla inferior para obtener más información sobre los campos disponibles para la pestaña Group y la pestaña Space.</p>										

27.5 Información importante

27.5.1 Pestaña de grupo

La tabla situada en la pestaña **Group** muestra las estadísticas de grupo para todos los sensores de plaza asignados al grupo que ha seleccionado el usuario. Si el grupo seleccionado está subdividido en grupos más pequeños, se mostrarán las estadísticas para estos grupos más pequeños.

Los campos de la tabla **Group** muestran los siguientes datos:

Permiso	Descripción
Name	El nombre del grupo según se define en la configuración del SBP2CPY .
Counting	El número de veces que una plaza se ha ocupado de nuevo en el grupo durante el período seleccionado (el período de filtrado).

Permiso	Descripción
Occupancy time %	El porcentaje del tiempo que el grupo está ocupado. Se calcula de la siguiente manera: $\left(\frac{\text{[La suma del tiempo de ocupación de las plazas del grupo]} / \text{[el período seleccionado (período de filtrado)]} * \text{[número de plazas]}}{100} \right)$
Used space %	El porcentaje de las plazas de aparcamiento del grupo seleccionado que estaban ocupadas durante el período seleccionado.
Minimum time	El intervalo de tiempo menor durante el cual un vehículo ha aparcado en una plaza durante el período seleccionado.
Maximum time	El intervalo de tiempo mayor durante el cual un vehículo ha aparcado en una plaza durante el período seleccionado.
Average time	La duración media de los tiempos de ocupación durante el período seleccionado.
Total time	La suma del tiempo de ocupación total de cada plaza de aparcamiento durante el período seleccionado.
First arrival	El momento de inicio del primer tiempo de ocupación durante el período seleccionado.
Last departure	El momento final del último tiempo de ocupación durante el período seleccionado. Nota: recuerde que si coincide con el tiempo <i>From time</i> seleccionado, todos los intervalos de ocupación del período seleccionado estarán activos actualmente. Esto significa que todas las plazas del grupo están ocupadas actualmente.

27.5.2 Pestaña de espacio

La tabla situada en la pestaña **Space** muestra las estadísticas de cada sensor de plaza individual en el área que ha seleccionado el usuario. Los campos de la tabla muestran los siguientes datos:

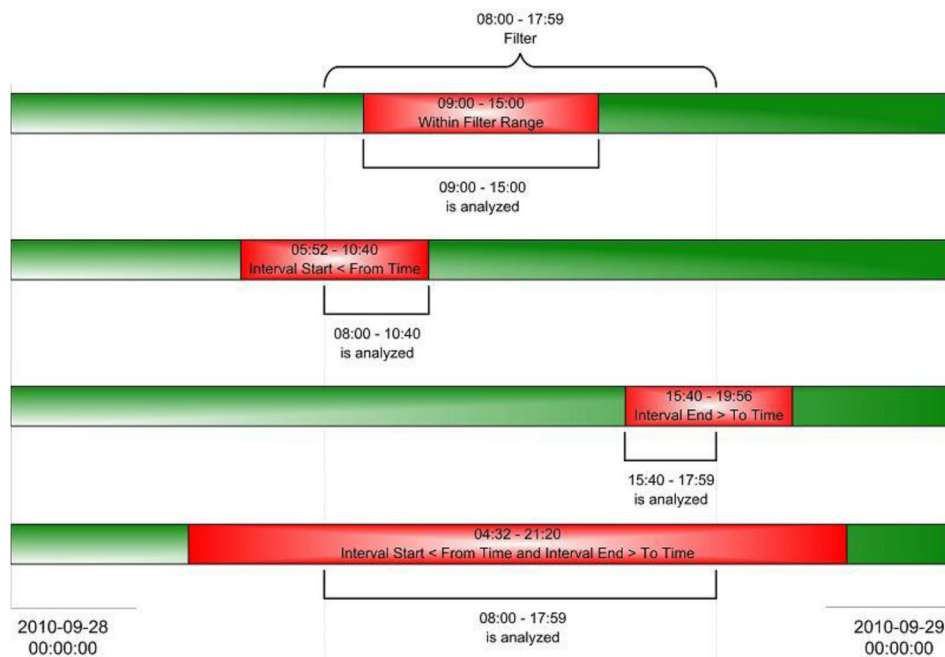
Permiso	Descripción
Name	El nombre del sensor según se ha definido en la herramienta UWP 3.0.
Counting	El número de veces que la plaza se ha ocupado durante el período seleccionado (el período de filtrado).
Occupancy time %	El porcentaje del tiempo durante el período seleccionado que la plaza ha estado ocupada.

Permiso	Descripción
Minimum time	El intervalo de tiempo menor durante el cual un vehículo ha aparcado en la plaza durante el período seleccionado.
Maximum time	El intervalo de tiempo mayor durante el cual un vehículo ha aparcado en la plaza durante el período seleccionado.
Average time	El tiempo de ocupación medio de la plaza durante el período seleccionado.
Total time	El tiempo de ocupación total de la plaza durante el período seleccionado.
First arrival	El momento de inicio del primer intervalo de ocupación durante el período seleccionado.
Last departure	El momento final del último intervalo de ocupación durante el período seleccionado. Recuerde que si coincide con el tiempo <i>From time</i> seleccionado, el período seleccionado solo incluirá un intervalo de ocupación activo. Esto significa que la plaza está ocupada actualmente.

Nota: si una plaza asociada al grupo seleccionado no aparece en la tabla, esto se debe a que no ha sido ocupada durante el período seleccionado.

27.5.3 Ejemplo

Mientras el filtro tiene la función de limitar los datos que debe mostrar el software, también actúa como punto de corte para los intervalos de ocupación analizados.



Los diagramas anteriores muestran cuatro escenarios diferentes en los que se filtra un intervalo de ocupación para una plaza de aparcamiento individual. Como puede verse en el primer escenario (arriba), cuando el intervalo comienza y finaliza dentro del período de filtrado, el software analiza el intervalo completo. Sin embargo, como puede apreciarse en los otros tres escenarios, si cualquier parte de un intervalo se sitúa fuera del período de filtrado, el software lo ignorará.

Un ejemplo: en un grupo hay 10 plazas de aparcamiento. Cada una de ellas ha estado ocupada durante las 9 y las 10 de la mañana. En el filtro puede seleccionar el grupo y ajustar el tiempo *From time* a 09:11:00 y el tiempo *To time* a 09:12:59. El resultado mostrará que el tiempo mínimo, máximo y medio para todas plazas del grupo es de 01:59. Esto es correcto si consideramos el contexto del período de filtrado seleccionado, pero puede resultar engañoso.


Nota: para evitar confusiones, le recomendamos proceder de la siguiente manera:

- 1. Evite ajustar períodos de filtrado demasiado cortos. Si se hubiera seguido este consejo en el ejemplo anterior, se habrían obtenido unas estadísticas útiles.*
- 2. Observe los tiempos First Arrival/ Last Departure. Si se sitúan fuera del período de filtrado, parte del intervalo se está ignorando.*

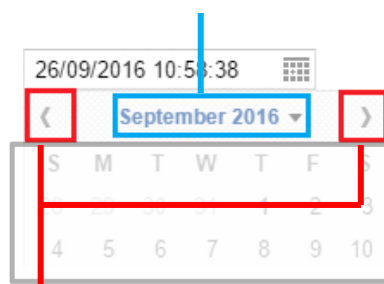
27.6 Procedimientos

27.6.1 Crear un nuevo informe (estadísticas de espacios)

Siga este procedimiento para crear un nuevo informe:

Paso	Acción
1	Haga clic en Space statistics en el menú Report .
2	En la sección Filter → Groups , seleccione el grupo deseado.
3	En el campo From , haga clic en el icono  .
4	En el calendario emergente seleccione la fecha de inicio .


Haga clic en el mes para seleccionar el año.



Haga clic en las flechas para seleccionar el mes.

La hora puede editarse haciendo clic en ella e introduciendo la hora necesaria.

Nota: la hora de inicio debe ser anterior a la hora final.

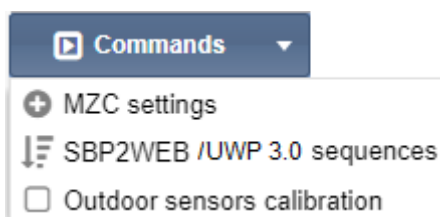
5	En el campo To , haga clic en el icono  .
6	En el calendario emergente , seleccione la fecha final para definir el momento final de filtrado . <i>Nota: como momento final predefinido está ajustada la fecha actual.</i>
7	Una vez haya ajustado el filtro para adaptarse a sus criterios, haga clic en el botón Apply para actualizar la selección con la nueva preferencia. <i>Nota: si cambia el nodo actual en el árbol (el nivel de grupo que desea visualizar), el gráfico se generará automáticamente sin necesidad de hacer clic en el botón Apply.</i>

27.6.2 Clasificar el contenido de una tabla

Paso	Acción
1	Cree un nuevo informe si no tiene uno aún.
2	En la pestaña Space statistics , en la ventana Occupancy, seleccione: <ul style="list-style-type: none">• Pestaña Group• Pestaña Space
3	En la fila de encabezado , haga clic en el icono▼ junto a la casilla correspondiente. A continuación: <ul style="list-style-type: none">• haga clic en ↑ para clasificar el contenido en orden ascendente (de A a Z).• haga clic en ↓ para clasificar el contenido en orden descendente (de Z a A).

28 COMANDOS

Si hace clic en la pestaña **Commands** en la barra de navegación se abre el siguiente menú:



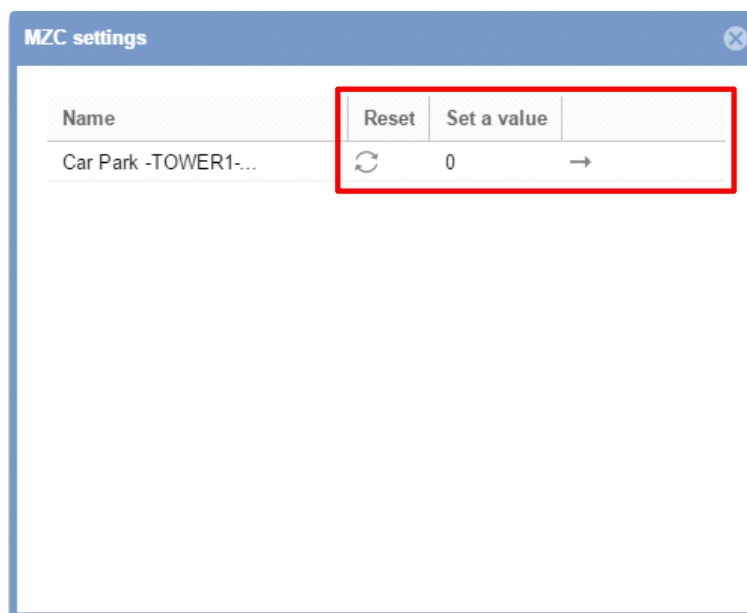
El menú **Commands** incluye las siguientes opciones indicadas a continuación:

Opción	Funciones
+ <u>MZC settings</u>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Resetear el valor para un grupo MZC ▪ Enviar un valor numérico para un grupo MZC
⇩ <u>SBP2WEB /UWP 3.0 sequences</u>	<p>Ejecutar secuencias UWP 3.0</p> <p><i>Nota: las secuencias mostradas se configuran en la herramienta UWP 3.0.</i></p>

29 AJUSTES DE MZC

29.1 Interfaz de usuario

Si hace clic en la pestaña **Commands** en la barra de navegación y, seguidamente, en **MZC settings**, se abrirá la siguiente ventana:




Ventana de ajustes de MZC

Puede resetear o enviar un valor numérico específico al contador de zonas maestro de su proyecto de parking.

29.2 Procedimientos

29.2.1 Resetear un grupo MZC

Para resetear un grupo de contador de zonas maestro, siga este procedimiento:

Paso	Acción
1	Haga clic en Commands en el menú de navegación y, seguidamente, en la pestaña MZC settings .
2	Haga clic en el botón Reset  junto al grupo MZC seleccionado.
3	En la ventana emergente Confirm , haga clic en el botón Yes .



- 4 Si hubiera algún problema, el sistema mostrará la siguiente ventana emergente:



Nota: repita el procedimiento anterior. Si el problema persiste, póngase en contacto con el soporte técnico.

29.2.2 Ajustar un valor para un grupo MZC

Para ajustar un valor para un contador de zonas maestro, siga este procedimiento:

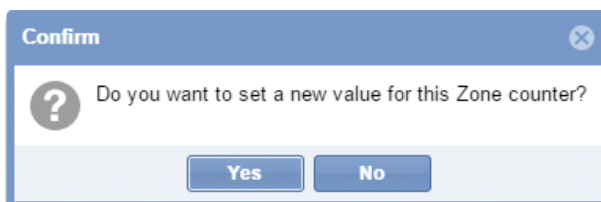
Paso	Acción
1	Haga clic en Commands en el menú de navegación y, seguidamente, en la pestaña MZC settings .
2	Introduzca un valor numérico en la casilla Set a value junto al grupo MZC seleccionado.



Paso	Acción
------	--------

3 Haga clic en el botón → **Send** para enviar el nuevo valor al grupo MZC.

4 En la ventana emergente **Confirm**, haga clic en el botón **Yes**.



5 Si hubiera algún problema, el sistema mostrará la siguiente ventana emergente:

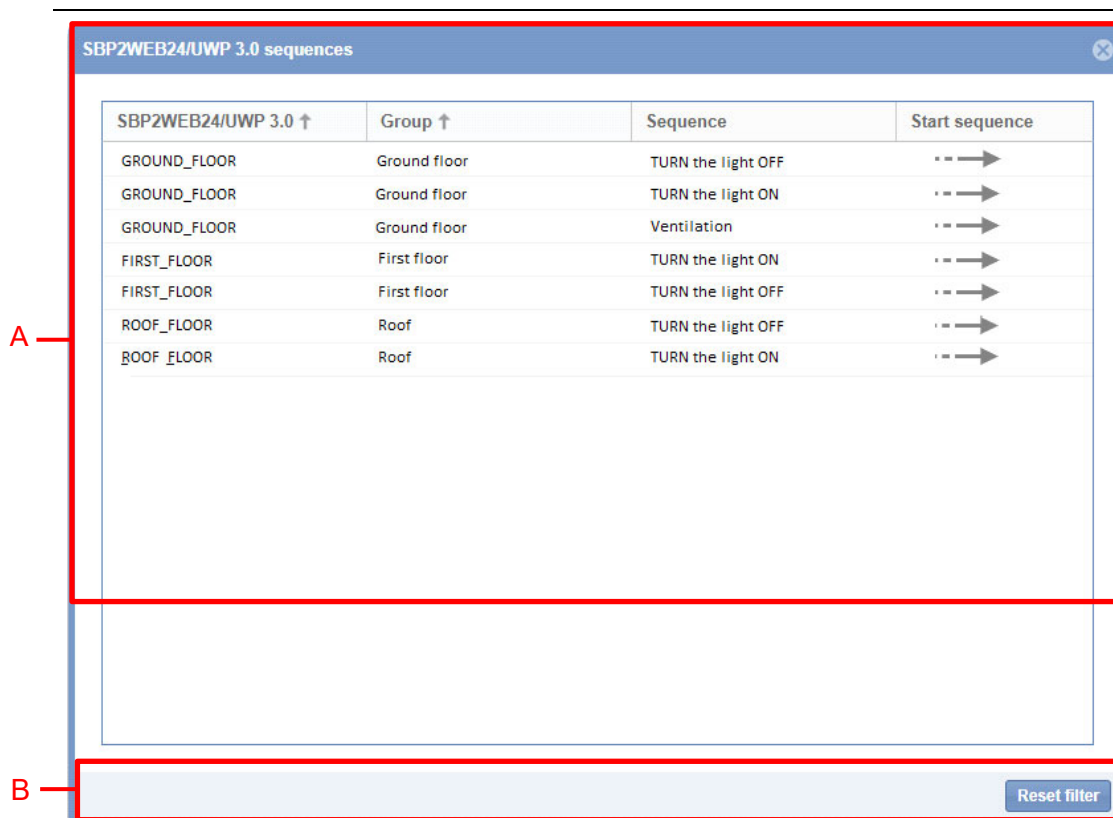


Nota: repita el procedimiento anterior. Si el problema persiste, póngase en contacto con el soporte técnico.

30 SECUENCIAS UWP 3.0

30.1 Interfaz de usuario

Si hace clic en la pestaña **Commands** en la barra de navegación y, seguidamente, en **UWP 3.0 sequence**, se abrirá la siguiente ventana:



Ventana de secuencias UWP 3.0

La ventana **UWP 3.0 sequences** incluye las dos siguientes secciones:

Sección	Descripción
A	Muestra la lista de las secuencias de todos los UWP 3.0 gestionados en el proyecto de parking actual.
B	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ejecutar secuencia seleccionada ▪ Resetear filtro

30.2 Información importante

30.2.1 Secuencias

Las secuencias que pueden ejecutarse desde el SBP2CPY pueden crearse en la herramienta UWP 3.0. Las secuencias pueden hacer referencia a funciones de luces, persianas enrollables, alarmas contra intrusos, sirenas, temporizadores y temperatura de zona. Las secuencias deben sincronizarse con el SBP2CPY utilizando la herramienta UWP 3.0. Consulte el manual de la herramienta UWP 3.0.

30.3 Procedimientos

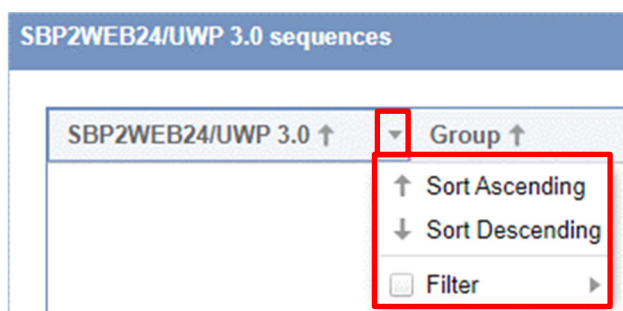
La lista de secuencias disponibles se muestra en la ventana **UWP 3.0 sequences**. Puede ajustarla utilizando las opciones de filtrado disponibles en la barra de encabezado.

30.3.1 Clasificar las secuencias



Lleve a cabo el siguiente procedimiento para clasificar las secuencias en orden ascendente/descendente por columna:

Paso	Acción
------	--------

- Haga clic en la flecha  de la columna que desee clasificar:



Nota: cada columna presenta las mismas opciones de filtrado según se indica arriba.

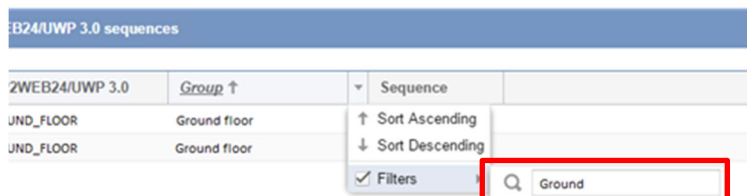
- Haga clic en  para clasificar el contenido en orden ascendente (de A a Z).
 - Haga clic en  para clasificar el contenido en orden descendente (de Z a A).
- Puede eliminar la selección de filtrado haciendo clic en el botón **Reset filter**.

30.3.2 Filtra por texto específico

Lleve a cabo el siguiente procedimiento de para filtrar las secuencias por un texto específico:

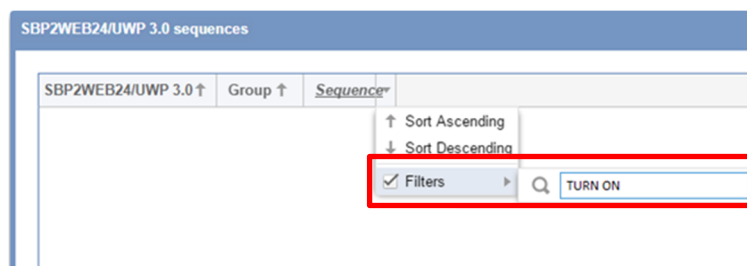
Paso	Acción
------	--------

- Haga clic en la flecha  del encabezado de la columna que desee clasificar.

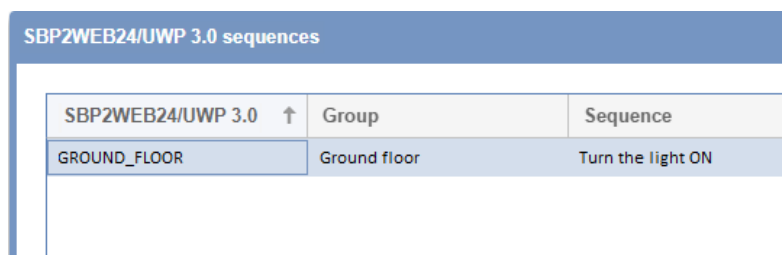


- Marque la casilla Filters.

- Introduzca los criterios de texto que necesite en la casilla adyacente: por ejemplo, para mostrar una secuencia que contenga una cadena de texto específica (p. ej., *TURN ON*).



- El sistema proporcionará todas las secuencias que satisfagan los criterios de búsqueda.



El nombre del filtro en el encabezado de la tabla cambia apareciendo ahora subrayado para indicar que se ha aplicado un filtro, según muestra la imagen anterior para la columna **UWP 3.0**.

- Puede eliminar la selección de filtrado haciendo clic en el botón **Reset filter**.

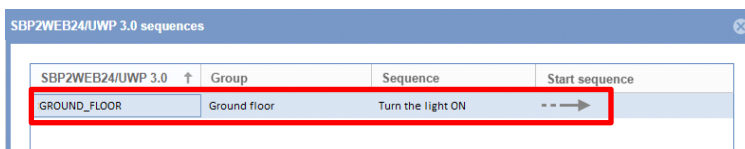
30.3.3 Ejecutar una secuencia UWP 3.0

Para ejecutar una secuencia, siga este procedimiento:

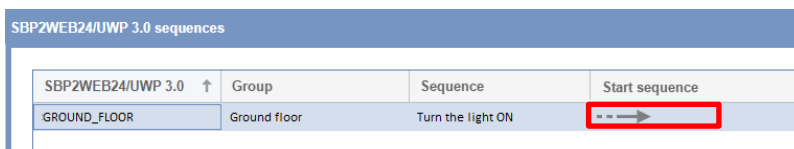
Paso	Acción
------	--------

1 Haga clic en **Commands** en el menú de navegación y, seguidamente, en la pestaña **UWP 3.0 sequences**.

2 Haga clic en el registro de **secuencia** que desee ejecutar con el botón izquierdo del ratón. Se marcará en color azul claro:



3 Haga clic en --> para iniciar la secuencia



31 ANEXO

31.1 Procedimientos

31.1.1 Instalar el adaptador SH2DSP24

Para conectar el adaptador de módem 3G, el módulo SH2DSP24, deberá realizar los siguientes pasos:

- Asegúrese de que el SBP2CPY24 y el SH2DSP24 no están encendidos.
- Conecte el SH2DSP24 al SBP2CPY a través del bus auxiliar del lado izquierdo del SBP2CPY24.
- Asegúrese de que la **SIM no está protegida por un código PIN** (si fuera así, desactive la protección).
- Introduzca la SIM en el módem a través de la ranura especial.
- Restablezca la alimentación de ambos dispositivos (SBP2CPY y SH2DSP24).
- Asegúrese de que los dos dispositivos están ubicados en un lugar seco protegidos de la lluvia y del polvo.

En la parte frontal del SH2DSP24 hay dos LED que indican lo siguiente:

- 1) LED verde: luz fija => el equipo está encendido.
- 2) LED azul: apagado => sin alimentación. Parpadeo rápido => buscando la señal cubierta / no registrado / apagando. Parpadeo lento => el servicio está registrado, y la señal disponible. Luz fija => comunicación en curso.

31.2 Información importante

31.2.1 Redes TCP/IP

31.2.1.1 Comunicación TCP/IP entrante

Número de puerto TCP/IP	Descripción de puerto TCP/IP	Propósito
80	HTTP	Acceso al servidor web interno
52325	SSH	Función de tunelización remota: conexión del UWP 3.0 al SBP2CPY24

31.2.1.2 Comunicación TCP/IP saliente

Número de puerto TCP/IP	Descripción de puerto TCP/IP	Propósito
53	DNS	Resolución de nombres de dominio
37	NTP	Acceso a servicios de tiempo de red

31.2.2 Lista de comandos de SMS

Los siguientes comandos están disponibles enviando un SMS al número SIM del SH2DSP24:

Comando	Sintaxis	Notas
CPY Reboot	REBOOT <i>contraseña</i> (p. ej., REBOOT 1234)	Contraseña definida por el usuario en la sección correspondiente en la página anterior. El sistema envía una confirmación al teléfono que efectúa la llamada (REBOOT OK)
Data communication ON	DATA MODEM ON <i>contraseña</i> (p. ej., DATA MODEM ON 1234)	Contraseña definida por el usuario en la sección correspondiente en la página anterior. El sistema envía una confirmación al teléfono que efectúa la llamada (DATA MODEM ON OK)
Data communication OFF	DATA MODEM OFF <i>contraseña</i> (p. ej., DATA MODEM OFF 1234)	Contraseña definida por el usuario en la sección correspondiente en la página anterior. El sistema envía una confirmación al teléfono que efectúa la llamada (DATA MODEM OFF OK)
Public IP inquiry	IP <i>contraseña</i> (p. ej., IP 1234)	Contraseña definida por el usuario en la sección correspondiente en la página anterior. El sistema envía una dirección IP por SMS al teléfono que efectúa la llamada